

Август 44-го. Метель.

... Подготовка немецких войск к новому, более мощному наступлению не была секретом для советского командования. Разведка своевременно зафиксировала передвижение и сосредоточение 24-й танковой дивизии Вермахта (командир - генерал-майор Густав-Адольф фон Ностиц-Вальвиц). В качестве ответной меры в районе деревни Метель заняла позиции 8-я гвардейская истребительная противотанковая бригада (командир - полковник Никифор Дмитриевич Чеволы). Утро 15 августа 1944 года началось с атаки немецкой пехоты...

Карта*



| | | |
|--|--|---|
| <p>А</p> <p>N6-706; N7-702; N8-402; N12-405; N13-400; N15-434; N17-685; N21-440; N23-411</p> | <p>Б</p> <p>263-699; 265-403; 267-686; 269-723; 271-428; 273-681; 274-708; 276-415; 277-680; 280-429; 283-437; 285-684; 286-441</p> | <p>В</p> <p>328-715; 333-701; 336-694; 337-422; 338-688; 341-698; 342-691; 344-703</p> |
| <p>Г</p> <p>M6-413; M9-397; M11-394; M16-436; M17-385; M22-443; M24-437; M26-690; M27-692</p> | <p>Д</p> <p>P6-413; P7-436; P8-721; P9-444; P12-438; P13-441; P16-700; P18-406; P21-390; P22-710; P25-412</p> | <p>Е</p> <p>320</p> <p>296-401; 303-679; 304-416; 305-687; 306-421</p> |

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартового набора «Битва за Сталинград», «Блицкриг.1940», «Лето.1941», «Сёгун. Битвы самураев».



Для РККА:

- 1) Не допустить прорыва противника в направлении населенных пунктов Клемпье (691,694,697), Гурне Нове (437,703), Щеглин (421), Хжанув (401) – 240 базовых очков минус количество очков за выполненные условия Вермахта.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 15 ходов.

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



Вермахт:

- 1) Прорвать оборону противника и выйти в район населенных пунктов Клемпье (691,694,697), Гурне Нове (437,703), Щеглин (421), Хжанув (401) – 20 очков за каждый захваченный гекс с населенным пунктом, 10 очков – за любой другой гекс в секторах В, Е.

Направление ветра: по броску кубика



РККА:

силы 118-й стрелковой дивизии:

1-й стрелковый батальон 398-го стрелкового полка (обычная пехота – 2 шт., пулемет – 1 шт., штаб -1 шт.);

2-й стрелковый батальон 527-го стрелкового полка (обычная пехота – 2 шт., миномет – 1 шт., штаб -1 шт.);

191-й отдельный истребительно-противотанковый дивизион (45-мм ПТО - 1 шт., взвод противотанковых ружей – 2 шт.);

силы 8-й гвардейской истребительной противотанковой бригады:

1-й противотанковый дивизион 323-го истребительно-противотанкового артиллерийского полка (76-мм ПТО – 2 шт.);

2-й противотанковый дивизион 324-го истребительно-противотанкового артиллерийского полка (76-мм ПТО – 2 шт.).

СИЛЫ СТОРОН

(Силы сторон набираются по штатам

ООО «Звезда»);



Вермахт:

силы 24-й танковой дивизии:

24-й танковый полк (средние танки Pz-V "Panther" – 2 шт., средние танки Pz-IV – 2 шт., средние огнеметные танки Pz-III – 1 шт.);

1-я батарея StuG-IV 40-го дивизиона штурмовых орудий;

1-й пехотный батальон 21-го панцергренадерского (моторизованного) полка (обычная пехота – 2 шт., пулемет -2 шт., бронетранспортер Sd.kfz 251 "Hanomag" – 2 шт., мотоциклисты – 1 шт., штаб -1 шт.);

силы 1-й танковой дивизии и приданных подразделений:

1-й взвод средних танков Pz-III 2-го танкового батальона 1-го танкового полка;

1-я пехотная рота 1-пехотного батальона 1-го панцергренадерского (моторизованного) полка (обычная пехота – 1 шт., бронетранспортер Sd.kfz 251 "Hanomag" – 1 шт.);

1-й взвод тяжелых танков Pz-VI "Tiger" 509-го тяжелого танкового батальона.

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



РККА:

силы 118-й стрелковой дивизии – любые гексы секторов А, Б;

силы 8-й гвардейской истребительной противотанковой бригады – любые гексы секторов Б, Д.

Склады: РККА – нет.



Вермахт:

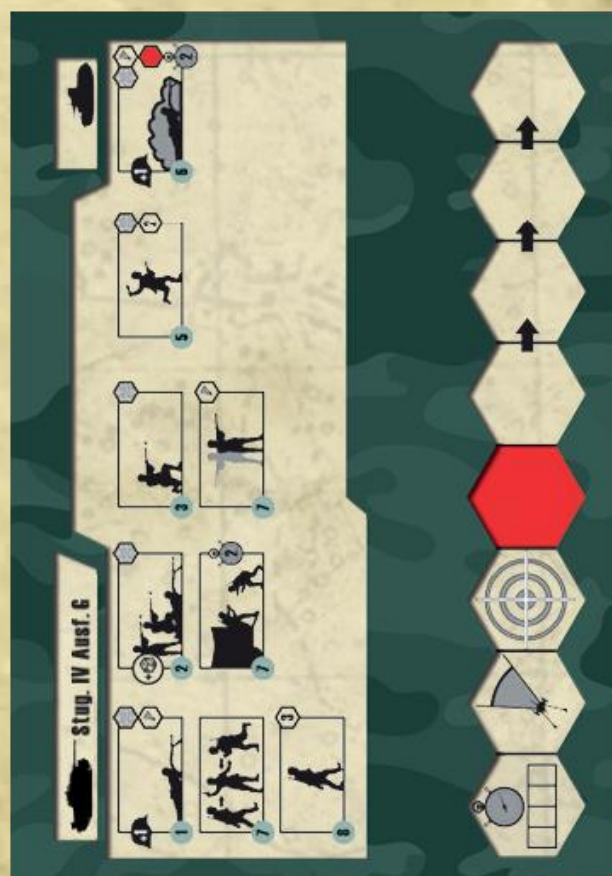
силы 24-й танковой дивизии – линия гексов 706-N10-434-N19-N24-N28-413-M10-M15-M19-437 секторов А, Г;

силы 1-й танковой дивизии и приданных подразделений – выход на 5 ходу с линии гексов M29-M30-M31 сектора Г.

Склады: Вермахт – нет.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Отряды РККА, имеющие свойство свертывание-развертывание на начало игры развернуты и, по желанию игрока за РККА, в состоянии засады.
2. Части РККА, зная о готовящемся наступлении Вермахта, готовились к обороне. До начала игры на игровой карте устанавливаются окопы на линии гексов 699-264-723-708-279-437 в секторе Б и на линии гексов P26-412-P20-P19-P15 в секторе Д.
3. В игре принимают участие отряды немецких штурмовых орудий StuG-IV, для которых подготовлена специальная карточка:



Гексы N11, N16, N20, N 24 – Волица; Гексы N9, N18, N22, N26, N27, 400 – Стопница; Гекс 699 – Фаленцин Стары; Гексы 708,723 – Бялобоже; Гексы 437,703 – Гурне Нове; Гексы 691,694,698 – Клемпье; Гекс 437 – Магерув; Гексы 394,436 - Суховоля; Гекс M18 – Борек; Гекс 397 – Мариамполь; Гексы 444,721 – Вуйечка; Гекс 401 - Хжанув Гексы P17 – Метель-Вуйчаньски; Гекс P26 – Комодженице; Гексы P20, P24 – Метель; Гекс 421 – Щеглин;