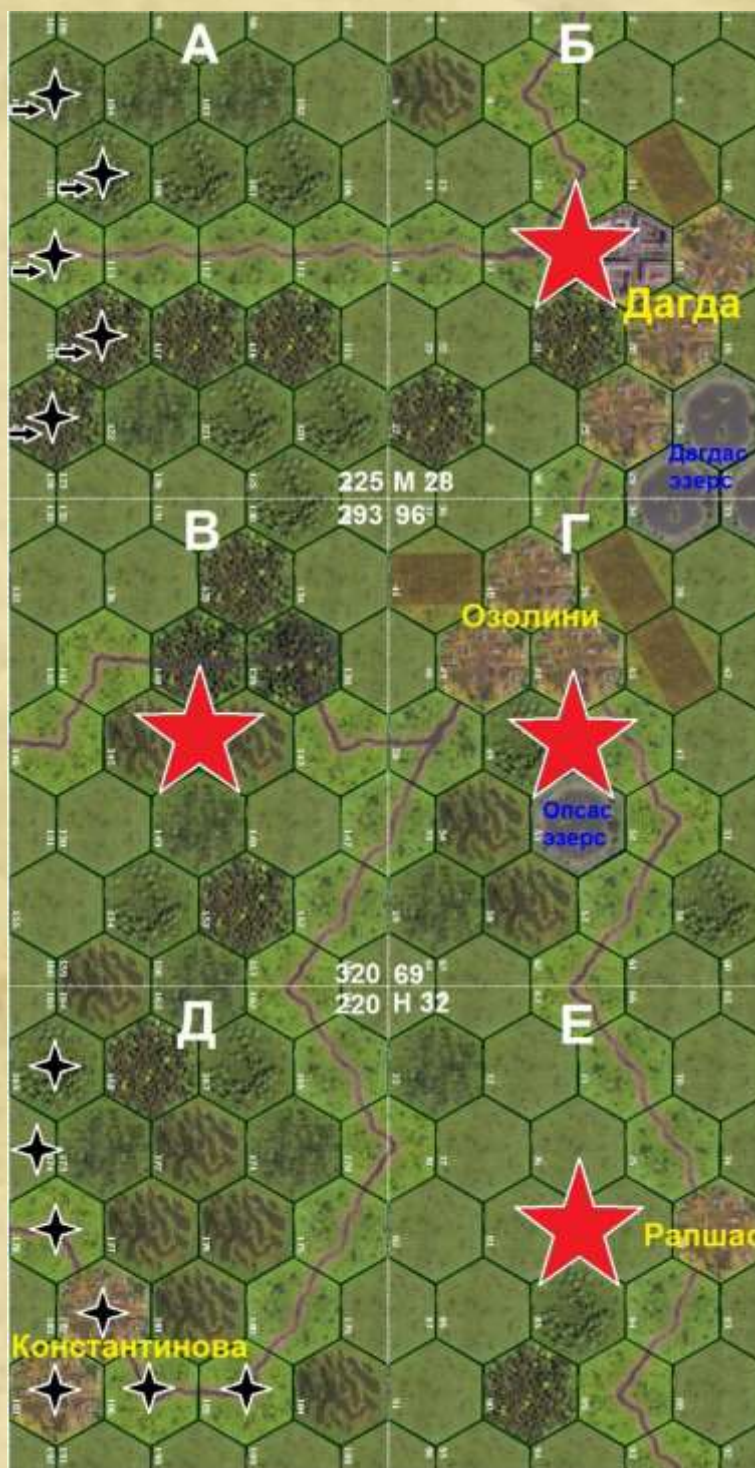


Дагда. Встреча с «Мёртвой головой».

...В середине дня 3 июля 1941 года было установлено, что в направлении города Дагда движутся подразделения элитной дивизии «Totenkopf» (командир - обергруппенфюрер Теодор Эйке). 42-й танковой дивизии РККА (командир - полковник Николай Иванович Воейков) было приказано подпустить противника как можно ближе к Дагде и уничтожить его...



<p>А</p> <p>226-419</p> <p>225</p>	<p>Б</p> <p>M16-422; M17-400; M27-704; M30-415; M31-717</p> <p>M 28</p>
<p>В</p> <p>296-385; 300-423; 301-443; 311-434; 315-433; 317-427; 318-407; 319-412; 320-402</p> <p>293</p> <p>320</p>	<p>Г</p> <p>67-679; 75-428; 76-651; 79-390; 80-416; 82-438</p> <p>96</p> <p>28</p>
<p>Д</p> <p>198-414; 201-421; 205-401; 207-410; 211-429; 216-411</p> <p>220</p>	<p>Е</p> <p>H 7-680; H11-685; H15-436; H20-720; H25-684</p> <p>H 32</p>

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Блицкриг.1940», «Лето 1941», «Сталинградская битва» и дополнительного набора «Битва за Дунай».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



РККА:

- 1) Отстоять населенные пункты Дагда (М22,М18,М26,400) – 30 очков за гекс, Озолини (85,86,90) – 50 очков за гекс; Рапшас (436) – 70 очков за гекс.
- 2) Захватить населенный пункт Константинова (401,421) – 60 очков за гекс

Длительность игры: 15 ходов.



Вермахт:

- 1) Захватить населенные пункты Дагда (М22,М18,М26,400) – 50 очков за гекс, Озолини (85,86,90) – 40 очков за гекс; Рапшас (436) – 20 очков за гекс.

Направление ветра: по броску кубика



РККА:

СИЛЫ СТОРОН

(все силы набираются по штатам

ООО «Звезда»):



Вермахт:

силы 42-й танковой дивизии и приданных ей подразделений:

3-й взвод легких танков Т-26 83-го танкового полка;
42-й мотострелковый полк (кадровая пехота);
1-й и 2-й взводы броневинов БА-10 42-го разведывательного батальона;
1-я саперная рота 42-го понтонно-мостового батальона;
1-я гаубичная батарея 42-го гаубичного артиллерийского полка;
2-й взвод легких танков БТ-5 резерва 21-го механизированного корпуса

силы элитной моторизованной дивизии «Totenkopf»:

1-й моторизованный элитный полк «Totenkopf» (элитная пехота);
1-я гаубичная батарея элитного артиллерийского полка «Totenkopf»;
элитный противотанковый батальон «Totenkopf» (37-мм ПТО);
1-й мотоциклетный взвод элитного разведывательного батальона «Totenkopf»;
2-й взвод броневинов Sd.kfz. 222 элитного разведывательного батальона «Totenkopf»;

силы 121-й пехотной дивизии:

1-й пехотный батальон 405-го пехотного полка (кадровая пехота);
1-я батарея пехотных орудий 121-го артиллерийского полка;
1-я саперная рота 121-го саперного батальона;



РККА:

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



Вермахт:

силы 42-й танковой дивизии и приданных ей подразделений – любые гексы секторов Б, В, Г, Е;

силы элитной моторизованной дивизии «Totenkopf» – линия гексов 219-215-210-206-421-200-199 сектора Д;

силы 121-й пехотной дивизии – выход на 5 ходу с линии гексов (251-247-242-238-233) сектора А;

Склады: РККА – нет.

Склады: Вермахт – нет.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды РККА на начало игры, находятся в состоянии «Засада». В настоящем сценарии игрок за РККА может открыть первый огонь из состояния «Засада» в любой, необходимый по его мнению, ход.
2. Все пехотные и артиллерийские отряды элитной моторизованной дивизии «Totenkopf» на начало игры транспортируются грузовиками или бронетранспортерами (количество бронетранспортеров в соответствии со штатами ООО «Звезда»). Транспортные отряды Вермахта, до открытия по ним первого огня, обязаны двигаться в колонну, т.е. повторяя маршрут движения головного транспортного отряда.

Гексы М18, М22, М26, 400 – Дагда; Гексы 401,421 – Константинова; Гексы 85,86,90 – Озолини;
Гекс 436 – Рапшас; Гекс 651 – озеро Опсас эзерс; Гексы 704,717 – озеро Дагдас эзерс