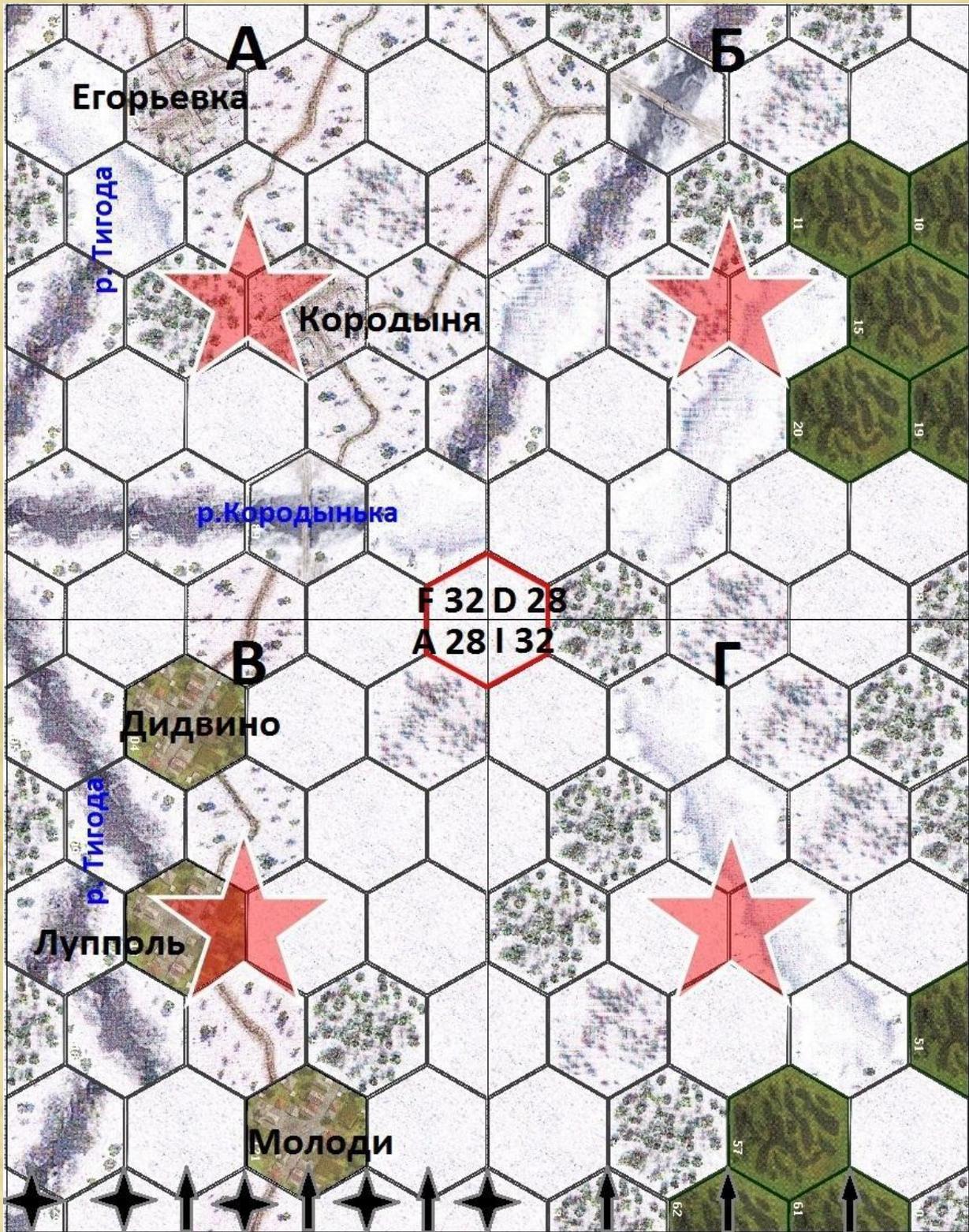


# Дидвино. Здесь вам не горы, здесь климат иной.

... 5-я горная дивизия Вермахта (командир – генерал-майор Юлиус «Папа» Рингель) должна была, двигаясь на север, захватить деревню Дидвино, выйти в тыл 32-й стрелковой бригаде РККА (командир – майор Сергей Поликарпович Кетиладзе) и уничтожить её. 30 марта 1942 года горные егеря начали наступление, медленно продвигаясь вперед без лыж, по глубокому снежному покрову ...



<p><b>А</b></p> <p>F6-36; F7-6; F8-33; F11-39; F14-42; F15-17; F18-32; F23-23; F24-18; F25-25; F26-26; F27-45; F32-31+1</p> <p><b>F 32</b></p>	<p><b>Б</b></p> <p>D6-35; D7-27; D8-11; D11-16; D13-718; D15-44; D18-427; D22-414; D29-9; D30-43</p> <p><b>D28</b></p>
<p><b>В</b></p> <p>A7-716; A9-19; A13-21; A17-699; A18-24; A22-22; A26-723; A27-20</p> <p><b>A 28</b></p>	<p><b>Г</b></p> <p>I7-705; I13-12; I22-30; I24-29; I25-28</p>

\*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Битва за Москву», гексы 699,705,716,718,723 из «Блицкриг 1940», гексы 414,427 из «Великая Отечественная. Лето 1941».

## УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



**РККА:**

- 1) Удержать достигнутые рубежи в населенных пунктах Лупполь (699) – 20 очков, Дидвино (723) - 15 очков, Кородыня (F17) – 10 очков, Егорьевка (6) – 5 очков;
- 2) Не допустить выхода противника на тыловые коммуникации – на гекс D31 – 20 очков, гекса D9 – 5 очков;
- 3) Отбить у противника населенный пункт Молоди (716) – 50 очков.



**Вермахт:**

- 1) Ликвидировать прорыв противника, для чего захватить населенные пункты Лупполь (699) – 5 очков, Дидвино (723) - 10 очков, Кородыня (F17) – 15 очков, Егорьевка (6) – 20 очков;
- 2) Выйти на тыловые коммуникации противника – достичь хотя бы одним отрядом гекса D31 – 20 очков, гекса D9 – 50 очков;
- 3) Удержать под контролем населенный пункт Молоди (716) – 5 очков.

**Длительность игры:** 20 ходов

**Направление ветра:** по броску кубика



**РККА:**

### СИЛЫ СТОРОН

(все силы набираются по штатам ООО «Звезда»):

**силы 32-й отдельной стрелковой бригады:**

- 1-й стрелковый батальон 32 ОСБр (обычная пехота-2шт., пулемет-1шт., штаб-1шт.);
- 3-й стрелковый батальон 32 ОСБр (обычная пехота-2шт., миномет-1шт., штаб-1шт.);
- отдельный артиллерийский дивизион 32 ОСБр (полковые пушки – 2шт.);
- 1-й взвод разведчиков отдельной разведывательной роты 32 ОСБр;
- 1-й санитарный взвод отдельной медико-санитарной роты 32 ОСБр;
- 1-й взвод отдельной роты противотанковых ружей 32 ОСБр;

**силы 5-й горной дивизии:**

- 3-й горно-егерский батальон 100-го горно-егерского полка (горные стрелки-3шт., пулемет-1шт., миномет-1шт., штаб-1шт.);
- 95-й горно-артиллерийский полк (пехотные орудия – 2шт.);
- 1-й взвод разведчиков 95-го горного разведывательного батальона;
- 1-я, 2-я саперная рота 95-го горного саперного батальона;
- 95-й горный противотанковый батальон (37мм ПТО – 1шт.);
- 1-й санитарный взвод 95-го горного санитарного батальона;
- силы 1-го воздушного флота Люфтваффе:**
- 1-е авиазвено пикирующих бомбардировщиков Ju-87 эскадры III/StG 2 “Immelmann”;



**Вермахт:**



**РККА:**

**силы 32-й отдельной стрелковой бригады** – любые гексы секторов А, Б, В, Г;

**Склады:** РККА – нет

### РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:

**силы 5-й горной дивизии** - линия гексов А1-А2-А3-А4-А5 сектора В;

**силы 1-го воздушного флота Люфтваффе** – вылет не ранее 3 хода с любого неполного гекса секторов В, Г;

**Склады:** Вермахт – нет



**Вермахт:**

### ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свертывание-развертывание, на начало игры находится в свернутом или развернутом состоянии, по желанию игроков.
2. Гексы «Заснеженный овраг» в настоящем сценарии обозначают заснеженное болото, по которому возможно передвижение всех отрядов. В случае атаки пикирующих бомбардировщиков отрядов, находящихся на гексах «Болото» или «Заснеженное болото», убойная сила (интенсивность огня) авиационных бомб уменьшается на 1/3 от базовой.
3. Красным цветом на карте выделен гекс высотой 1 гекс.

Гекс 716 – Молоди; Гекс 699 – Лупполь; Гекс 723 – Дидвино; Гекс F17- Кородыня; Гекс 6 – Егорьевка; Гекс 31 – высота 40,3