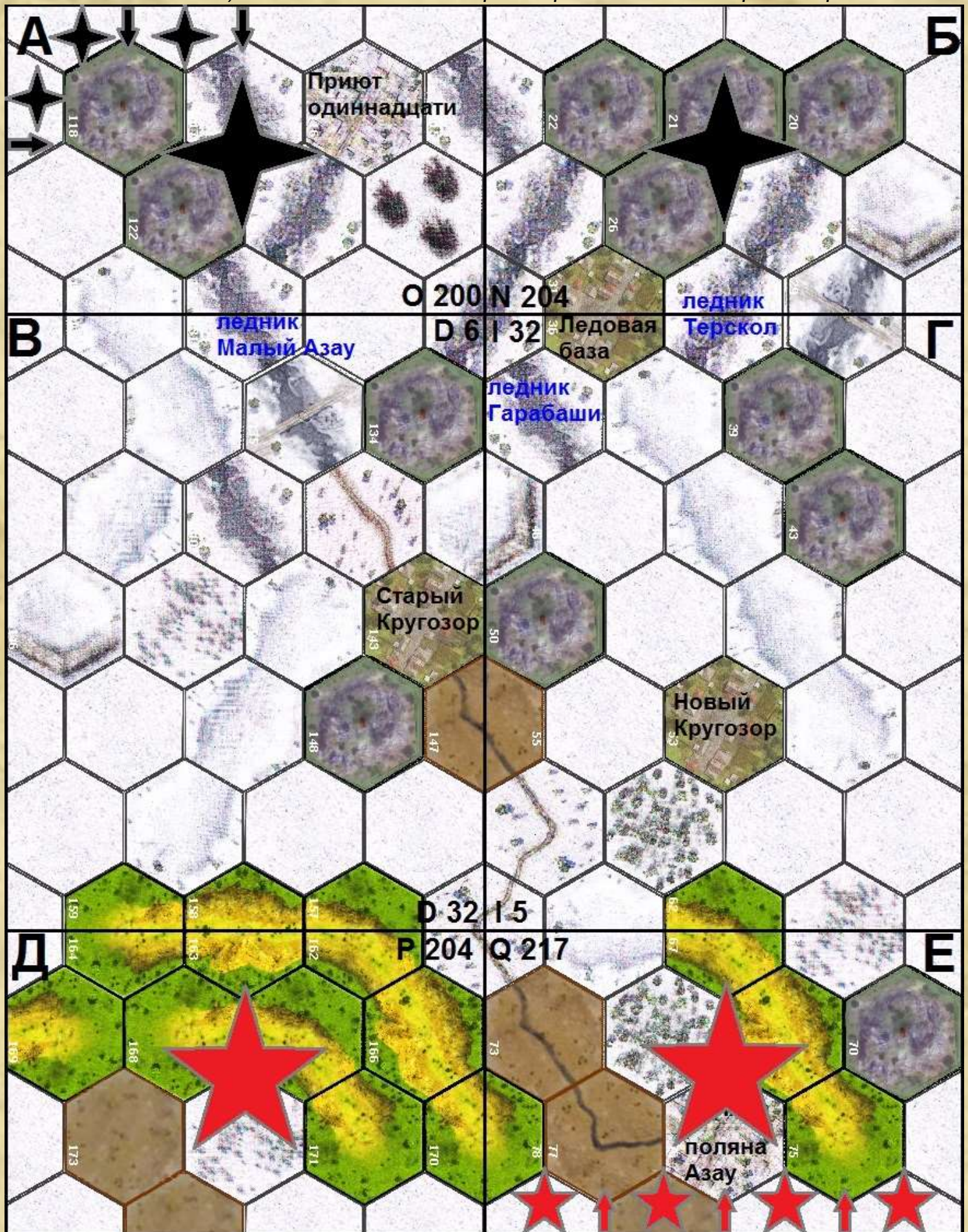


Эльбрус. Приют одиннадцати.

...21 августа 1942 года егерями 1-й горной дивизии Вермахта «Edelweiß» (командир – генерал-майор Хуберт Ланц) на западной и восточной вершинах Эльбруса были подняты флаги третьего рейха. Тирольцы готовились к прорыву в Басканское ущелье. На их пути встала 63-я кавалерийская дивизия РККА (командир – комбриг Кузьма Романович Белошниченко). Конникам очень хотелось сбросить врага с высочайшей вершины Европы ...



А O20-25+1; O201-31+1; O202-18+1; O203-45; O205-10+2; O206-20+1; O208-34+2; O209-24+3; O210-5+3; O211-16+2; О 200	Б N201-27+1; N202-21+1; N203-694+2; N205-7+2; N206-23+1; N208-17+2; N 212-20+4 N 204
В D7-44; D8-26+1; D9-4+2; D11-60; D12-19; D13-33+1; D14-37+3; D15-40+1; D18-716+1; D22-652+1; D23-57; D29-638; D30-641; D31-642; D32-32 D 32	Г I2-11+1; I3-692; I4-36; I9-38+1; I12-699+1; I18-18+2; I20-24+2; I25-26+3; I27-22+1 I 5
Д P205-689; P208-640; P211-43+1; P213-639 P 204	Е Q205-690; Q206-58; Q207-51; Q209-709+1; Q210-693; Q211-29; Q212-47

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Блицкриг.1940», «Hot War», «Битва за Москву» и дополнительных наборов «Битва за Дунай» и «Танковый бой».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



РККА:

- 1) Захватить и удержать Приют Одиннадцати (5) – 50 очков; Ледовую базу (694) – 20 очков, Старый Кругозор (716), Новый Кругозор – 10 очков за гекс.



Вермахт:

- 1) Захватить и удержать Ледовую базу (694) – 5 очков, Старый Кругозор (716), Новый Кругозор – 10 очков за гекс; Поляну Азау (58) – 50 очков за гекс.

Длительность игры: 15 ходов.

Направление ветра: по броску кубика



РККА:

СИЛЫ СТОРОН

(все силы набираются по штатам

ООО «Звезда»):



Вермахт:

силы 63-й кавалерийской дивизии:

214-й кавалерийский полк (кавалерия или обычная пехота – по желанию игрока);

1-й и 2-й минометные взводы 1684-го артиллерийско-минометного полка;

1-я батарея 1-го артиллерийского дивизиона полковых пушек 65-го артиллерийского парка;

12-й саперный эскадрон (рота);

1-й санитарный взвод 46-го медико-санитарного эскадрона;

1-й, 2-й отряды (батальоны) морской пехоты;

силы внутренних войск НКВД:

8-й отдельный моторизованный полк внутренних войск НКВД (пограничники);

силы 242-й горно-стрелковой дивизии:

897-й горно-стрелковый полк (обычная пехота);

1-й разведывательный взвод 321-й разведывательной роты;

силы 1-й горной дивизии «Edelweiß»:

2-й горно-егерский батальон 99-го горно-егерского полка (горные стрелки);

1-й отдельный высокогорный егерский батальон (горные стрелки);

3-я батарея пехотных орудий 79-го горно-артиллерийского полка;

1-я батарея 20-мм зениток 79-го горно-артиллерийского полка;

1-я сапёрная рота 54-го горного сапёрного батальона;

1-й разведывательный взвод 54-го горного разведывательного батальона;

2-й взвод снайперов 54-го горного разведывательного батальона;

1-я рота носильщиков 54-го горного вьючного батальона военнопленных (советские ополченцы);

2-й егерский батальон 101-го егерского полка (горные стрелки);



РККА:

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



Вермахт:

силы 63-й кавалерийской дивизии – любые гексы сектора **Д**;

силы внутренних войск НКВД – любые гексы сектора **Е**;

силы 242-й горно-стрелковой дивизии – выход на 5 ходу с линии гексов (Q200, Q201, Q202, Q203) сектора **Е**;

силы 2-го егерского батальона 101-го егерского полка – выход на 5 ходу с линии гексов (O212, O213, O216, O217) сектора **А**;

остальные силы 1-й горной дивизии «Edelweiß» – любые гексы секторов **А**, **Б**;

Склады: РККА – на Поляне Азау.

Склады: Вермахт – комплект (10 шт.) боеприпасов у 1-й роты носильщиков 54-го горного вьючного батальона военнопленных.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свертывание-развертывание на начало игры, находятся в свернутом или развернутом состоянии, по желанию игроков.
2. 1-я рота носильщиков 54-го горного вьючного батальона военнопленных имеет следующие игровые характеристики: защита – 0; боеприпасов – нет; стойкость – 5.
3. В условиях горной местности приэльбрусья использовать кавалерийские части по прямому назначению можно было ограниченно. Учитывая это, игрок за РККА, перед началом игры, должен определиться об использовании 214-го кавалерийского полка в конном или пешем строю. В случае выбора пешего строя используются характеристики стрелковой роты численностью 4.
4. Рельеф горной местности приэльбрусья очень сложный. Учитывая это, за один ход все подразделения могут передвигаться не более чем на 1 гекс, за исключением движения кавалерии по дороге – 2 гекса.
5. Для приэльбрусья характерна цикличность периодов плохой и хорошей погоды. Учитывая это, один раз в 5 ходов производится тест на погодные условия: при выпадении 4,5,6 – погода хорошая (все характеристики видимости – в соответствии с правилами 3-й редакции), при выпадении 1,2,3 – снег, ветер, ухудшение видимости в соответствии с выпавшим значением на кубике.
6. Гексы «Река. Лёд» в данном сценарии обозначают ледники. Подрыва льда при попадании не происходит.

Гекс 5 – Приют Одиннадцати; Гекс 694 – Ледовая база; Гекс 716 – Старый Кругозор;

Гекс 699 – Новый Кругозор; Гекс 58 – Поляна Азау.