

Казатин. Слушай боевой приказ!

...Части Красной Армии под незначительным давлением противника стали отходить, что дало возможность 16-й танковой дивизии Вермахта (командир – генерал-лейтенант Ганс-Валентин Хубе) ночью 15 июля 1941 года на плечах 15-й танковой дивизии РККА (командир – полковник Василий Иудович Полозков) войти в Казатин. Советское командование требовало от 16-го механизированного корпуса восстановить положение. Одновременно командование XXXXVIII-го моторизованного корпуса Вермахта отдало приказ наступать танкистам Хубе по шоссе в направлении Белиловки...



| | |
|--|--|
| <p>А</p> <p>354-663; 355-390; 356-432; 357-399; 358-654; 359-653; 361-392; 364-656; 368-437; 369-661; 370-415; 374-655; 377-662; 378-667; 379-665</p> <p>357</p> | <p>Б</p> <p>482-391; 484-664; 485-405; 487-397; 491-396; 495-388; 500-657</p> <p>477</p> |
| <p>В</p> <p>636</p> <p>621-404; 624-440; 626-421; 631-430; 634-431; 635-412</p> | <p>Г</p> <p>69</p> <p>75-394; 76-398; 77-409; 81-395; 82-436; 86-389; 91-651</p> |

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Великая отечественная. Лето 1941», «Битва за Дунай»

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



РККА:

1) Захватить Казатин(372,37,376,437,665) – 60 очков за гекс; Волохские Махаринцы (432) – 5 очков;



Вермахт:

1) Захватить Белиловку (85,90,436) – 100 очков за гекс; Соколец (421)– 5 очков;

Длительность игры: 10 ходов



РККА:

СИЛЫ СТОРОН

(все силы набираются по штатам ООО «Звезда»):



Вермахт:

силы 15-й танковой дивизии:

29-й танковый полк (легкие танки – Т-26 и ХТ-26, средние танки – Т-28, вместо тяжелых - легкие танки БТ-5);

силы 3-й отдельной противотанковой бригады РКГ:

1-я батарея 85-мм зенитных орудий 1-го дивизиона 719-го противотанкового артиллерийского полка;

1-я батарея 37-мм зенитных орудий 2-го дивизиона 719-го противотанкового артиллерийского полка;

силы 240-й моторизованной дивизии:

1-й батальон 836-го мотострелкового полка (обычная пехота);

силы 45-й смешанной авиационной дивизии:

1-е авиазвено бомбардировщиков СБ-2 132-го бомбардировочного авиационного полка;

силы 16-й танковой дивизии:

1-й танковый батальон 2-го танкового полка (формируются на основе танков Pz.III);

силы 16-й моторизованной дивизии:

1-й батальон 156-го моторизованного полка (кадровая пехота);

1-я, 2-я, 3-я транспортные колонны 228-го интендантского батальона;

силы 4-го воздушного флота Люфтваффе:

1-е авиазвено бомбардировщиков Ju-88 эскадры II/KG 51 "Edelweiss";

1-е авиазвено бомбардировщиков Ju-88 эскадры I/KG 54 "Totenkopf"

1-е авиазвено истребителей Me-109 эскадры I/JG 3;



РККА:

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



Вермахт:

силы 15-й танковой дивизии, 3-й отдельной противотанковой бригады РКГ, силы 240-й моторизованной дивизии – любые гексы секторов Б, Г;

силы 45-й смешанной авиационной дивизии – вылет с любого неполного гекса секторов Б, Г;

силы 16-й танковой дивизии и 16-й моторизованной дивизии – любые гексы сектора А;

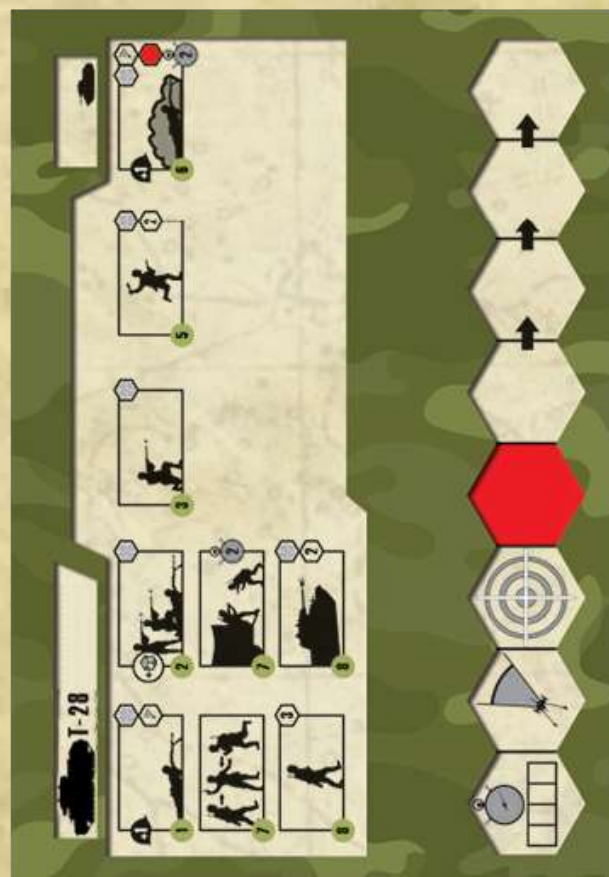
силы 4-го воздушного флота Люфтваффе - вылет с любого неполного гекса секторов А, В;

Склады: РККА – нет

Склады: Вермахт – мобильные склады.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свертывание-развертывание на начало игры находится в развернутом состоянии или свернутом состоянии, по желанию игроков.
2. Вылет всех авиационных отрядов, участвующих в игре по броску кубика. Ходом вылета для каждого авиационного отряда будет значение, выпавшее на кубике.
3. Пехотные подразделения 16-й моторизованной дивизии Вермахта на начало игры перевозятся в бронетранспортерах и автотранспортных отрядах.
4. В этом сценарии принимают участие отряды советских танков Т-28, карточки для которых представлены ниже:



Гексы 372,37,376,437,665 – Казатин; Гексы 85,90,436 – Белиловка; Гекс 432 – Волохские Махаринцы\$
Гекс 421 – Соколец