

Кубинка. Танковый биатлон.

... Проведенные 22-м научно-испытательным автобронетанковым Полигоном Управления Механизации и Моторизации РККА (начальник – полковник Иван Константинович Романов) испытания сыграли большую роль в оснащении Красной Армии автобронетанковой техникой, отвечающей современным требованиям. Накануне войны на Полигоне были испытаны, после чего поставлены на серийное производство, танки Т-34 и КВ ...

Игровая карта*



А		Б		В		Г	
D28-440; D29-705; D30-687; D31-441		B2-414; B3-403; B4-412; B5-410; B21-412; B23-434; B26-431		259-443; 263-423; 267-724; 271-669; 271-669; 276-442; 281-668		F12-679+1; F16-720+1; F20-680+1; F25-686+1	
D 28		B 32		B 5		261 F 32	
Д 161		316 Е 289		325 Ж 352		28 3	
162-390; 16-722; 164-670; 165-407		290-392; 291-398; 296-402; 297-432; 303-438		326-429; 327-407; 330-408; 335-674; 339-389		7-709	
165		320 293		321 348		32	
И 33		А 28 К А 1		357 Л 394		Е 28 М	
34-427; 35-429; 36-710; 50-721		A2-673; A3-404; A4-386; A6-405; A15-408; A20-416; A25-415		359-688; 363-684; 367-683; 372-411; 377-685; 379-411; 382-430; 383-678		E9-672; E13-676; E17-394; E21-393; E25-671	

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Блицкриг.1940», «Лето 1941», «Сёгун. Битвы самураев».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



РККА:

Победителем становится игрок, чей танк первым достигнет финиша.

Длительность игры: 3 круга.

УЧАСТНИКИ:



РККА:

Советские танки Т-35, КВ-2, КВ-1
обр.1940г., Т-34/76 обр. 1940г., БТ-5, Т-26.

СТАРТ и ФИНИШ:

На гексе 721 сектора **И**

ПРАВИЛА ИГРЫ:

1. Движение танков осуществляется по дороге полигона.
2. Скорость передвижения в соответствии с третьей редакцией правил АОТ.
3. Препятствия:
 - а) Брод (гексы 403,404). При прохождении брода броском кубика необходимо пройти «Тест на застревание»: при выпадении на кубике значений 1,2 – танк застрял и пропускает один или два хода соответственно; при выпадении 3,4,5,6 – прохождение брода в соответствии с третьей редакцией правил АОТ.
 - б) Колейный мост (гекс 394). При прохождении колейного моста броском кубика необходимо пройти «Тест на сход с колеи»: при выпадении на кубике значения 1 – танк сошел с колеи и пропускает один ход; при выпадении 2,3,4,5,6 – прохождение моста в соответствии с третьей редакцией правил АОТ.
 - в) Камни (гекс 709). При прохождении каменистого участка броском кубика необходимо пройти «Тест на слёт гусеницы»: при выпадении на кубике значения 1 – на танке слетела гусеница и он пропускает один ход; при выпадении 2,3,4,5,6 – прохождение каменистого участка в соответствии с третьей редакцией правил АОТ.
 - г) Косогор (гекс 679). При прохождении косогора броском кубика необходимо пройти «Тест на остановку двигателя»: при выпадении на кубике значения 1 – двигатель танка заглох, и он пропускает один ход; при выпадении 2,3,4,5,6 – прохождение подъема в соответствии с третьей редакцией правил АОТ.
4. Стрельбище (гексы 299,300,301 в секторе **Е**): Каждый отряд для стрельбы использует официальную карточку АОТ для своего типа танков, для отряда численностью одна единица.
5. Мишени (на гексах 331,332,333 в секторе **Ж**): Мишень считается пораженной, если уничтожена хотя бы одна единица численности мишени с учетом защиты. В случае, если мишень не поражена, отряд, допустивший промах, обязан пройти один штрафной круг.
 - а) Первая мишень на гексе 331 – артиллерийское орудие. Стрельба с места. Защита для артиллерии учитывается.
 - б) Вторая мишень на гексе 332 – автомобиль. Стрельба в движении.
 - в) Третья мишень на гексе 333 – бронетранспортёр. Стрельба с места. Защита для бронетранспортёра учитывается.