

Лисув. Тигровый армагеддон.

... Около 9 часов утра 13 января 1945 года 61-я гвардейская Свердловская танковая бригада (командир – гвардии полковник Николай Григорьевич Жуков) захватила деревню Лисув. Уже через полчаса на Лисув обрушился увесистый танковый кулак Вермахта. На этом кулаке был еще и кастет – 424-й тяжелый танковый батальон (командир майор Займлиш Ауфштелюнг), на вооружении которого наряду с «Тиграми» были и «Королевские тигры»...

Карта*



<p>А</p> <p>E8-680; E10-38; E12-687; E16-688; E17-679; E18-422; E19-402; E20-685; E21-723; E24-686; E25-436; E28-681; E29-405; E30-428; E31-18</p> <p>133</p>	<p>Б</p> <p>M7-25; M12-22; M16-429; M17-16; M21-27; M22-5; M24-12; M25-17</p> <p>M 32</p>
<p>В</p> <p>70-414; 71-28; 73-434; 75-705; 79-441; 80-409; 81-390; 82-14; 91-43; 93-691+1; 94-412; 95-438</p> <p>96</p> <p>92</p>	<p>Г</p> <p>N6-427; N11-403+1; N12-42; N13-4+1; N14-386; N15-1; N16-682; N17-59+1; N22-32; N23-720; N25-9; N26-13; N27-699+1</p> <p>N 28</p> <p>N 32</p>
<p>Д</p> <p>373-34+1; 377-31+1; 379-11; 381-7; 382-670; 383-722</p> <p>384</p>	<p>Е</p> <p>G8-443+1; G12-438+1; G15-700+1; G20-410; G21-415; G22-411</p> <p>252</p>

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Блицкриг 1940», «Сёгун. Битвы самураев», «Битва за Сталинград», «Лето 1941», «Битва за Москву».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



Для РККА:

- 1) Обеспечить устойчивую оборону в Лисуве (M18, M26, N7, N8, N9, N18, N20, N21, N24, 1, 4, 5, 58, 85, 86, 436, 691, 699, 723) – 50 очков за каждый гекс с населенным пунктом, находящийся под контролем на конец игры.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 10 ходов.



Вермахт:

- 1) Выбить советские войска из Лисува (M18, M26, N7, N8, N9, N18, N20, N21, N24, 1, 4, 5, 58, 85, 86, 436, 691, 699, 723) – 90 очков за каждый гекс с населенным пунктом, находящийся под контролем на конец игры.

Направление ветра: по броску кубика

СИЛЫ СТОРОН

(Силы сторон набираются по штатам ООО «Звезда»):



РККА:

силы 61-й гвардейской Свердловской танковой бригады и приданных подразделений:

1-й танковый батальон 61 гвТБр (средние танки Т-34/85 – 3шт.);

2-й танковый батальон 61 гвТБр (средние танки Т-34/85 – 3шт.);

моторизованный стрелковый батальон (кадровая пехота – 2шт., пулемет – 1шт., штаб – 1шт.);

1-й взвод тяжелых танков ИС-2 72-го гвардейского тяжелого танкового полка;

1-я батарея самоходных артиллерийских установок СУ-76м 1222-го самоходного артиллерийского полка;

1-я батарея 85-мм зенитных орудий 359-го зенитного артиллерийского полка.



Вермахт:

силы 17-й танковой дивизии и приданных подразделений:

3-я рота 1-го танкового батальона 39-го танкового полка (средние танки Pz-IV F2 – 3шт.);

1-я рота 424-го тяжелого танкового батальона (тяжелые танки Pz-VI B “Tiger-II” – 3шт.);

2-я рота 424-го тяжелого танкового батальона (тяжелые танки Pz-VI “Tiger-I” – 4шт.);

1-я батарея реактивных установок Nebelwerfer 15-го тяжелого минометного полка 3-ей минометной бригады;

силы 168-й пехотной дивизии:

2-й пехотный батальон 442-го гренадерского (моторизованного) полка (обычная пехота – 2шт., пулеметы – 2шт., мотоцикл – 1 шт., бронетранспортеры Sd.kfz 251 – 2 шт., штаб – 1шт.);

силы 16-й танковой дивизии:

1-я рота 1-го танкового батальона 2-го танкового полка (средние танки Pz-V “Panther” – 2шт.).

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН



РККА:

силы 61-й гвардейской Свердловской танковой бригады и приданных подразделений - любые гексы в секторе Г.



Вермахт:

силы 168-й пехотной дивизии и 3-й роты 1-го танкового батальона 39-го танкового полка силы 17-й танковой дивизии – линия гексов G27-G23-G18-G14-G9 сектора Е;

силы 16-й танковой дивизии – выход на 5 ходу с линии гексов 12-M19-M15-M10 сектора Б;

силы 1-й роты 424-го тяжелого танкового батальона и 1-й батареи Nebelwerfer 15-го тяжелого минометного полка – выход на 3 ходу с линии гексов E9-680-E7-E6-434-28 секторов А, В;

силы 2-й роты 424-го тяжелого танкового батальона – выход на 3 ходу с линии гексов 358-362-367-371-376 сектора Д.

Склады: РККА – нет.

Склады: Вермахт – нет.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свертывание-развертывание на начало игры, находятся в свернутом состоянии.
2. В данном сценарии танковые отряды не могут вести огонь на подавление.
3. Желтым цветом на карте выделены гексы высотой 1 гекс.
4. При переправе через ручей танковых отрядов, бронетехники необходимо броском кубика пройти тест на «лёд»: при выпадении значений 1,2 – лед выдержал технику, при выпадении 3,4,5,6 – техника провалилась под лед.
5. В игре применяются немецкие реактивные установки Nebelwerfer и советские САУ СУ-76м, для которых разработаны специальные карточки:

