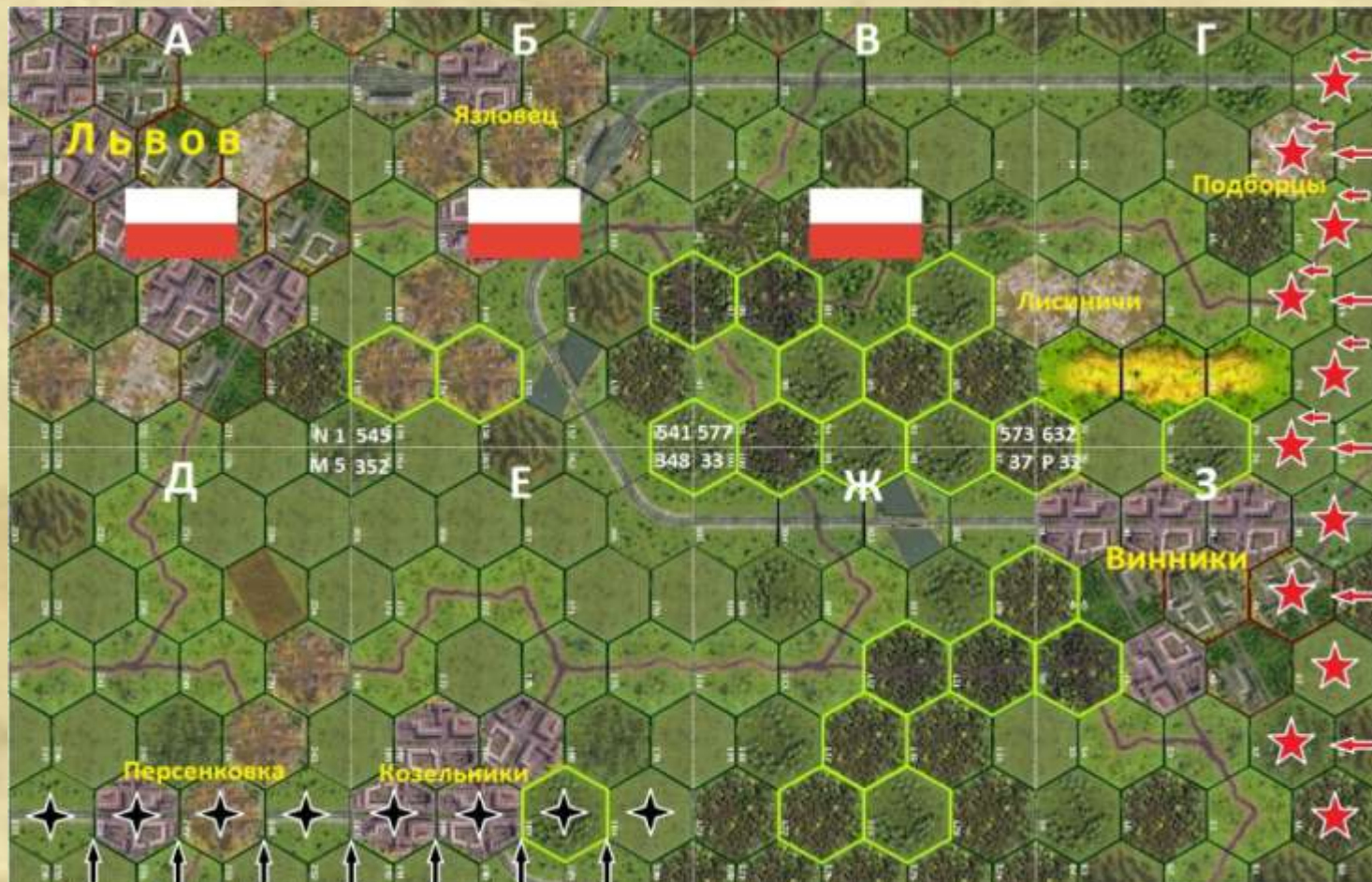


Львов. Между двух огней.

... 18 сентября 1939 года Верховное Командование Вермахта издало директиву, приказывающую 2-й горной дивизии (командир – генерал-лейтенант Валентин Фойрштайн) осадить Львов с востока, путём занятия Винников и окружающих высот. Параллельно, командование Украинского фронта РККА приказало 5-й кавалерийской (командир – комбриг Яков Сергеевич Шарабурко) и 24-й легкотанковой бригаде (командир – полковник Петр Семёнович Фотченков) овладеть Львовом. Обороняющая город польская 35-я резервная пехотная дивизия (командир – полковник Ярослав Шафран) оказалась между двух огней...

Карта.



А		Б		В		Г			
N1-418; N25-666;	N24-667; N27-708	541-404+1; 543-427; 547-659; 549-436+1; 551-705; 555-438; 566-698;	542-655; 544-402; 548-401+1; 550-442+1; 552-653; 564-654; 567-665	573-385+1; 575-420+1; 579-413+1; 581-685; 583-706+1; 586-442+1;	574-714+1; 576-423+1; 580-719+1; 582-694; 585-444+1; 593-718	617-723; 634-711+1	624-716;		
N 1		545	541	577	573	632			
Д	М 5	352	Е	348	33	Ж	37	Р 32	З
M16-403; M21-707; M25-703;	M17-429; M24-664; M27-663	327-387+1; 344-662	337-405;		35-656; 41-657; 49-724+1; 53-715+1; 58-419+1	39-660; 46-712+1; 50-668+1; 57-701+1;	40-658; 44-657; 49-724+1; 53-715+1; 58-419+1	P12-682; P24-661; P26-437;	P18-669+1; P25-400; P27-721

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартового набора «Битва за Дунай», «Великая Отечественная. Лето 1941», «Блицкриг. 1940», «Сталинградская битва».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



РККА:

- 1) Захватить Язловец (401, 436, 553, 557, 561, 562, 565, 665, 698) – 10 очков гекс;
- 2) Захватить Львов (N7, N8, N9, N11, N12, N15, N16, N17, N18, N20, N21, N22, N26, 708) – 20 очков гекс;
- 3) Захватить Персенковку (M18, M22, M26, 703) и Козельники (328, 329, 332, 333) – 30 очков гекс;



Вермахт:

- 1) Захватить Язловец (401, 436, 553, 557, 561, 562, 565, 665, 698) – 10 очков гекс;
- 2) Захватить Львов (N7, N8, N9, N11, N12, N15, N16, N17, N18, N20, N21, N22, N26, 708) – 20 очков гекс;
- 3) Захватить Винники (P16, P17, P20, P21, P22, 400, 437, 721) – 30 очков гекс;



Польская армия:

- 1) Удержать Язловец (401, 436, 553, 557, 561, 562, 565, 665, 698) – 10 очков гекс;
- 2) Удержать Львов (N7, N8, N9, N11, N12, N15, N16, N17, N18, N20, N21, N22, N26, 708) – 20 очков гекс;
- 3) Захватить Персенковку (M18, M22, M26, 703) и Козельники (328, 329, 332, 333) – 30 очков гекс;

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 20 ходов.

Направление ветра: по броску кубика

СИЛЫ СТОРОН

(по штатам ООО «Звезда»):



РККА:

силы 5-й кавалерийской дивизии:

26-й кавалерийский Белоозерский полк (кавалерия - 4 шт.; пулемет – 2 шт., штаб – 1 шт.);

1-й танковый батальон 5-го механизированного полка (легкие танки БТ-5 – 3 шт);

силы 24-й легкотанковой бригады:

218-й отдельный разведывательный батальон (броневики БА-10 – 3 шт);

101-й отдельный танковый батальон (легкие танки БТ-5 – 3 шт);

силы 10-й тяжелой танковой бригады:

51-й отдельный танковый батальон (средние танки Т-28 – 3 шт);

силы 69-й авиационной бригады ВВС РККА:

1-е авиазвено истребителей И-16 69-го истребительного авиационного полка;



Вермахт:

силы 2-й горной дивизии:

137-й горно-егерский полк (горные стрелки – 6 шт.; пулеметы- 2 шт.; минометы 2 шт.; штаб – 1 шт.);

111-й горно-артиллерийский полк (пехотные орудия – 2 шт.);

1-я сапёрная рота 82-го горного саперного батальона;

1-й взвод разведчиков 11-го разведывательного батальона;

42-й горный противотанковый батальон (37мм ПТО – 1 шт.);

1-я транспортная колонна 67-й горной вывочной роты («Опель» - 1 шт.);

силы 5-й танковой дивизии:

1-й взвод легких танков Pz-II 15-го танкового полка;

силы 4-го воздушного флота Люфтваффе:

1-е авиазвено пикирующих бомбардировщиков Ju-87 эскадры III/StG 2;

2-е авиазвено истребителей Me-109 эскадры I/ZG 2;



Польская армия:

силы 35-й резервной пехотной дивизии и приданных ей подразделений:

206-й резервный пехотный полк (пехота – 4 шт; пулеметы- 2 шт; штаб – 1 шт.);

2-й дивизион 33-го полка легкой артиллерии (полковые пушки – 2 шт.);

1-й взвод легких танков “Vickers” Е (Т-26) 121-й роты легких танков;

Бронепоезд № 53 “Smialy”;

силы группы «Zolkiew» и приданных ей подразделений:

маршевый батальон 40-го пехотного полка 5-й пехотной дивизии (пехота – 2 шт; пулеметы- 1 шт; штаб – 1 шт.);

маршевый батальон 53-го пехотного полка 11-й пехотной дивизии (пехота – 2 шт; пулеметы- 1 шт;

штаб – 1 шт.);
42-й дивизион легкой артиллерии (полковые пушки – 2 шт.);
6-й дивизион зенитной артиллерии (зенитные орудия «Bofors» – 2 шт.);

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



РККА:

силы 5-й кавалерийской дивизии – линия гексов 613-723-622-626-631 в секторе Г;
силы 24-й легкотанковой бригады – линия гексов 661-Р20-Р15-Р11-Р6 в секторе З;
силы 10-й тяжелой танковой бригады – выход на 5 ходу с линии гексов 613-723-622-626-631 в секторе Г;
силы 69-й авиационной бригады ВВС РККА – вылет с любых неполных гексов секторов Г, З;



Вермахт:

силы 2-й горной дивизии и 5-й танковой дивизии - линия гексов 664-703-М26-663-329-328-327-326 в секторах Д, Е;
силы 4-го воздушного флота Люфтваффе – вылет с любых неполных гексов секторов Д, Е.



Польская армия:

силы 35-й резервной пехотной дивизии и силы группы «Zolkiew» и приданных им подразделений – любые гексы в секторах А, Б, В.

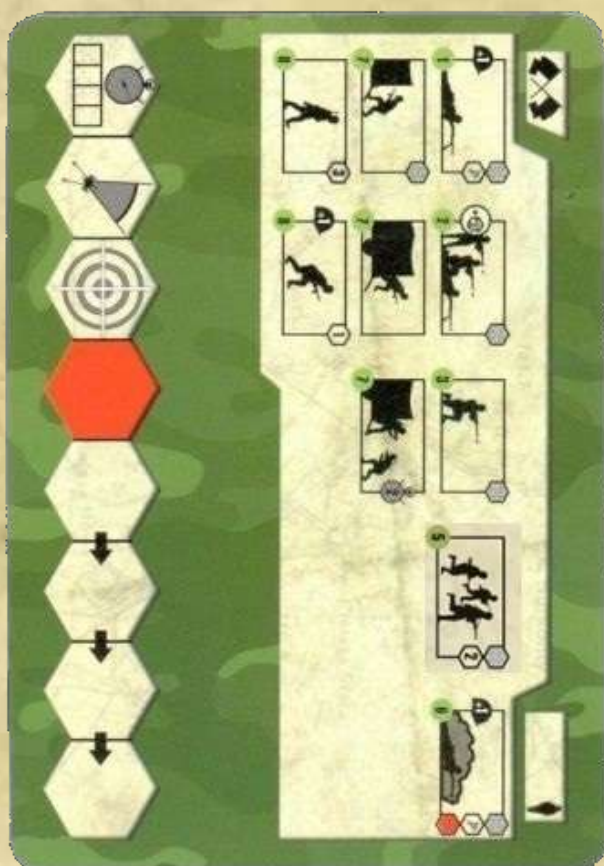
Склады: РККА – один склад на любом гексе в Винниках.

Склады: Вермахт – один склад на любом гексе в Персенковке.

Склады: Польская армия – два склада на любых гексах в Львове.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Минимальное количество игроков для этого сценария – три.
2. Все отряды, имеющие свойство свертывание-развертывание на начало игры, находятся в свернутом или развернутом состоянии, по желанию игроков.
3. Польская армия готовилась к обороне Львова, устраивая на его улицах баррикады и устанавливая заграждения из колючей проволоки. Перед началом игры игрок за Польскую армию определяет броском кубика количество противотанковых ежей и колючей проволоки, отдельно для каждого вида инженерных сооружений, которое определяется числом, выпавшим на кубике. Инженерные сооружения устанавливаются на любых гексах города Львова.
4. Отряды Польской армии в игре используют следующие характеристики: польская пехота – советской обычной пехоты, польские полковые пушки – советских полковых пушек, польские зенитные орудия – британских зенитных орудий, польский бронепоезд – советского бронепоезда, кроме стрельбы по самолетам.
5. Начиная с начала войны, город Львов подвергался налетам авиации Люфтваффе. Перед началом игры для каждого гекса с городом и деревней необходимо провести тест на разрушение. Для проведения теста используются характеристики точности по инженерным сооружениям авиазвена Ju-88 полного состава. Защита сооружений учитывается в соответствии с 3-й редакцией правил. Полученные результаты записываются на карточку населенных пунктов.
6. На игровом поле выделены желтым цветом гексы высотой 1 гекс.
7. В игре принимают участие советские танки Т-28 и советский кавалерийский штаб, для которых разработаны специальные игровые карточки:



Гексы N7,N8,N9N11,N12,N15,N16,N17,N18,N20,N21,N22,N26,708 – Львов; Гексы 694, 716 – Лисиничи;
 Гексы 401,436,553,557,561,562,565,665,698 – Язловец; Гексы P16,P17,P20,P21,P22,400,437,721 – Винники;
 Гексы 328,329,332,333 – Козельники; Гексы M18,M22,M26,703 – Персенковка; Гекс 723 – Подборцы