

Мерекюла. Реквием сухопутным морякам.

...В 4 часа 00 мин 14 февраля 1944 года, после 11-часового перехода по штормовому морю, к побережью напротив деревни Мерекюла подошел десант 571-го отдельного батальона 260-й отдельной бригады морской пехоты (командир батальона – майор Степан Петрович Маслов). На этом участке побережья оборону осуществлял батальон военных моряков "Hohnschild" (командир – корветтен-капитан Хоншильд). Моряки противников сошлись в смертельной схватке на суше ...

Карта*



А Доп. гексов нет	Б Доп. гексов нет	В 1; 29
Г Доп. гексов нет	Д 387	Е 4; 7; 9; 11; 12; 13; 15; 42; 58; 388
Ж В 20 B20-655; B21-3; B22-661; B23-663	Q32 З Q28 Q10-656; Q11-667; Q12-665; Q13-666; Q16-660; Q20-657; Q24-654; Q25-28; Q26-5; Q28-6; Q29-385; Q30-686	D 1 И D2-32; D3-38; D4-14; D18-662; D20-664; D21-658; D22-653

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Непобедимая армада», «Битва за Дунай», «Сёгун. Битвы самураев».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



РККА:

- 1) Захватить железнодорожную станцию Аувере (665) – 500 очков; железнодорожную станцию Вайвара (3) – 300 очков; населенные пункты Нарва-Йыэсу (1), Метски (58), Ауга (4), Мерекюла (6), Удриа (5), Яамакюла (B11,B12) – 100 очков за гекс;



Вермахт:

- 1) Не допустить высадки советских десантов на побережье – 1000 базовых очков минус стоимость очков за выполненные миссии РККА;

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 15 ходов.

Направление ветра: смотри примечание 3.

СИЛЫ СТОРОН



РККА:

силы 260-й отдельной бригады морской пехоты КБФ:
571-й отдельный стрелковый батальон (морские пехотинцы – 2 шт., пулемет – 1 шт., штаб – 1 шт.);
1-я стрелковая рота 1-го стрелкового батальона (морские пехотинцы);
1-й взвод противотанковых ружей 260 оБрМП;
1-й санитарный взвод 260 оБрМП;
1-й разведывательный взвод 260 оБрМП;
1-я саперная рота 260 оБрМП;
силы высадки морского десанта Островной военно-морской базы:

1-е звено катеров дивизиона МБКА (МБКА-101) Охраны водного района Островной ВМБ БФ (бронекатер);
2-е звено катеров дивизиона МБКА (МБКА-562) Охраны водного района Островной ВМБ БФ (бронекатер);
3-е звено катеров дивизиона МБКА (МБКА-563) Охраны водного района Островной ВМБ БФ (бронекатер);
1-е звено катеров 1-го дивизиона БМО (БМО-176) Охраны водного района Островной ВМБ БФ (бронекатер);
2-е звено катеров 1-го дивизиона БМО (БМО-176) Охраны водного района Островной ВМБ БФ (бронекатер);



Вермахт:

силы боевой группы «Kuste»:

эстонский полицейский батальон «Ostland»(обычная пехота – 3шт, пулемет – 1шт., миномет -1 шт., штаб – 1шт.);
батальон военных моряков «Hohnschild»(обычная пехота – 3шт., пулемет – 1шт., миномет -1 шт., штаб – 1шт.);
батальон военных моряков «Schneider»(обычная пехота – 3шт., пулемет – 1шт., миномет -1 шт., штаб – 1шт.);
1-я, 2-я батареи 20-мм зенитных орудий 929-го зенитного дивизиона;

силы 227-й пехотной дивизии:

штаб 227-й пехотной дивизии;
1-я гренадерская рота 412-го гренадерского полка (кадровая пехота);
1-я гаубичная батарея 227-го артиллерийского полка;

силы 502-го тяжелого танкового батальона:

1-й взвод тяжелых танков Pz-VI “Tiger” 2-й танковой роты 502 sPzAbt;

силы 11-й добровольческой элитной танково-гренадерской дивизии «Nordland»:

1-й, 2-й взводы бронетранспортеров Sd.kfz 251 11-го элитного разведывательного батальона;
1-й, 2-й разведывательные взводы 11-го элитного разведывательного батальона;

силы 1-го воздушного флота Люфтваффе:

1-е, 2-е авиазвенья пикирующих бомбардировщиков Ju-87 эскадры I/SG 3;

3-е звено катеров 1-го дивизиона БМО (БМО-176)
Охраны водного района Островной ВМБ БФ
(бронекатер);

4-е звено катеров 1-го дивизиона БМО (БМО-176)
Охраны водного района Островной ВМБ БФ
(бронекатер);

5-е звено катеров 1-го дивизиона БМО (БМО-176)
Охраны водного района Островной ВМБ БФ
(бронекатер);

6-е звено катеров 1-го дивизиона БМО (БМО-176)
Охраны водного района Островной ВМБ БФ
(бронекатер);

**силы поддержки морского десанта Островной
военно-морской базы:**

канонерская лодка «Москва» (гаубица);

канонерская лодка «Амгунь» (гаубица);

канонерская лодка «Волга» (гаубица);

**силы 1-й гвардейской истребительной авиационной
дивизии ВВС РККА:**

1-е авиазвено истребителей Ла-5фн 3-го гвардейского
истребительного авиационного полка;

1-е авиазвено истребителей Me-109 эскадры IV/JG 54
“Grunherz”;

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



РККА:

силы 260-й отдельной бригады морской пехоты КБФ
– на начало игры на катерах сил высадки десанта;

**силы высадки морского десанта Островной военно-
морской базы – выход с любых неполных гексов**
секторов **А, Б, В**. Сектор выхода определяется перед
началом игры броском кубика: при выпадении
значений 1,2 – сектор **А**, значений 3,4 – сектор **Б**,
значений 5,6 – сектор **В**;

**силы поддержки морского десанта Островной
военно-морской базы – вне карты, по одной**
гаубичной батарее на каждый сектор **А,Б,В**;

**силы 1-й гвардейской истребительной авиационной
дивизии ВВС РККА** - вылет с любого неполного гекса
секторов **А, Б, В**;



Вермахт:

силы эстонского полицейского батальона «Ostland» -
любые гексы сектора **З**;

силы батальона военных моряков «Hohnschild» и силы
227-й пехотной дивизии - любые гексы сектора **И**;

силы батальона военных моряков «Schneider» - любые
гексы суши сектора **В**;

силы 929-го зенитного дивизиона - любые гексы секторов
В, Б, Ж, З, И;

силы 502-го тяжелого танкового батальона – выход на 4
ходу с любого неполного гекса сектора **Е**;

**силы 11-й добровольческой элитной танково-
гренадерской дивизии «Nordland»** - выход на 4 ходу с
линии гексов **В28-В29-В30-В31** сектора **Ж**;

силы 1-го воздушного флота Люфтваффе – вылет с
любого неполного гекса секторов **Ж, З, И**;

Склады: РККА – нет

Склады: Вермахт – нет

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свертывание-развертывание, на начало игры, находятся в развернутом состоянии.
2. Группа «Kuste» («Побережье») готовилась к возможным десантным операциям РККА: вдоль всей береговой линии устанавливается колючая проволока. Кроме того, в акватории Нарвского залива устанавливались противокорабельные минные поля. Количество минных полей определяется перед началом игры по броску кубика: при выпадении значений 1,2 -1 минное поле; 3,4-2 минных поля; 5,6 – 3 минных поля. Игрок за Вермахт устанавливает минные поля скрытно от соперника на любые гексы моря.
3. Шторма на Балтийском море в зимнее время не редкость (реальный Мерекюлакский десант происходил в 7-ми бальный шторм). Перед началом игры броском кубика производится тест на ветер: при выпадении значений 1,2 – ветра нет; 3,4 – ветер; 5,6 – шторм. Затем проводится тест на направление ветра. При попутном ветре бронекатера проходят дополнительно 1 гекс, при попутном штормовом ветре дополнительно 2 гекса. При встречном ветре бронекатера проходят меньше на 1 гекс, при встречном штормовом ветре меньше на 2 гекса. При боковом ветре бронекатера проходят базовое количество гексов, при боковом штормовом ветре меньше на 1 гекс.
4. При штормовом ветре видимость для всех отрядов – 3 гекса.
5. Силы поддержки морского десанта Островной военно-морской базы (канонерские лодки, обозначаемые в игре гаубичными батареями, находящимися за пределами карты) при проведении реального десанта не успели к его началу и не участвовали в его артиллерийском сопровождении. Перед началом игры броском кубика проводится тест на артиллерийскую поддержку: при выпадении значений 1,2,3 – артиллерийская поддержка есть, 4,5,6 – артиллерийской поддержки нет.
6. В зимнее время в водах Нарвского залива встречается явление – «плавающие льды», которое очень сильно затрудняет передвижение по морю судам, особенно маломерным. Перед началом игры броском двух кубиков определяется количество ледяных полей: суммарное значение кубиков определяет количество таких полей. Ледяные поля в игре обозначаются гексами «Разрушенный лед реки», которые игрок за Вермахт выставляет гексы на любых морских гексах по своему усмотрению.
7. При выполнении атак на десант пикирующие бомбардировщики Люфтваффе ошибочно наносили удары и по своим соединениям. Один раз за время игры, в любой из вылетов пикирующих бомбардировщиков Люфтваффе, броском кубика, проводится тест на авиационную ошибку: при выпадении на кубике значений 1,2,3,4,5 – ошибки нет, при выпадении 6 – произошла ошибка. В случае если ошибка произошла, авиационный отряд Люфтваффе наносит удар по своим отрядам, цель атаки при этом определяет игрок за РККА.

Гекс 665 - железнодорожная станция Аувере; Гекс 3– железнодорожная станция Вайвара;

Гекс 1 – Нарва-Йыэсу; Гекс 58 – Метски; Гекс 4 – Ауга; Гекс 6 – Мерекюла; Гекс 5 – Удриа;

Гексы В11, В12 – Ямакюла