

# Оборона Одессы. Эвакуация.

... Во второй половине дня 15 октября 1941 года, командующий Одесским оборонительным районом контр-адмирал Гавриил Васильевич Жуков отдал последний приказ: «1. Отвод войск ООР начать в 19-00 15.10.41г., закончив амбаркацию в ночь с 15.10. на 16.10... 4. Потребовать от командиров и комиссаров соединений и частей под их персональную ответственность, чтобы оставляемые за невозможностью эвакуации имущество, материальная часть, запасы были уничтожены...»



<p><b>А</b></p> <p>482-421; 484-654; 485-441; 489-656; 490-436; 491-405; 492-662; 493-430; 494-661; 496-418; 497-660; 499-680; 500-687; 501-421; 502-659; 503-691; 507-721; 508-723</p> <p><b>508</b></p>	<p><b>Б</b></p> <p>17; 25; 389; 391; 432; 663; 703</p>	<p><b>В</b></p> <p>Нет доп. гексов</p>	<p><b>Г</b></p> <p>Нет доп. гексов</p>
<p><b>Д</b></p> <p>546-716; 550-401; 566-698</p> <p><b>568</b></p>	<p><b>Е</b></p> <p><b>Н 32</b></p> <p>N6-694; N10-699; N13-708; N15-657; N19-676; N20-655; N24-677; N25-653; N26-665; N27-666; N28-672; N29-675; N30-674; N31-664</p> <p><b>Н 28</b></p>	<p><b>Ж</b></p> <p>437; 673</p>	<p><b>З</b></p> <p>Нет доп. гексов</p>

\*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Лето 1941», «Блицкриг 1940», «Непобедимая армада», «Сталинградская битва», «Hot War» и дополнительного набора «Битва за Дунай».

## УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



**РККА:**

- 1) Эвакуировать из осажденной Одессы пехотные и артиллерийские отряды 95-й стрелковой дивизии - 50 очков за каждый отряд пехоты и артиллерии, вывезенный за пределы игровой карты через угловые гексы секторов Г и З;
- 2) Уничтожить материальную часть, эвакуация которой невозможна (зенитный, танковый, автотранспортный отряды и бронепоезд) – 100 очков за отряд;

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.



**Румынская армия:**

- 1) Захватить побережье Черного моря у Одессы - 50 очков за каждый гекс, примыкающий к морским гексам, в том числе к речным гексам, обозначающим в игре гавани, захваченный на конец игры;
- 2) Уничтожить водные отряды ВМФ РККА - 80 очков за каждый уничтоженный водный отряд;



**Длительность игры: 20 ходов.**

**Направление ветра: по броску кубика после отдачи приказов на 1 ход**

**Направление морского течения: по направлению ветра**



**РККА:**

## **СИЛЫ СТОРОН**

(все силы набираются по штатам

ООО «Звезда»):



**Румынская армия:**

### **силы эвакуации Черноморского Флота:**

1-е звено катеров дивизиона СК (МО-119) Охраны водного района Одесской военно-морской базы Черноморского Флота (бронекатер);

2-е звено катеров дивизиона СК (СКА-019) Охраны водного района Одесской военно-морской базы Черноморского Флота (бронекатер);

3-е звено катеров дивизиона СК (СКА-049) Охраны водного района Одесской военно-морской базы Черноморского Флота (бронекатер);

4-е звено катеров дивизиона СК (СКА-125) Охраны водного района Одесской военно-морской базы Черноморского Флота (бронекатер);

5-е звено катеров дивизиона СК (СКА-0149) Охраны водного района Одесской военно-морской базы Черноморского Флота (бронекатер);

транспортная группа («Калинин») Черноморского пароходства (транспортное судно);

### **силы 95-й стрелковой дивизии:**

штаб 95-й стрелковой дивизии;

1-й стрелковый батальон 90-го стрелкового полка (обычная пехота);

1-й стрелковый батальон 161-го стрелкового полка (обычная пехота);

1-я батарея 2-го дивизиона полковых пушек 57-го артиллерийского полка;

1-я батарея 97-го отдельного противотанкового дивизиона (ПТО-45мм);

1-я саперная рота 48-го саперного батальона;

1-й разведывательный взвод 13-го разведывательного батальона;

1-я транспортная колонна 46-й автотранспортной роты;

### **силы отдельного танкового батальона Приморской армии:**

1-й взвод танков ХТ-26 141-го разведывательного батальона 157-й стрелковой дивизии;

1-й взвод танков БТ-5 2-го механизированного корпуса;

### **силы Одесского оборонительного района:**

бронепоезд № 22;

162-я батарея 16-го зенитного дивизиона 73-го зенитного артиллерийского полка (85-мм зенитка);

### **силы авиации Черноморского флота:**

1-е авиазвено истребителей И-16 8-го истребительного авиационного полка;

1-е авиазвено истребителей И-16 101-й отдельной истребительной авиационной эскадрильи ВВС ЧФ;

### **силы 1-й пехотной румынской дивизии:**

1-й пехотный батальон 85-го пехотного полка (румынская пехота);

1-й артиллерийский полк (пехотные орудия);

### **силы 2-й пехотной румынской дивизии:**

1-й пехотный батальон 1-го пехотного полка (румынская пехота);

9-й артиллерийский полк (пехотные орудия);

### **силы 10-й пехотной румынской дивизии:**

1-й пехотный батальон 38-го пехотного полка (румынская пехота);

1-я гаубичная батарея 20-го артиллерийского полка;

### **силы 1-й бронетанковой дивизии:**

1-й взвод танков Pz-38 1-го танкового батальона 2-го танкового полка;

### **силы 1-й кавалерийской дивизии:**

1-й взвод танков R-1 механизированного эскадрона;

### **силы Люфтваффе и GAL:**

1-е авиазвено бомбардировщиков Ju-88 эскадры II/KG 51 «Edelweiss»;

1-е авиазвено истребителей Me-109 эскадры II/JG 77 «Herz As»;

1-е авиазвено бомбардировщиков Bristol Blenheim 3-й разведывательно-бомбардировочной эскадрильи 4-й армии;

1-е авиазвено истребителей Me-109 57-й истребительной эскадрильи 7-й группы 1-й истребительной флотилии GAL;

## РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



**РККА:**



**Румынская армия:**

**силы 95-й стрелковой дивизии** – любые гексы секторов **А, Д;**  
**силы отдельного танкового батальона Приморской армии и Одесского оборонительного района** – любые гексы секторов **Б, Е;**  
**силы авиации Черноморского флота** - вылет не ранее 5 хода с любого неполного гекса секторов **Г, З;**  
**транспортная группа («Калинин») Черноморского пароходства** – любой из гексов с гаванью (389,391,672,673,674,675,676,677) секторов **Б, Е, Ж;**  
**дивизиона СК Охраны водного района Одесской военно-морской базы Черноморского Флота** – угловые гексы секторов **Г, З**

**силы 1-й пехотной румынской дивизии** – линия гексов 687-495-405-486-421 в секторе **А;**  
**силы 2-й пехотной румынской дивизии** – линия гексов 572-567-563-558-554-549-545 в секторе **Д;**  
**силы 10-й пехотной румынской дивизии** – выход на 10 ходу с линии гексов N9-N8-N7-694 в секторе **Е;**  
**силы 1-й бронетанковой дивизии и 1-й кавалерийской дивизии** - линия гексов 477-478-479-480 в секторе **А;**  
**силы Люфтваффе** - с любого неполного гекса сектора **А;**  
**силы GAL** - с любого неполного гекса сектора **Д;**

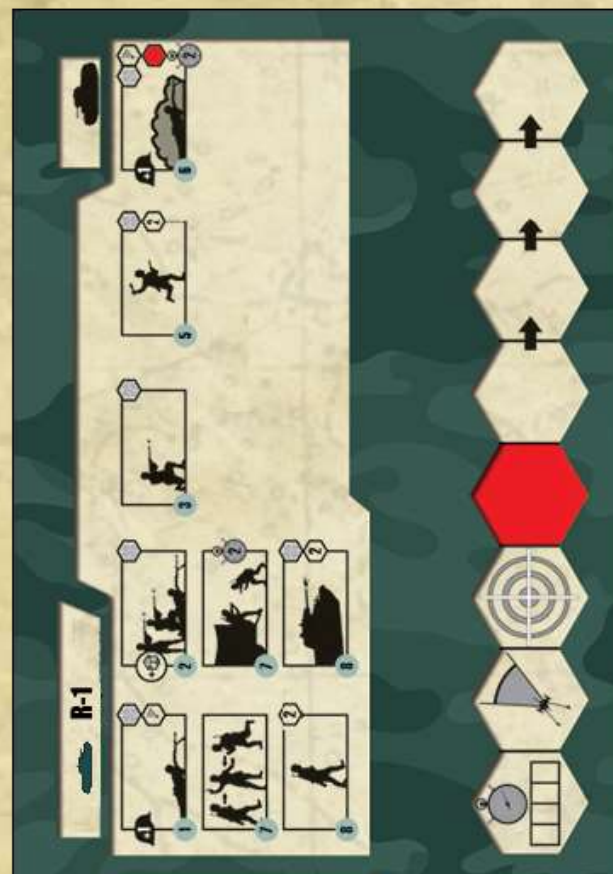
**Склады:** РККА – один склад на любом гексе города Одесса

**Склады:** Румынская армия – нет

## ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свертывание-развертывание, на начало игры находятся в развернутом состоянии.
2. Так как в районе Одессы на Черном море преобладают «ветровые течения», то течение воды определяется по направлению ветра.
3. Гексы 698,721 (город) могут использоваться для передвижения бронепоезда.
4. Начиная с 22 июля 1941г город Одесса подвергался ежедневным налетам авиации Люфтваффе и GAL. Перед началом игры для каждого гекса с городом, деревней, нефтебазой, ж/д вокзалом, ж/д мостом, железной дорогой необходимо провести тест на разрушение. Для проведения теста используются характеристики точности по инженерным сооружениям авиазвена Ju-88 полного состава. Защита сооружений учитывается в соответствии с 3-й редакцией правил. Для нефтебазы защита учитывается в соответствии с правилами “Hot War”. Полученные результаты записываются на карточку сооружений, населенных пунктов или на отдельном листе бумаги.
5. Силы отдельного танкового батальона Приморской армии и Одесского оборонительного района имели ограниченный запас боеприпасов. Перед началом игры для них необходимо провести тест на наличие боеприпасов. При прохождении теста на наличие боеприпасов, отряд получает количество боеприпасов по числу, выпавшему на кубике.
6. Уничтожение материальной части, эвакуация которой невозможна (зенитный, танковый, автотранспортный отряды и бронепоезд) может быть произведено отрядами саперов и разведчиков РККА приказом «Подрыв сооружения». Подрыв указанных отрядов может быть произведен только после полного израсходования ими боеприпасов.
7. Авиационные отряды ВВС ЧФ, прикрывавшие эвакуацию, действовали с аэродромов Крыма и Тендры, поэтому в игре они могут действовать только над секторами **В, Г, Ж, З.**
8. Речные гексы использованы в игре для отражения особенностей гаваней Одесского залива: гекс 674 – Практическая гавань; гекс 675 – Каботажная гавань; гексы 672,677 – Новая гавань; гексы 673,676 – Карантинная гавань; гекс 391- Рабочая гавань; гекс 389 – Нефтяная гавань.
9. В состав кавалерийских дивизий Румынии входили механизированные эскадроны, вооруженные танками R-1 (в игре можно заменить любыми подходящими моделями). Для отражения игровых характеристик этих танков используется специальная игровая карточка.





10. Для транспортировки артиллерии использовались транспортное судно. В игре его можно заменить миниатюрами «Higgins Boat» из игры Axis and allies или иными доступными миниатюрами. Для отражения игровых характеристик транспортов используется специальная игровая карточка.



Гексы N7,N8,N9,N11,N12,N16,N17,N18,N21,N22,401,437,665,694,699,708,716-Одесса; Гекс 421- Солдатская Слобода; Гексы 691,698,721,723-Лиманчик; Гексы 17,25,432,436,703-Пересыпь; Гекс 674 – Практическая гавань; Гекс 675 – Каботажная гавань; Гексы 672,677 – Новая гавань; Гексы 673,676 – Карантинная гавань; Гекс 391- Рабочая гавань; Гексы 557,560,561,562,565,653,698 – Кривая Балка; Гекс 389 – Нефтяная гавань.