

Оглендув. Вся королевская рать или день Иосифа Сталина.

... Утро 12 августа 1944 года на сандомирском плацдарме выдалось туманное. Танки ИС-2 71-го гвардейского тяжелого танкового полка прорыва (командир – гвардии подполковник Алексей Евстигнеевич Шапарь) вышли на позиции незамеченными и были замаскированы копнами убранный ржи. В 7.00 со стороны Оглендува появились тяжелые танки. Это были «Королевские тигры» 501-го тяжелого танкового батальона Вермахта (командир – майор фон Легат), которые должны были существенно усилить мощь удара при прорыве советской обороны ...

Карта.



А 38-716; 40-694; 49-422; 53-443; 58-444; 62-423			Б 73-672; 78-705; 87-409+1; 88-440+2; 93-390+1; 96-58			В B1-397; B2-710+1; B6-674; B7-51; B8-700+1; B10-389; B13-690; B15-53; B17-693; B19-671; B21-689; B24-388; B27-673			Г P6-428; P7-417; P8-717; P12-435; P15-399; P19-389; P29-676; P30-395; P31-677		
64			92	96			609	605			P 28
Д	М 5	353	Е	357	С 32	Ж	С 28	1	3		
M12-439; M17-434; M22-679	M14-421; M18-670;	358-401; 366-55+1; 372-684; 374-681; 375-405; 377-432; 378-436		361-36+1; 367-685; 367-685; 374-681; 375-405; 377-432; 378-436	C6-22; C10-430; C16-56; C19-59; C25-60+1	C7-691; C11-57; C19-59; C24-50; C25-60+1	C8-669; C12-52; C24-50; C25-60+1	6-48; 7-708; 8-437; 15-415; 22-718; 26-414			

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартового набора «Блицкриг. 1940», «Великая Отечественная. Лето 1941», «Сталинградская битва».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



РККА:

- 1) Расширить сандомирский плацдарм для чего захватить населенные пункты Оглендув (85,86,90) – 150 очков за гекс; Зараз (716) и Немецине (694) – 100 очков за гекс;
- 2) Удерживать под контролем населенные пункты Сташув (P16,P17,P20,P21,P22,P24,P25,P26) – 50 очков за гекс; Сташувек (437,708) – 40 очков за гекс; Стефанувек (691,699) – 30 очков за гекс; Селец (373,376,432,436) и Нови (M26) – 20 очков за гекс; Земблице (401,421) – 10 очков за гекс;

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.



Вермахт:

- 1) Ликвидировать сандомирский плацдарм для чего захватить населенные пункты Сташув (P16,P17,P20,P21,P22,P24,P25,P26) – 50 очков за гекс; Сташувек (437,708) – 40 очков за гекс; Стефанувек (691,699) – 30 очков за гекс; Селец (373,376,432,436) и Нови (M26) – 20 очков за гекс; Земблице (401,421) – 10 очков за гекс;
- 2) Удерживать под контролем населенные пункты Оглендув (85,86,90) – 150 очков за гекс; Зараз (716) и Немецине (694) – 100 очков за гекс;

Длительность игры: 15 ходов.

Направление ветра: по броску кубика

СИЛЫ СТОРОН

(по штатам ООО «Звезда»):



РККА:

силы 97-й гвардейской стрелковой дивизии:

- 289-й гвардейский стрелковый полк (кадровая пехота – 4шт., пулеметы – 2 шт., штаб – 1шт.);
- 294-й гвардейский стрелковый полк (кадровая пехота – 4шт., пулеметы – 2 шт., штаб – 1шт.);
- 1-я гаубичная батарея 1-го дивизиона 232-го гвардейского артиллерийского полка;
- 104-й гвардейский истребительный противотанковый дивизион (76-мм ПТО – 2шт.);
- 1-я саперная рота 110-го отдельного гвардейского саперного батальона;

силы 53-й гвардейской танковой бригады:

- 2-й танковый батальон 53 гвТбр (средние танки Т-34/76 обр. 1943г – 3 шт.);

силы 52-й гвардейской танковой бригады:

- 2-й, 3-й танковые батальоны 52 гвТбр (средние танки Т-34/76 обр. 1943г – 3 шт., средние танки Т-34/85 – 3 шт.);

силы 71-го гвардейского тяжелого танкового полка прорыва:

- 1-я, 2-я танковые роты 71гвТТПП (тяжелые танки ИС-2 – 4 шт.);

силы 2-й воздушной армии ВВС РККА:

- 1-е авиазвено истребителей Ла-5фн 40-го гвардейского истребительного авиационного полка;
- 1-е авиазвено штурмовиков Ил-2 44-го гвардейского штурмового авиационного полка;



Вермахт:

силы 501-го тяжелого танкового батальона:

- 2-я рота тяжелых танков 501sPzAbt (тяжелые танки Pz-VI Ausf. B «Tiger II» - 2 шт.);
- 3-я рота тяжелых танков 501sPzAbt (тяжелые танки Pz-VI Ausf. B «Tiger II» - 2 шт.);

силы 16-й танковой дивизии:

- 1-й танковый батальон 2-го танкового полка (средние танки Pz-V «Panther» – 2шт., средние танки Pz-IV F2 – 2шт.);
- 2-й танковый батальон 2-го танкового полка (штурмовые орудия StuG-III – 3шт., средние танки Pz-IV F2 – 1шт);
- 79-й панцергренадерский (моторизованный) полк (кадровая пехота – 4шт., пулеметы – 4шт., мотоциклисты – 2 шт., бронетранспортеры Sd.kfz 251 «Hannomag» – 3шт., штаб – 1шт.);

- 1-я гаубичная батарея 16-го артиллерийского полка;

- 16-й противотанковый батальон (75мм ПТО – 1 шт.);

- 2-я саперная рота 16-го саперного полка;

силы 4-го воздушного флота Люфтваффе:

- 1-е авиазвено пикирующих бомбардировщиков Ju-87 эскадры IV/SchG 9;

- 1-е авиазвено истребителей Me-109 эскадры I/JG 52;

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



РККА:

силы 97-й гвардейской стрелковой дивизии – любые гексы секторов Г, Д, Е;
силы 53-й гвардейской танковой бригады – любые гексы сектора Ж;
силы 52-й гвардейской танковой бригады – выход на 3 ходу с линии гексов М25-М26-М27-376-432-436-379 секторов Д, Е;
силы 71-го гвардейского тяжелого танкового полка прорыва - любые гексы секторов Г, З;
силы 2-й воздушной армии ВВС РККА – вылет с любого неполного гекса секторов Г, З;

Склады: РККА – нет.



Вермахт:

силы 501-го тяжелого танкового батальона – любые гексы сектора Б;
силы 1-го и 2-го танковых батальонов 2-го танкового полка 16-й танковой дивизии – выход на 3 ходу с линии гексов 716-39-694 сектора А;
остальные силы 16-й танковой дивизии – любые гексы секторов А, Б;
силы 4-го воздушного флота Люфтваффе – вылет с любого неполного гекса секторов А, Б;

Склады: Вермахт – нет.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Отряды, имеющие свойство свертывание-развертывание, на начало игры находятся в развернутом состоянии.

Гексы Р16,Р17,Р20,Р21,Р22,Р24,Р25,Р26 – Сташув; Гексы 437, 708 – Сташувек; Гексы 373,376,432,436 – Селец; Гексы 691,699– Стефанувек; Гекс М26 – Нови; Гексы 401,421 – Земблице; Гексы 85,86,90 – Оглендув; Гекс 716 – Зараз; Гексы 85,86,90 – Оглендув; Гекс 716 – Зараз; Гекс 694 - Немечине