

Сеча при Сече.

...Командир 224-й штурмовой авиационной дивизии полковник Василий Михайлович Филин еще накануне, 20 августа 1942 года, получил приказ атаковать аэродром Сещинская. У многих лётчиков он вызвал нервную дрожь. Уж слишком много историй ходило о тамошнем страшном зенитном огне и стаях десятков «Мессершмиттов». Но самолёты бомбардировочных эскадр KG 4 «General Waver» (командир – полковник доктор Готлиб Вольф) и KG 53 «Legion Condor» (командир – полковник Пауль Вейткус), стоявшие на аэродроме в «линейках», были заманчивой целью...



<p>А</p> <p>481 – 658; 485 – 662</p> <p>481</p>	<p>Б</p> <p>619 – 406+1; 620 – 386+1; 621 – 670+2; 622 – 441+1; 624 – 691+1; 625 – 405+2; 626 – 402+2</p> <p>605</p>
<p>В</p> <p>С 20 – 421; С 22 – 432</p> <p>С 28</p>	<p>Г</p> <p>Н 5 Н 6 – 667; Н 7 – 666; Н 8 – 665; Н 9 – 654; Н 21 – 407+1; Н 25 – 722+2; Н 26 – 713+2</p> <p>Н 1</p>

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Великая отечественная. Лето 1941», «Сталинградская битва», «Битва за Дунай» и «Блицкриг 1940».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



ВВС РККА:

- 1) Нанесение максимального ущерба авиации Люфтваффе – очки за уничтоженные отряды военные сооружения (ДОТы) противника соответствии с игровой стоимостью;



Люфтваффе:

- 1) Нанесение максимального ущерба авиации ВВС РККА – очки за уничтоженные отряды противника в соответствии с игровой стоимостью;

Длительность игры: 10 ходов.

Направление ветра: по броску кубика

СИЛЫ СТОРОН:



ВВС РККА (1-я воздушная армия):

силы 224-й штурмовой авиационной дивизии:

1-е, 2-е, 3-е авиазвенья штурмовиков Ил-2 565-го штурмового авиационного полка;

1-е, 2-е, 3-е авиазвенья штурмовиков Ил-2 571-го штурмового авиационного полка;

1-е, 2-е, 3-е авиазвенья штурмовиков Ил-2 611-го штурмового авиационного полка;

1-е, 2-е, 3-е авиазвенья штурмовиков Ил-2 639-го штурмового авиационного полка;

силы 234-й истребительной авиационной дивизии:

1-е, 2-е, 3-е, 4-е авиазвенья истребителей ЛаГГ-3 523-го истребительного авиационного полка;



Люфтваффе (Luftwaffenkommando Ost):

силы истребительной эскадры JG 51 "Mölders":

1-е и 2-е авиазвенья истребителей Me-109 группы III /JG 51 "Mölders";

1-е и 2-е авиазвенья истребителей Me-109 группы IV /JG 51 "Mölders";

1-е и 2-е авиазвенья истребителей Me-109 группы 15.(span.)/JG51 "Mölders";

силы бомбардировочной эскадры KG 4 «General Wever»:

1-е и 2-е авиазвенья бомбардировщиков He-111 группы I/KG 4 «General Wever»;

1-е и 2-е авиазвенья бомбардировщиков He-111 группы II/KG 4 «General Wever»;

силы бомбардировочной эскадры KG 53 «Legion Condor»:

1-е и 2-е авиазвенья бомбардировщиков He-111 группы I/KG 53 «Legion Condor»;

1-е и 2-е авиазвенья бомбардировщиков He-111 группы II/KG 53 «Legion Condor»;

силы 11-й группы дальней разведки:

1-е и 2-е авиазвенья дальних разведчиков Ju-88 отряда 4.(F)/Aufkl. Gr 11;

силы зенитного прикрытия аэродрома Seschtschinskaja:

115-й тяжелый зенитный дивизион (2 батареи 88мм зениток и 4 батареи 20мм зениток);

РАСПОЛОЖЕНИЕ

СТОРОН:



ВВС РККА:

силы 224-й штурмовой авиационной дивизии и 234-й истребительной авиационной дивизии – вылет с любых неполных гексов секторов **А, Б, В, Г**;



Люфтваффе:

силы истребительной эскадры JG 51 "Mölders" - вылет с любых неполных гексов сектора **Г**;

силы бомбардировочной эскадры KG 4 «General Wever», бомбардировочной эскадры KG 53 «Legion Condor», 11-й группы дальней разведки – любые гексы аэродрома (гексы с дорогой) (P18, M15, M16, 442, 443, 444, 668, 679, 680, 681, 682, 684, 685, 686, 687, 688, 720) в секторах **А, Б, В, Г**;

силы зенитного прикрытия аэродрома Seschtschinskaja – любые гексы секторов **А, Б, В, Г**;

Склады: ВВС РККА – нет

Склады: Люфтваффе и Вермахт – нет

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. В связи с особенностью этого сценария, разрешается использовать авиацию без нахождения штаба на карте.
2. Гексы аэродрома Сещинская выделены желтым цветом.
3. Зенитные батареи Люфтваффе перед началом игры проходят тест на определение состояния. При выпадении на кубике значений 1,2 – отряд находится в развернутом состоянии, при выпадении значений 3,4 – отряд развернут наполовину, при выпадении значений 5,6 – в свернутом состоянии.
4. Аэродром Сещинская регулярно подвергался налетам советской авиации, причем атаки происходили с разных направлений. Поэтому в данном сценарии считается, что совсем недавно развернутые зенитные отряды Люфтваффе отражали очередной налет и в первом ходу могут выполнять только приказ «Оборона», причем сектор обороны определяется броском кубика перед началом игры. Одновременно, перед началом игры, для первой волны штурмовиков ВВС РККА, а далее и для остальных волн штурмовиков, производится тест на сектор вылета по сторонам света. Тест проводится броском кубика: при выпадении 1 сектор вылета – Север, при выпадении 2 – Восток, 3- Юг, 4 – Запад. При выпадении 5 или 6 производится повторный бросок кубика.

5. В случае гибели, например, 1-го звена в первой волне, в дальнейшей игре оно уже не участвует. В случае потери половины звена, соответственно в дальнейшей игре (после прохождения полного аэродромного цикла) может участвовать только половина звена. Это правило действует для всех отрядов авиации Люфтваффе и РККА
6. Количество отрядов штурмовиков Ил-2 в одной волне - не более трех. В связи с нехваткой истребительной авиации вылеты штурмовиков часто проходили без истребительного сопровождения. Перед началом игры для первой волны штурмовиков ВВС РККА, а далее и для остальных волн штурмовиков, производится тест на истребительное сопровождение. Тест проводится броском кубика: при выпадении 1,2,3 – вылет с истребительным сопровождением, 4,5,6 – вылет без истребительного сопровождения. Количество истребителей сопровождения определяет игрок за РККА, но не более количества указанного в сценарии.
7. Аэродром Сещинская был хорошо оборудован немцами в инженерном отношении, в том числе и бетонными бункерами для персонала, роль которых в игре выполняют модели ДОТов. Перед началом игры броском кубика определяется количество бетонных бункеров. Бетонные бункеры в данном сценарии также могут быть целью атаки советских штурмовиков.
8. Все бомбардировочные отряды авиации Люфтваффе, находящиеся на аэродроме – всю игру находятся в фазе I (посадка) аэродромного цикла. Для подсчета игровой стоимости бомбардировщиков He-111 используется игровая карточка Ju-88.
9. При бомбардировке самолетов на земле, применяется интенсивность стрельбы как по бронетранспортерам.
10. Разрушение гексов (город, деревня, ж/д станция, железная дорога, ДОТы) происходит по правилам 3-й редакции. Защита сооружений учитывается в соответствии с 3-й редакцией правил.
11. Истребители ВВС РККА могут вести стрельбу по видимым отрядам авиации на земле с интенсивностью стрельбы, в соответствии с указанной на карточке.
12. Если отряд штурмовиков ВВС РККА не прошел тест на стойкость (при потере одного самолета или от зенитного огня на подавление), то он производит сброс бомб над гексом, над которым это произошло.

Гексы P18, M15, M16, 442, 443, 444, 668, 679, 680, 681, 682, 684, 685, 686, 687, 688, 720 – аэродром Сещинская; Гекс 665 – станция Сещинская; Гексы 421, P16, P17, P20, P21, P22, P24, P25, P26 – поселок Сеща; Гексы M18, M22, M26 – деревня Плетнёвка; Гексы 432,436 – населенный пункт Сеща.