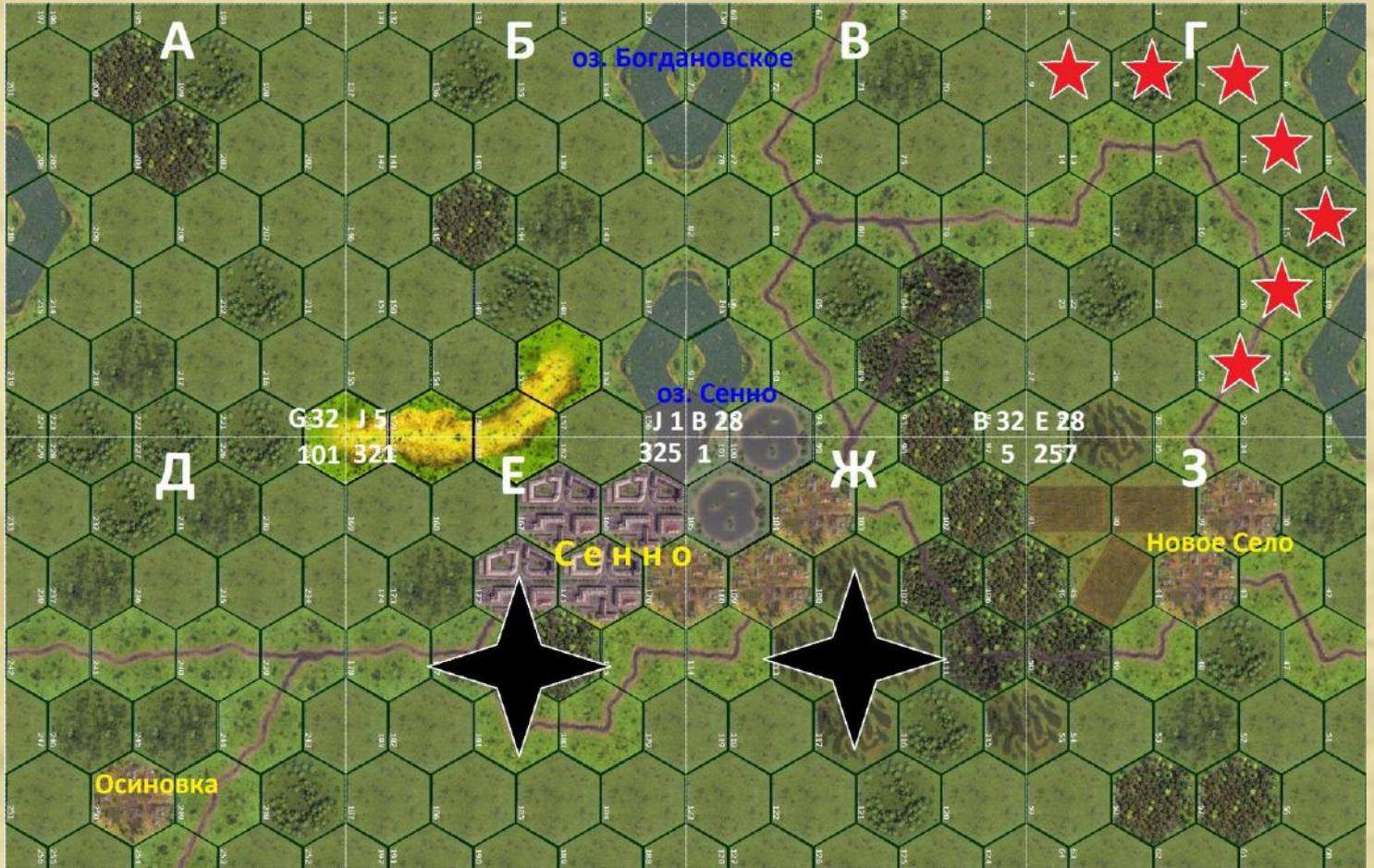


## Сенно. Эпизод 4. Три года спустя.

... Город Сенно являлся важным узлом дорог и в его окрестностях немцы организовали множество складов с горючим, боеприпасами, продовольствием. Однако для защиты города были выделены незначительные подразделения 95-й пехотной дивизии Вермахта (командир - генерал-майор Герберт Михаэлис). Поздней ночью 25 июня 1944 года передовой отряд 9-й гвардейской механизированной бригады (командир - полковник Павел Иванович Горячев) вышел к Сенно...

Карта.



А		Б			В			Г	
G29-714; G31-719;	G30-706; G32-689	J1-672; J7-690	J3-692;	J4-693;	B16-683; B17-681; B20-429; B22-443; B25-688; B26-423; B29-717; B30-682; B31-701; B32-670	E29-427; E30-679			
	<b>G 32</b>	<b>J 5</b>		<b>J 1</b>	<b>B 28</b>		<b>B 32</b>	<b>E 28</b>	
121-436	<b>D 101</b>	<b>321</b>	<b>E 325</b>	<b>1</b>	<b>Ж 5</b>	<b>257</b>	<b>3</b>		
		328-708+1; 332-703+1; 334-432+1		6-704; 7-401; 9-385; 11-421+1; 13-668; 14-712; 17-705; 18-669; 23-718		271-442			

\*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартового набора «Блицкриг. 1940», «Великая Отечественная. Лето 1941».

## УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



**РККА:**

1) Освободить город Сенно  
(329,332,401,421,432,703,708) – 50 очков за гекс.



**Вермахт:**

1) Удержать под контролем город Сенно  
(329,332,401,421,432,703,708) – 50 очков за гекс;

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

**Длительность игры:** 15 ходов.

**Направление ветра:** по броску кубика

## СИЛЫ СТОРОН

(по штатам ООО «Звезда»):



**РККА:**

**силы 9-й гвардейской механизированной бригады и приданных подразделений:**

45-й танковый полк (средние танки “Sherman” – 4шт.);  
1-й мотострелковый батальон 9 гвМБр (кадровая пехота – 2шт., пулемет – 1 шт., штаб – 1шт.);  
1-я гаубичная батарея артиллерийского дивизиона 9 гвМБр;  
1-й взвод 120-мм минометов минометного батальона 9гвМБр;  
1-я, 2-я, 3-я транспортные колонны автомобильной роты 9 гвМБр;  
1823-й самоходно-артиллерийский полк (самоходные артиллерийские установки СУ-85 (СУ-100) – 4ши.);  
1-я батарея реактивных установок БМ-13 326-го гвардейского минометного полка;



**Вермахт:**

**силы 95-й пехотной дивизии и приданных подразделений:**

1-й пехотный батальон 279-го гренадерского (пехотного) полка (обычная пехота – 3шт., пулемет – 1шт., миномет – 1шт., штаб – 1 шт.);  
195-й артиллерийский полк (гаубица – 1шт., пехотное орудие – 1шт.);  
195-й противотанковый батальон (75мм ПТО – 1 шт., штурмовое орудие StuG-III – 1шт.);  
1-я саперная рота 195-го саперного полка;  
1-я, 2-я, 3-я транспортные колонны 195-го дивизионного отряда снабжения;  
штаб 95-й пехотной дивизии;  
штаб 6-го армейского корпуса;

## РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



**РККА:**

**силы 9-й гвардейской механизированной бригады и приданных подразделений** – линия гексов E6-E7-E8-E13-E17-E22 сектора Г.



**Вермахт:**

**силы 95-й пехотной дивизии и приданных подразделений** – любые гексы секторов Е, Ж;

**Склады:** РККА – нет.

**Склады:** Вермахт – по броску кубика.

## ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Отряды Вермахта, имеющие свойство свертывание-развертывание, на начало игры находятся в развернутом состоянии.
2. Сенно было хорошо укреплено немцами в инженерном отношении: на главных направлениях возвели деревоземляные заборы толщиной до 2-х метров (в игре отображаются противотанковыми ежами), сеть окопов, прикрытых колючей проволокой. Перед началом игры, броском кубика определяется количество каждого вида инженерных сооружений (противотанковые ежи, окопы, колючая проволока) значением, выпавшим на кубике.
3. Количество складов у Вермахта определяется броском кубика. Склады могут быть выставлены на любые гексы города Сенно или лесные гексы.
4. В игре принимает участие отряд 120-мм минометов РККА, для которого разработана специальная карточка:



Гексы 329,332,401,421,432,703,708 – Сенно; Гексы 264,268 – Новое Село; Гекс 436 – Осиновка