

Сиди-Бубакер. Die Brücke zu zerstören.

... В ночь на 28 декабря 1942 года спецгруппы 1-го батальона 4-го полка "Brandenburg" (командир – оберлейтенант Фридрих фон Кенен) стартовали с тунисского аэродрома Бизерта. "Junkers Ju-52" взяли курс на Сиди-Бубакер. Перед «брандербуржцами» была поставлена задача – уничтожить мост в тылу войск верховного командования французских войск в Тунисе (командир – бригадный генерал Альфонс Жюэн) ...



<p>1</p> <p>I6-442; I7-641; I8-642; I13-640; I15-55+1; I18-436; I19-40+2; I27-13+1</p>	<p>2</p> <p>K9-653; K12-58+1; K14-660; K15-41+1; K18-51; K22-438; K23-661; K24-439; K25-440; K26-639; K27-659; K29-10; K31-658</p>	<p>3</p> <p>L6-31; L13-14+1; L15-662; L24-9; L25-690; L26-693; L27-433; L29-8</p>
<p>4</p> <p>G6-388+1; G11-389+2; G12-391+2; G14-399+2; G15-390+2; G16-392+4; G17-396+2; G21-393+1; G27-32</p>	<p>5</p> <p>H7-443+1; H8-666; H9-33+1; H11-60+1; H12-667; H16-664; H17-59+1; H18-5+1; H20-663; H23-48; H24-665; H27-57</p>	<p>6</p> <p>J6-4+3; J7-24+4; J8-26+2; J9-385+1; J11-387+2; J12-386+1; J13-398; J15-395; J18-47; J22-46; J24-39+1; J26-50; J27-441</p>

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых и дополнительных наборов «Блицкриг 1940», «Hot War», «Битва за Дунай», «Сёгун. Битвы самураев».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



Союзные войска:

- 1) Уничтожить диверсионные группы противника – 300 очков за каждый уничтоженный отряд «Бранденбурга».



Вермахт:

- 1) Осуществить подрыв железнодорожного моста – 800 очков за каждый «подорванный» гекс с железнодорожным мостом;
- 2) Осуществить подрыв автомобильного моста – 400 очков за каждый «подорванный» гекс с автомобильным мостом.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 15 ходов.

Направление ветра: по броску кубика



Союзные войска:

СИЛЫ СТОРОН:



Вермахт:

силы верховного командования французских войск в Тунисе:

1-я пехотная рота 1-го батальона 8-го охранного полка (французы);

1-я пехотная рота 3-го батальона 4-го полка тунисских стрелков (французы);

123-я зенитная батарея 2-го зенитного дивизиона 412-го полка ПВО (“Bofors” Mk 1, 40mm);

силы 2-го американского корпуса:

202-я рота военной полиции;

1-й взвод танков «Stuart» 2642-го резервного танкового батальона;

силы особого отряда «Brandenburg»:

1-я, 2-я, 3-я, 4-я тропические группы 1-го батальона 4-го полка «Brandenburg» (парашютисты или разведчики);

силы 2-го авиационного корпуса Люфтваффе:

1-е, 2-е, 3-е, 4-е авиазвено транспортных самолетов Ju-52 эскадры III/KGzbV 1;



Союзные войска:

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



Вермахт:

силы верховного командования французских войск в Тунисе – любые гексы секторов 1,2,3,5,6;

202-я рота военной полиции 2-го американского корпуса - любые гексы сектора 4;

1-й взвод танков «Stuart» 2642-го резервного танкового батальона – выход на 8 ходу с гекса 57 сектора 5.

силы 2-го авиационного корпуса Люфтваффе – вылет на 1 ходу с любых неполных гексов секторов 2, 3, 6;

силы особого отряда «Brandenburg» – погружены в транспортные самолеты.

Склады: Союзные войска – нет

Склады: Вермахт – нет

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. В связи с особенностью этого сценария, разрешается использовать авиацию без нахождения штаба на карте.
2. Зенитный отряд французских войск на начало игры находится в развернутом состоянии, а также может быть в засаде (по желанию игрока за союзные войска).
3. После того, как войска союзников будут выставлены на игровую карту броском кубика, определяется сектор выброса десантируемых отрядов Вермахта.
4. В декабре в Тунисе дуют сильные порывистые ветры, поэтому обязательно, после отдачи приказов на 1 ход, броском кубика определяется направление ветра.
5. Тропические диверсионные отряды «Бранденбурга» пользовались одеждой бедуинов или формой союзников, что затрудняло их идентификацию. Для отражения этой особенности в данном сценарии союзные войска не могут первыми открыть огонь по десантировавшимся отрядам «Бранденбурга». После первой стрельбы любого из отрядов «Бранденбурга» все остальные его отряды становятся доступны для открытия по ним огня.

6. Желтым цветом на карте выделены гексы высотой 1 гекс, голубым – 2 гекса, красным – 3 гекса, белым – 4 гекса.
7. В игре принимают участие отряды французской армии и армии США, для которых разработаны специальные игровые карточки:



Гексы 32,665 – Хеншер-эс-Суатир; Гекс 33 – Сиди-Бубакер, Гекс 31 – Меджель-бель-Аббес;
Гекс 24 – гора Джебель-бу-Рамли; Гекс 392 – гора Джебель-Зрега.