

# Смоленский узел.

...Начиная с третьего дня войны самолёты 2-го воздушного флота Люфтваффе (командующий – генерал-фельдмаршал Альберт Кессельринг) регулярно бомбили город Смоленск и в первую очередь железнодорожный узел. Чтобы прикрыть Смоленск от ударов с воздуха 7 июля 1941 года части 7-й бригады противовоздушной обороны РККА (командир – полковник Михаил Захарович Котиков) заняли позиции для обороны объектов и войск в районе города...



<p><b>А</b></p> <p>605-663; 606-666; 607-665; 6080-655; 616-437; 621-421</p> <p><b>605</b></p>	<p><b>Б</b></p> <p>542-653; 543-662; 544-657; 546-418; 547-656; 551-400; 555-660</p> <p><b>545</b></p>
<p><b>В</b></p> <p>578-386; 580-422; 582-397; 583-388; 584-394; 585-396; 587-436; 588-401; 589-406; 590-417</p> <p><b>600</b></p>	<p><b>Н 1</b></p> <p><b>Г</b></p> <p>N6-664; N7-667; N8-654; N9-661; N11-399; N12-389; N13-395; N15-391</p>

\*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Битва за Сталинград», «Лето 1941» и дополнительных наборов «Битва за Дунай».

## УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



**РККА:**

1) Не допустить уничтожения смоленского железнодорожного узла - за каждый целый гекс с железной дорогой и с железнодорожной станцией – 30 очков.



**Люфтваффе:**

1) Уничтожить смоленский железнодорожный узел - за каждый уничтоженный гекс с железной дорогой - 10 очков; с железнодорожной станцией – 20 очков; с городом – 2 очка; с деревней – 1 очко.

**Длительность игры:** 10 ходов.

**Направление ветра:** по броску кубика



**РККА:**

## СИЛЫ СТОРОН

(все силы набираются по штатам

ООО «Звезда»):



**Люфтваффе:**

**силы 7-й бригады противовоздушной обороны и приданных подразделений:**

30-й отдельный зенитный малокалиберный артиллерийский дивизион (37-мм зенитные пушки);

1-й зенитный дивизион 188-го зенитного артиллерийского полка (85-мм зенитные пушки);

маневренная группа 2-го зенитного дивизиона 741-го зенитного артиллерийского полка (бронепоезд);

отдельный бронепоезд № 44;

**силы Западной железной дороги:**

эвакуационный эшелон № 13-41/бис;

воинский эшелон № 7142;

воинский эшелон № 0343;

**силы 43-й истребительной авиационной дивизии:**

1-е авиазвено истребителей И-16 (ЛаГГ-3) 32-го истребительного авиационного полка;

1-е авиазвено истребителей МиГ-3 (ЛаГГ-3) 401-го истребительного авиационного полка;

**силы 2-го воздушного флота:**

**штурмовые группы:**

1-е, 2-е, 3-е авиазвенья пикирующих бомбардировщиков Ju-87 эскадры II/StG2 "Immelmann";

1-е, 2-е, 3-е авиазвенья бомбардировщиков He-111 эскадры II/KG53 "Legion Condor";

1-е, 2-е, 3-е авиазвенья истребителей Me-110 отряда 2. (F)/Aufkl.Gr.33;

**группы сопровождения:**

1-е, 2-е, 3-е авиазвенья истребителей Me-109 эскадры I/JG51;

1-е, 2-е, 3-е авиазвенья истребителей Me-109 эскадры IV/JG51;



**РККА:**

## РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



**Люфтваффе:**

**силы Западной железной дороги и бронепоезда –** любые гексы с железной дорогой секторов А, Б, В, Г;

**силы 7-й бригады противовоздушной обороны –** любые гексы секторов А, Б, В, Г;

**силы 43-й истребительной авиационной дивизии -** вылет с любого неполного гекса секторов Б, Г.

**силы 2-го воздушного флота –** вылет с любого неполного гекса секторов А, Б, В, Г.

**Склады:** РККА – нет.

**Склады:** Люфтваффе – нет.

## ПРИМЕЧАНИЯ:

1. В связи с особенностью этого сценария, разрешается использовать авиацию без нахождения штаба на карте.
2. Зенитные батареи РККА на начало игры в засаде. Место установки батарей игрок за РККА определяет скрытно от соперника.
3. Налет осуществляется Люфтваффе волнами. В каждой волне может участвовать не более трех авиазвеньев из состава штурмовых групп, причем сопровождение истребителями групп сопровождения возможно только для отрядов бомбардировщиков. Первоначальный состав волн игрок за Люфтваффе определяет самостоятельно.
4. В случае гибели, например, 1-го звена в первой волне, в следующем вылете оно уже не участвует. В случае потери половины звена, соответственно участвует в следующем вылете – половина звена. Это правило действует для всех отрядов авиации Люфтваффе и РККА.
5. Если отряд штурмовой группы Люфтваффе не прошел тест на стойкость (при потере одного самолета или от зенитного огня на подавление), то он производит сброс бомб над гексом, над которым это произошло.
6. Разрушение гексов (город, деревня, ж/д станция, железная дорога) происходит по правилам 3-й редакции. Защита сооружений учитывается в соответствии с 3-й редакцией правил.
7. При бомбардировке Смоленска Люфтваффе использовала зажигательные бомбы. При бомбардировке гексов (город, деревня, ж/д станция) бомбардировщиками He-111 (Ju-88) один из трех гексов (по выбору игрока) поражается зажигательными бомбами. В случае положительного теста на стрельбу на этом гексе возникает пожар. Далее развитие пожара по правилам 3-й редакции.

8. В игре участвуют отряды бомбардировщиков He-111, истребителей Me-110 Люфтваффе для которых разработаны специальные карточки:

**Me-110**

6	2
11	6
16	7
12	5
10	4
8	3
6	2
4	2
2	1

Red hexagon: 3

White hexagon: 3

Black helmet: 2

Rolling die:  $2x \leq 9$ ,  $-3$

Target icon: 3

Small table:  $\begin{matrix} 6 & 4 \\ 11 & 5 \end{matrix}$

Icons: Bomber, Fighter, Tank, Ship, Airfield, etc.

Grid:  $\begin{matrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 4 & 2 & 1 & 1 \end{matrix}$

Target icons: 1, 1, 1

**He-111**

14	10
17	11
22	12
18	10
17	8
14	7
12	6
2	1
7	5

Red hexagon: 2

White hexagon: 3

Black helmet: 1

Rolling die:  $2x \leq 10$ ,  $-3$

Target icon: 3

Small table:  $\begin{matrix} 6 & 4 \\ 11 & 5 \end{matrix}$

Icons: Bomber, Fighter, Tank, Ship, Airfield, etc.

Grid:  $\begin{matrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 4 & 2 & 1 & 1 \end{matrix}$

Target icons: 3, 3, 3

Все гексы с населенными пунктами – Смоленск.