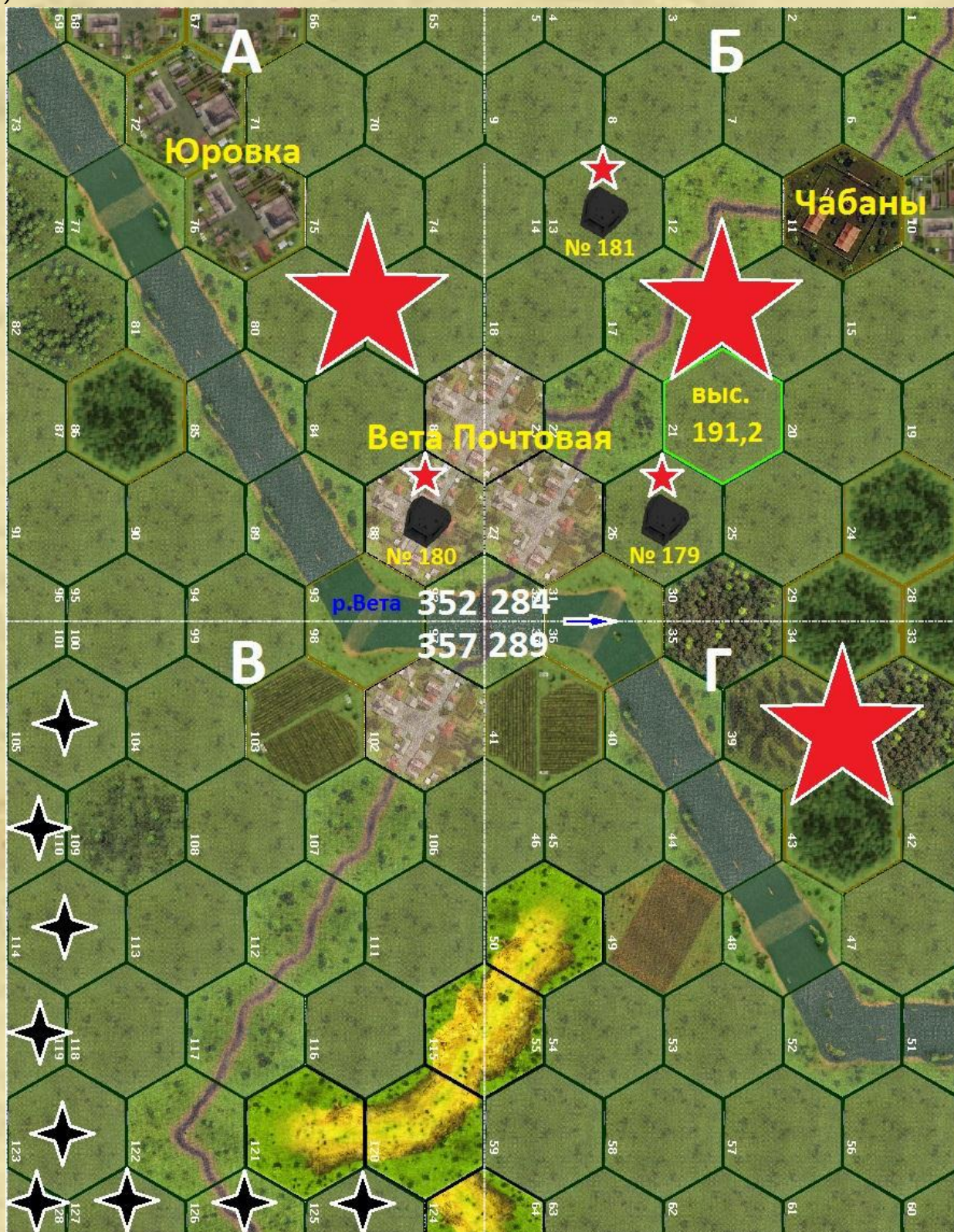


Вета-Почтовая. «Крым» на защите Киева.

... В месте пересечения реки Веты с дорогой, ведущей к Одессе, находились ДОТы опорного пункта «Крым» Киевского УР. Оборону в них занимали подразделения 28-го отдельного пулеметного батальона (командир – капитан Иван Евсеевич Кипоренко). 3 августа 1941 года гарнизоны ДОТов вступили в бой с немецкими штурмовыми группами 71-й пехотной дивизии Вермахта (командир – генерал-лейтенант Александр фон Хартман)...



<p>А</p> <p>326-432; 327-437; 331-404; 332-444; 335-706; 336-411; 340-424; 341-426; 343-694; 346-414; 347-691; 351-402; 352-695</p> <p>352</p>	<p>Б</p> <p>265-682; 268-679; 269-397; 272-686; 276-681; 277-670+1; 280-699; 283-425; 285-401; 286-701; 287-428</p> <p>284</p>
<p>В</p> <p>360-441; 361-716; 363-702; 365-684; 369-685; 373-687; 375-693; 377-680; 378-689; 379-692</p> <p>357</p>	<p>Г</p> <p>294-438; 295-413; 296-705; 297-715; 300-410; 301-427; 303-690; 304-700; 305-403; 310-405</p> <p>289</p>

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Блицкриг 1940», «Сёгун. Битвы самураев».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



РККА:

1) Удержать оборону по реке Вета и не допустить захвата населенных пунктов Вета-Почтовая (691,694,699,716), Юровка (437,444) – 20 очков за гекс, Чабаны.



Вермахт:

1) Удержать оборону по реке Вета и не допустить захвата населенных пунктов Вета-Почтовая (691,694,699,716), Юровка (437,444) – 20 очков за гекс, Чабаны (397) – 10 очков;

Длительность игры: 12 ходов

Направление ветра: по броску кубика



РККА:

СИЛЫ СТОРОН

(все силы набираются по штатам ООО «Звезда»):

силы батальонного района обороны №6 КиУР (опорный пункт «Крым»):

28-й отдельный пулеметный батальон (пулеметы – 3 шт.);

силы 147-й стрелковой дивизии:

1-й стрелковый батальон 600-го стрелкового полка (обычная пехота-2шт., пулемет-1шт., штаб-1шт.);

210-я гаубичная батарея 344-го артиллерийского полка;

силы 213-й моторизованной дивизии:

2-й стрелковый батальон 132-го танкового полка (стрелковые роты танкистов-2шт., пулемет-1шт., штаб-1шт.);

1-й взвод средних танков Т-28 отдельной танковой роты 132-го танкового полка;

силы 71-й пехотной дивизии:

1-й пехотный батальон 191-го пехотного полка (кадровая пехота-3шт., пулемет-1шт., миномет-1шт., штаб-1шт.);

1-й взвод разведчиков 171-го разведывательного батальона;

3-я саперная рота 171-го саперного батальона;

171-й противотанковый батальон (37мм ПТО – 1шт.);

силы 99-й легкой пехотной дивизии и приданных подразделений:

1-й пехотный батальон 218-го пехотного полка (горные егери-3шт., пулемет-1шт., миномет-1шт., штаб-1шт.);

99-й противотанковый батальон (37мм ПТО – 1шт.);

1-й взвод StuG-III 191-го дивизиона штурмовых орудий;



Вермахт:



РККА:

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:

силы батальонного района обороны №6 КиУР – в ДОТах № 179 (281), №180 (691), № 181 (267) секторов А, Б;

силы 147-й стрелковой дивизии – любые гексы на восточном берегу р. Вета в секторах А, Б, Г;

силы отдельной танковой роты 132-го танкового полка 213-й моторизованной дивизии – в окопе на любом гексе в секторе Б;

силы 213-й моторизованной дивизии – выход на 3 ходу с гекса 682 сектора Б;

силы 71-й пехотной дивизии – линия гексов 380-381-382-383 сектора В;

силы 99-й легкой пехотной дивизии и приданных подразделений – линия гексов 358-362-367-371-376 сектора В;



Вермахт:

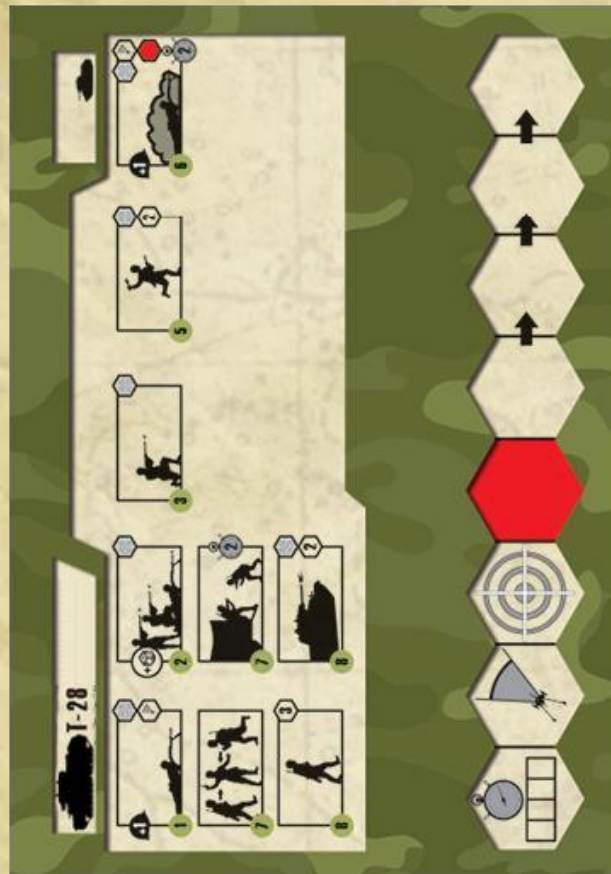
Склады: РККА – нет

Склады: Вермахт – нет

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды РККА, имеющие свойство свертывание-развертывание, на начало игры находится в развернутом состоянии, отряды Вермахта в свернутом или развернутом состоянии, по желанию игрока.
2. 147-я стрелковая дивизия РККА заняла позиции в районе КиУРа после тяжелых боев. Перед началом игры для всех отрядов 147-й стрелковой дивизии броском кубика проводятся тесты: а) тест на численность: при выпадении значений 1,2,3 – минус одна единица численности, 4,5,6 – численность полная; б) тест на боеприпасы: при выпадении значений 1,2 – минус одна единица боеприпасов, 3,4 – минус две единицы боеприпасов, 5,6 – минус три единицы боеприпасов; в) тест на величину стойкости - при выпадении значений 1,2 – минус одна единица стойкости, 3,4 – минус две единицы стойкости, 5,6 – минус три единицы стойкости.
3. Численность танкового взвода Т-28 в игре – 1 единица, танк неисправен, поэтому может располагаться только в окопе. Смены сектора не требуется.
4. Желтым цветом на карте выделен гекс высотой 1 гекс.

- The image shows a game board for a tank battle simulation. The board features a green camouflage background with a tan path. At the top, there are icons for a tank (4) and a group of soldiers (1). Below these is a large image of a T-28 tank. To the right of the tank is a red flag with a yellow hammer and sickle, and a large number '30'. Below the tank is a black silhouette of a tank. The central part of the board has a grid of numbers (2, 2, 2, 1, 1) and a series of icons representing different units (tank, truck, tank, tank, tank, tank). To the right of the grid is a section with a flag icon, a die icon, and a formula $2x \leq 9$. Below this is a section with a tank icon, a die icon, and a formula $2x \leq 9$. At the bottom, there are several rows of small black silhouettes representing tanks.



Гексы 691,694,699,716 – Вета-Почтовая; Гекс 437,444 – Юровка; Гекс 397 – Чабаны; Гекс 406 – высота 191,2;