

«Воронежские страдания».

...К 16-00 7 июля 1942 года 24-я танковая дивизия Вермахта (командир – генерал-майор Бруно Риттер фон Хауеншильд) сосредоточила до батальона своих танков по улице Кольцовской и большое количество ПТО на улицах, прилегающих к Чернавскому мосту через реку Воронеж. К этому времени мост был преждевременно взорван и путь отхода 110-й танковой бригады РККА (командир – подполковник Исаак Ильич Айзенберг) был окончательно отрезан, она оказалась в окружении...



<p>А</p> <p>P2-687; P3-435; P4-421; P6-703; P7-400; P8-410; P9-708; P11-662; P12-653; P13-434; P14-723; P15-654; P18-415; P23-686; P27-661</p>	<p>Б</p> <p>358-437; 359-684; 360-716; 361-698; 363-685; 364-721; 367-416; 368-436; 371-411</p>
<p>В</p> <p>323-430; 335-699; 337-420; 340-401; 344-691; 345-694</p>	<p>Г</p> <p>N6-433</p>

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Лето 1941», «Блицкриг 1940», «Сталинградская битва»; «Битва за Дунай».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



РККА:

- 1) Вывести из окружения отряды РККА: через гекс 687 улицы Кольцовской - 100 очков за каждый отряд, вышедший за пределы игровой карты; через гекс 691 улицы Кольцовской - 200 очков за каждый отряд, вышедший за пределы игровой карты.



Вермахт:

- 1) Уничтожить отряды РККА, попавшие в окружение- 100 очков за каждый уничтоженный отряд;

Длительность игры: 10 ходов

Направление ветра: по броску кубика

СИЛЫ СТОРОН

(все силы набираются по штатам ООО «Звезда»):



РККА:

силы 110-й танковой бригады:

311-й отдельный танковый батальон (легкие танки Т-60 – 1шт; средние танки Т-34 – 2шт);
441-й отдельный танковый батальон (легкие танки Т-60 – 1шт; средние танки Т-34 – 2шт);
мотострелково-пулеметный батальон 110 ТБр (обычная пехота – 2шт; пулемет – 1шт; штаб – 1шт);
1-я, 2-я, 3-я транспортные колонны роты технического обеспечения 110 ТБр.



Вермахт:

силы 24-й танковой дивизии:

1-й танковый батальон 24-го танкового полка (средние танки Pz-III – 4шт; средние танки Pz-IV F2 – 1шт);
1-й пехотный батальон 21-го пехотного полка (кадровая пехота – 3шт; пулемет – 1шт; миномет – 1шт; штаб – 1шт);
1-я батарея пехотных орудий 1-го дивизиона 89-го артиллерийского полка;
40-й противотанковый батальон (75 мм ПТО – 1шт);
1-я саперная рота 40-го саперного батальона;
1-я, 2-я, 3-я транспортные колонны 40-го батальона снабжения;

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



РККА:

силы 110-й танковой бригады – линия гексов N7-433-376 сектора Б;



Вермахт:

1-й танковый батальон 24-го танкового полка – любые гексы сектора А;
1-й пехотный батальон 21-го пехотного полка – любые гексы сектора В;
остальные подразделения 24-й танковой дивизии – любые гексы секторов Б, Г, кроме гексов N7,433,376;

Склады: РККА – нет

Склады: Вермахт – нет

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды Вермахта, имеющие свойство свертывание-развертывание, на начало игры находятся в развернутом состоянии. Кроме того, для пяти любых отрядов Вермахта, до начала игры броском кубика проводится тест на состояние засады: при выпадении значений 1,2,3 – отряд находится в засаде, при выпадении 4,5,6 – нет. В случае если отряд находится в состоянии засады, место его установки на карте определяется скрытно от соперника.
2. В настоящем сценарии движение без бонусов для всех танковых и транспортных отрядов по гексам «город» осуществляется на 1 гекс, по гексам «деревня» – на 2 гекса, по гексам дорога – 3 гекса.
3. Начиная с начала войны, город Воронеж подвергался налетам авиации Люфтваффе. Перед началом игры для каждого гекса с городом и деревней необходимо провести тест на разрушение. Для проведения теста используются характеристики точности по инженерным сооружениям авиазвена Ju-88 полного состава. Защита сооружений учитывается в соответствии с 3-й редакцией правил. Полученные результаты записываются на карточку населенных пунктов.

Все гексы «города» и «деревни» – город Воронеж