

Излучина Дона – Чернышевская. Разведка боем.

...Стремясь выиграть время для занятия и обустройства основных рубежей обороны, выяснить силы и намерения врага, ставка ВГК РККА приказала выдвинуть к степной реке Чир сильный передовой отряд. 19 июля 1942 года авангард 33-й гвардейской стрелковой дивизии (командир – генерал-майор Александр Иванович Утвенко) получил задачу атаковать станицу Чернышевскую. Удар советских подразделений встретил ураганный огонь – в Чернышевскую уже вошел и закрепился полк 113-й пехотной дивизии Вермахта (командир – генерал-лейтенант Ханс-Генрих Сикст фон Армин) ...

Карта



A	J 1	L 28	Б	L 1	K 5	В	K 32	G 5	Г
G3-9; G6-41; G8-1; G11-694; G13-42; G16-691; G20-699; G21-716; G25-3		L6-641; L7-693; L8-690; L15-14; L20-401; L22-40; L24-13; L25-19; L26-22; L27-39			K11-640; K12-638; K25-689; K29-55; K30-692; K31-642			J11-28; J15-421; J17-35; J20-432; J25-436; J9-639	
	J 5	L 32		L 5	K 1		K 28	G 1	

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Лето 1941», «Блицкриг 1940», «Hot War» и дополнительного набора «Битва за Дунай».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



РККА:



Вермахт:

- 1) Сковать наступление противника и не допустить выход в сектор Г до 8 хода – 150 очков, до 10 хода – 300, до 15 хода – 750 очков;
- 2) Отбить у противника станицу Чернышевскую (691,694,699,716) и удерживать в течении 1 хода – 10 очков за гекс, в течении 3 ходов – 50 очков за гекс, в течении 5 ходов – 100 очков за гекс.

- 1) Развить наступление на Сталинград и захватить хутор Петровку (421,432,436): до 8 хода – 250 очков за гекс, до 10 хода – 100 очков за гекс, до 15 хода – 50 очков за гекс;
- 2) Захватить хутор Русаков (401) – 20 очков;

Длительность игры: 15 ходов

Направление ветра: по броску кубика



РККА:

СИЛЫ СТОРОН

(все силы набираются по штатам

ООО «Звезда»):



Вермахт:

силы 33-й гвардейской стрелковой дивизии и приданных ей подразделений:

88-й гвардейский стрелковый полк (десантники);
1-й дивизион полковых пушек 59-го гвардейского артиллерийского полка;
1-я батарея 45-мм ПТО 31-го гвардейского отдельного истребительно-противотанкового дивизиона;
1-й и 2-й взвод противотанковых ружей 31-го гвардейского отдельного истребительно-противотанкового дивизиона;
1-й взвод разведчиков 21-го гвардейской разведывательной роты;
1-я саперная рота 40-го гвардейского саперного батальона;
1-я и 2-я транспортные колонны 42-й автотранспортной роты (грузовики ЗиС-5);
1-я стрелковая рота 1-го стрелкового батальона 84-го гвардейского стрелкового полка (десантники);

силы 113-й пехотной дивизии и приданных ей подразделений:

260-й пехотный полк (обычная пехота);
87-й артиллерийский полк (пехотное орудие);
113-й противотанковый батальон (75мм ПТО);
1-я и 2-я сапёрные роты 113-го саперного батальона;
1-я и 2-я транспортные колонны 113-го дивизионного отряда снабжения;
1-й взвод StuG-III 244-го батальона штурмовых орудий;
силы 16-й танковой дивизии:
2-й танковый батальон 2-го танкового полка (формируется на базе танков Pz-III и Pz-IV F2);
1-й и 2-й мотоциклетные взводы 16-го мотоциклетного батальона;
1-я сапёрная рота 16-го сапёрного батальона;

силы 651-го отдельного танкового батальона:

1-й и 2-й взводы танков Т-34 1-й танкового роты 651 ОТБ;

1-й и 2-й взводы танков Т-60 2-й танковой роты 651 ОТБ;

1-я транспортная колонна 16-го дивизионного отряда снабжения;



РККА:

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



Вермахт:

силы 33-й гвардейской стрелковой дивизии и приданных ей подразделений, и силы 651-го отдельного танкового батальона – любые гексы секторов Б, В, Г;

силы 113-й пехотной дивизии и приданных ей подразделений – любые гексы сектора А;

силы 16-й танковой дивизии – выход на 5 ходу с линии гексов G24-3-G26-G27 сектора А;

Склады: РККА – мобильные

Склады: Вермахт – мобильные

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свертывание-развертывание на начало игры, находятся в свернутом или развернуто состоянии, по желанию игроков.
2. До начала немецкого наступления у хутора Петровка было начато оборудование узла обороны в инженерном отношении (окопы для пехоты, окопы для танков, минные поля) не в полном объеме. Перед началом игры игрок за РККА определяет броском кубика количество окопов для пехоты: при выпадении 1,2 – одно сооружение, при выпадении 3,4 – два сооружения, при выпадении 5,6 – три сооружения. Кроме того, игроку за РККА разрешается установить один танковый окоп и одно минное поле. Все инженерные сооружения устанавливаются на любых гексах сектора Г, причем минное поле скрытно от соперника.
3. Мост через реку Чир – деревянный.
4. 33-я гвардейская стрелковая дивизия была сформирована на базе 3-го воздушно-десантного корпуса, поэтому в игре представлена десантными отрядами.

Гексы 421,432,436 – хутор Петровка; Гексы 691,694,699,716 – станция Чернышевская; Гекс 401 – хутор Русаков.