

# Псковские хроники.

## Гдов – маленькая трагедия большой войны.

... Вермахт атаковал Гдов 14 июля 1941 года с двух сторон: с юго-востока силами 36-й моторизованной дивизии (командир – генерал-майор Отто-Эрнст Оттенбахер) и с юга, по шоссе Псков-Гдов, силами 58-й пехотной дивизии (командир – генерал-лейтенант Иван Хойнерт). Гдов защищала отходившая от Пскова на пополнение в район Луги потрепанная 118-я стрелковая дивизия (командир – генерал-майор Николай Михайлович Гловацкий) ...

Карта\*



<b>А</b> 392; 397; 414; 432; 440; 722	<b>Б</b> 168-685; 169-654; 170-441; 172-684; 173-663; 174-419; 175-390; 176-439; 177-660; 179-437; 180-421; 181-664; 181-664; 183-427; 184-395; 185-659; 186-677; 187-673; 188-721; 189-653; 190-413; 192-674 <b>188</b>	<b>В</b> 6-691; 8-669; 18-401; 24-385; 25-671; 39-672; 30-718; 31-387 <b>28</b>
<b>Г</b> 402; 405; 406; 698	<b>Д</b> 65 70-708; 71-661; 72-428; 74-710; 75-416; 76-665; 77-724; 78-705; 79-652; 80-434; 81-655; 82-444; 83-700; 85-688; 86-656; 91-657; 94-680; 96-666 <b>92</b>	<b>Е</b> 256 228-715; 240-423; 239-436 <b>96</b>
<b>Ж</b> <b>Q 213</b> Q207-16; Q211-717; Q212-15; Q214-707; Q215-704; Q216-30	<b>З</b> <b>O 117</b> O104-711	<b>И</b> <b>N 200</b> N205-658; N210-662

\*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Лето 1941», «Блицкриг 1940», «Hot War», «Непобедимая армада» и дополнительных наборов «Битва за Дунай» и «Танковый бой».



## УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



### Для РККА:

- 1) Не допустить захвата Вермахтом города Гдова (421, 437, 665, 698, 708, 721) – 20 очков за гекс;
- 2) Удержать оборону севернее Гдова – 50 очков за каждый гекс на линии 432-166-167-665-654, незанятый Вермахтом к концу игры в секторах А, Б;
- 3) Эвакуировать штаб 118-й стрелковой дивизии РККА из Гдова – 250 очков за вывод отряда штаба за пределы карты через угловой гекс сектора А отрядом бронекатеров;

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 15 ходов.



### Вермахт:

- 1) Окружить советские войска, для чего необходимо перерезать шоссе Гдов - Нарва – 50 очков за каждый гекс на линии 432-166-167-665-654, занятый и удержанный к концу игры в секторах А, Б;
- 2) Пленить или уничтожить штаб 118-й стрелковой дивизии РККА – 500 очков за пленение, 250 очков за уничтожение;
- 3) Захватить город Гдов (421, 437, 665, 698, 708, 721) – 20 очков за гекс;

Направление ветра: по броску кубика

## СИЛЫ СТОРОН

(Силы сторон набираются по штатам ООО «Звезда»):



### РККА:

#### силы 118-й стрелковой дивизии:

штаб 118-й стрелковой дивизии;  
463-й стрелковый полк (обычная пехота);  
527-й стрелковый полк (обычная пехота);  
1-я противотанковая батарея 191-го истребительно-противотанкового дивизиона (ПТО);  
2-я батарея полковых пушек 2-го артиллерийского дивизиона 604-го артиллерийского полка;  
1-я гаубичная батарея 1-го артиллерийского дивизиона 621-го гаубичного артиллерийского полка;  
1-я батарея 85-мм зенитных орудий 472-го отдельного зенитного артиллерийского дивизиона;  
1-й взвод бронеавтомобилей БА-10 132-го разведывательного батальона;  
1-й санитарный взвод 259-го медико-санитарного батальона;  
1-я и 2-я транспортные колонны 663-го автотранспортного батальона;

#### силы Ленинградского ополчения:

1-й истребительный полк особого назначения (ополченцы);  
2-й истребительный полк особого назначения (ополченцы);

#### силы Ленинградского инженерного училища:

сводный курсантский батальон морской пехоты ЛИУ (морская пехота);

#### силы Чудской военной флотилии:

звено дивизиона канонерских лодок («Нарва», «Исса», «Эмба») (бронекатер);



### Вермахт:

#### силы 36-й моторизованной дивизии:

118-й моторизованный полк (кадровая пехота);  
36-й артиллерийский полк (пехотные орудия);  
1-я транспортная колонна 36-го отряда снабжения;

#### силы 58-й пехотной дивизии и приданных подразделений:

209-й пехотный полк (обычная пехота);  
158-й противотанковый батальон (ПТО);  
1-й и 2-й взводы бронеавтомобилей Sd Kfz-222 158-го разведывательного батальона;  
1-я батарея 88-мм зенитных орудий 1-го смешанного дивизиона 36-го зенитного полка;  
1-я транспортная колонна 158-го отряда снабжения;

#### силы Люфтваффе:

1-е авиазвено самолетов-разведчиков Hs-126 группы ближней разведки 2. (H)/Aufkl.Gr21;  
1-е авиазвено самолетов-разведчиков Hs-126 группы ближней разведки 4. (H)/Aufkl.Gr31;



## РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



**РККА:**

**463-й стрелковый полк и силы Ленинградского инженерного училища** – любые гексы в секторах **А, Б;**

**527-й -й стрелковый полк и силы Ленинградского ополчения** – любые гексы в секторах **Г, Д;**

**остальные силы 118-й стрелковой дивизии** – любые гексы в секторах **Б, Д;**

**силы Чудской военной флотилии** – выход на 5 ходу с углового сектора **А;**



**Вермахт:**

**силы 36-й моторизованной дивизии** – линия гексов (9-13-401-22-27-387-248-244-436-235-230) в секторах **В, Е;**

**силы 58-й пехотной дивизии и приданных подразделений** – линия гексов (Q205-Q204-O107-O106-O105-711-662-N211-N212) в

секторах **Ж, З, И;**

**силы Люфтваффе** – вылет с любого неполного гекса сектора **И**

**Склады:** РККА – нет складов

**Склады:** Вермахт – мобильные склады.

## ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды РККА и Вермахта, имеющие свойство свертывание-развертывание на начало игры, находятся в свернутом состоянии.
2. 118-я стрелковая дивизия РККА участвовала в тяжелых оборонительных боях, поэтому в начале игры все ее отряды проходят тест на боеприпасы (из количества боеприпасов вычитается число, выпавшее на кубике) и тест на величину стойкости (при выпадении 4,5,6 – стойкость базовая, при выпадении 1,2,3 – из величины базовой стойкости вычитается число, выпавшее на кубике).

Гексы 421, 437, 665, 698, 708, 721 – город Гдов; Гекс Q 109 – деревня Луневщина; Гекс 436– деревня Сельцы; Гекс 90 – деревня Брагина; Гекс 401 – Великие Луги; Гекс 716 – деревня Гривы; Гекс 432 – деревня Подкурье.