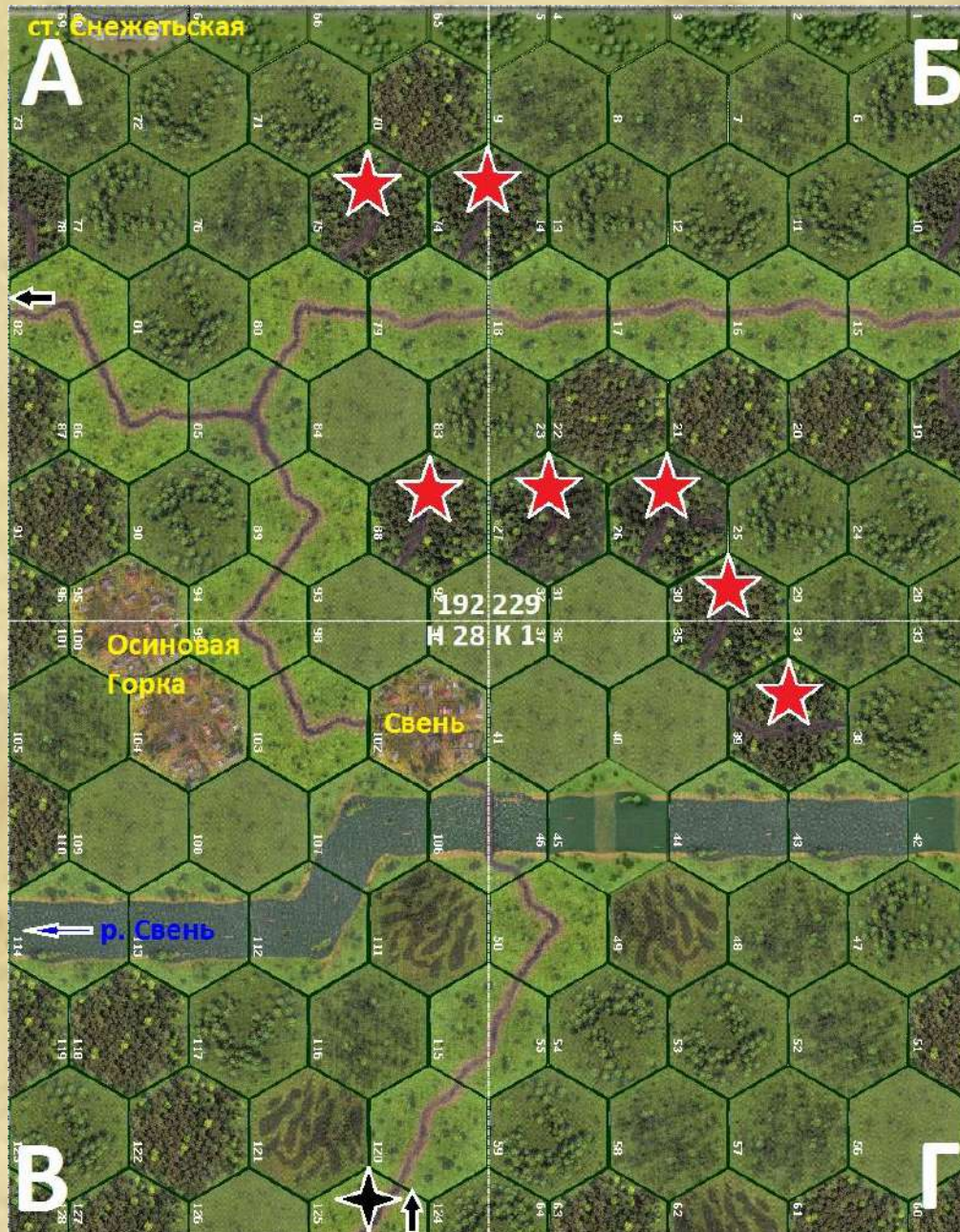


Осиновая Горка. На таран!

...Сил передового танкового отряда 17-й танковой дивизии Вермахта (командир – генерал-лейтенант Ханс-Юрген фон Арним) для удержания под контролем захваченного утром 6 октября 1941 года Брянска было не достаточно и в помощь ему был отправлен 63-й стрелковый полк этой же дивизии (командир – полковник Карл Рюбзам). Продвигаясь по тому же маршруту, что и несколько часов назад танки, колонна была внезапно атакована двумя советскими танками 108-й танковой дивизии (командир – полковник Сергей Алексеевич Иванов) ...

Карта*



<p>А</p> <p>166-707; 69-712; 171-719; 172-720; 173-423; 174-724; 182-441; 183-387; 184-385; 187-442; 189-401; 190-428</p> <p>192</p>	<p>Б</p> <p>226-386; 227-668; 232-443; 233-669; 248-711</p> <p>229</p>
<p>В</p> <p>Н 28</p> <p>Н6-433; Н7-705; Н9-714; Н10-411; Н13-715; Н15-718; Н16-673; Н17-677; Н18-393; Н19-395; Н20-674; Н24-432; Н25-430; Н26-432</p>	<p>К 1</p> <p>Г</p> <p>К6-440; К7-670; К8-444; К11-671; К12-678; К13-676; К15-429; К16-427; К17-406; К18-404; К21-419; К22-418; К24-420; К25-407; К26-713</p>

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Лето 1941», «Блицкриг 1940».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



РККА:

- 1) Уничтожить колонну противника – суммарная игровая стоимость уничтоженных отрядов противника должна быть не менее игровой стоимости собственных отрядов, т.е. не менее 85 очков.



Вермахт:

- 1) Провести колонну в Брянск – вывести за пределы карты через гекс 175 сектора А игровые отряды суммарной игровой стоимостью не менее 140 очков.

Длительность игры: количество ходов не ограничено.

Направление ветра: по броску кубика

СИЛЫ СТОРОН



РККА:

силы 108-й танковой дивизии:

1-я танковая рота 1-го танкового батальона 216-го танкового полка (средние танки Т-34/76 обр.1940г. – 1 шт., тяжёлые танки КВ-1 – 1 шт.).



Вермахт:

силы 17-й танковой дивизии:

2-й пехотный батальон 63-го пехотного полка (обычная пехота – 2 шт., штаб – 1 шт.);
3-я сапёрная рота 27-го сапёрного батальона;
27-й артиллерийский полк (гаубицы – 1 шт., 88-мм зенитные орудия – 1 шт.);
1-я, 2-я, 3-я, 4-я транспортные колонны 27-го отряда снабжения.

силы 18-й танковой дивизии:

7-я танковая рота 2-го танкового батальона 18-го танкового полка (средние танки Pz-III – 1 шт., средние танки Pz-IV Ausf. D – 1 шт.).

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



РККА:

силы 108-й танковой дивизии – любые гексы с просекой (423,442,443,444,668,669,724) в **секторах А, Б, Г.**



Вермахт:

силы 17-й танковой дивизии – гекс **Н 2** сектора **В;**

силы 18-й танковой дивизии – выход на 3 ходу с гекса **Н 2** сектора **В.**

Склады: РККА – нет.

Склады: Вермахт – нет.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Танковые отряды РККА, на начало игры, по желанию игрока за РККА, могут находиться в засаде.
 2. Артиллерийские отряды Вермахта, на начало игры, прицеплены к автотранспортным отрядам, а пехотные отряды погружены в автотранспорт.
 3. В настоящем сценарии численность танковых отрядов РККА составляет 1 единицу, артиллерийских и зенитных отрядов Вермахта – 1 единицу, остальных отрядов Вермахта – полная численность.
 4. Советские танкисты были ограничены в боеприпасах, поэтому количество боеприпасов, в настоящем сценарии, ограничено 3 единицами.
 5. Лесная дорога между Акулово и Брянском, по которой проходил маршрут немецкой колонны, находилась в плохом состоянии, поэтому при движении по ней автотранспортные отряды за один ход могут пройти не более 3 гексов, а танковые отряды не более 2 гексов.
 6. В данном сценарии для советских танков вводится приказ «Таран», который выполняется вместо приказа «Атака». При выполнении приказа «Таран» боеприпасы не расходуются. Успешность выполнения приказа «таран» определяется броском кубика:
А) Таран развёрнутого артиллерийского отряда: при выпадении на кубике 1,2,3 – отряда противника уничтожен; при выпадении 4,5,6 – танковый отряд, осуществлявший таран переворачивается и попадает в плен;
Б) Таран автотранспортного отряда: при выпадении 1 – танковый отряд, осуществлявший таран переворачивается и погибает; при выпадении 2,3,4,5,6 – уничтожается соответствующее количество единиц отряда противника;
Повреждения транспортного и транспортируемого отрядов отряда при выполнении тарана наносятся аналогично правилу игры третьей редакции «Стрельба по транспортному и транспортируемому отрядам».
- Гексы 401,432 – Осинная Горка; Гекс 436 – Свень.