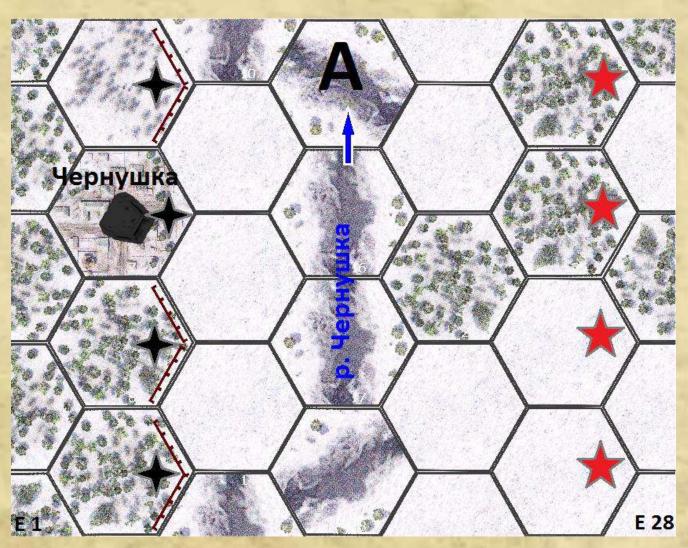
# Чернушка. Утомлённые солнцем.

...26 февраля 1943 года на оборонительном рубеже по реке Чернушка 281-я охранная дивизия Вермахта (командир – генерал-майор Бруно Скултетус) используя наличие ДЗОТов, окопов и заблаговременно подготовленный пулемётный огонь оказывала упорное сопротивление частям 91-й отдельной бригады имени И.В. Сталина (командир – полковник Сергей Ильич Андронов) ...

Карта\*



**A**E6-8; E7-9; E8-4; E15-16; E16-17; E17-18; E18-19; E26-29; E27-30 **E 1 E 28** 

<sup>\*-</sup>при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартового набора «Битва за Москву».



## УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ



1) Отбить у противника деревню Чернушка (4) - 50 1) Не допустить захвата противником деревни Чернушка очков. (4) - 50 очков.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

**Длительность игры:** 6 ходов Направление ветра: по броску кубика

### СИЛЫ СТОРОН

(все силы набираются по штатам 000 «Звезда»):





силы 91-й отдельной стрелковой бригады имени И. В. силы 281-й охранной дивизии:

4-й отдельный стрелковый батальон 91 ОСБр (зимняя

пехота – 2 шт., снайперы – 2 шт., разведчики – 1 шт., штаб – 1 шт.).

1-й, 2-й пулемётные взводы 1-го пехотного батальона 368го усиленного охранного полка (зимний пулемёт – 2 шт.).

# **РАСПОЛОЖЕНИЕ** СТОРОН:





гексы на линии 30-29-Е25-Е24 сектора А.

силы 91-й отдельной стрелковой бригады – любые силы 281-й охранной дивизии – любые гексы на линии Е9-4-9-8 сектора А.

Склады: РККА - нет Склады: Вермахт - нет

### ПРИМЕЧАНИЯ:

- 1. Все отряды Вермахта, имеющие свойство свёртывание-развёртывание, на начало игры находится в развёрнутом состоянии.
- 2. В обороне в районе деревни Чернушка части Вермахта активно использовали ДЗОТы и окопы. В настоящей игре на гексе 4 сектора А установлена фишка ДОТа. Направление секторов ДОТа выбирает игрок за Вермахт и может расположить в ДОТе один пулемётный отряд. На гексах **8, 9, 16** сектора **А** установлены фишки окопов так, как показано на игровой карте.

Гекс 4-Чернушка.