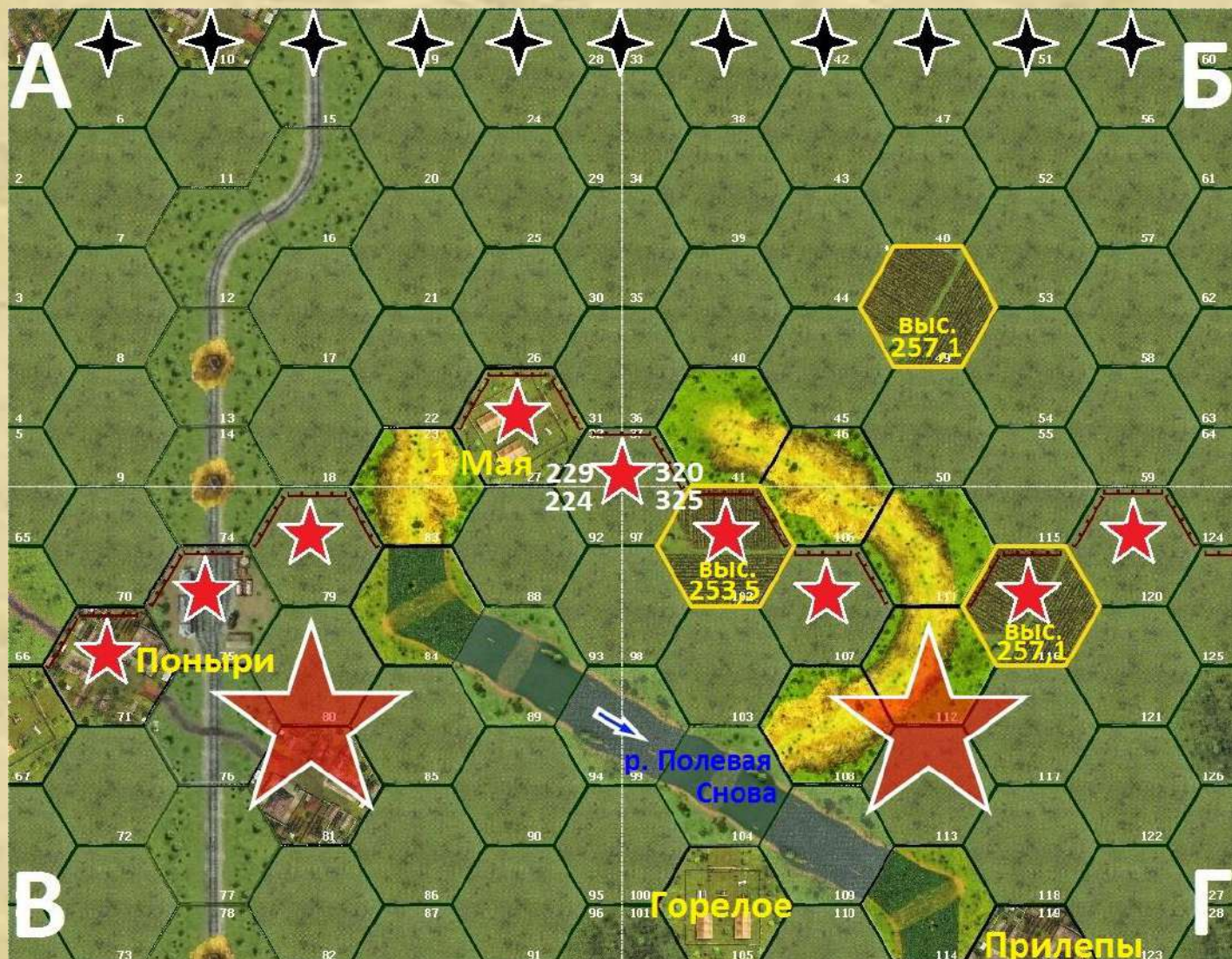


Поныри. Бых яко вран на нырищи.

... 9 июля 1943 года в 6-00 боевая группа Вермахта "Kahl" (командир – майор Бруно Каль) начала очередной штурм Поньрей, пытаясь прорвать оборону 307 стрелковой дивизии РККА (командир – генерал-майор Михаил Александрович Еншин). По свидетельству экипажа одного из «фердинандов», «сопротивление было просто устрашающим» ...


Карта*



<p>А</p> <p>233-397; 238-440; 239-667; 240-662; 245-653; 246-648; 247-649</p> <p>229</p>	<p>Б</p> <p>305-443+1; 311-439; 315-639</p> <p>320</p>
<p>В</p> <p>200-437; 203-666; 204-661; 205-665; 208-444; 214-402; 218-414; 222-432</p> <p>224</p>	<p>Г</p> <p>326-394; 327-404; 329-441+1; 331-403; 332-641; 337-436; 338-433; 342-438+1</p> <p>325</p>

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Сёгун. Битвы самураев», «Битва за Дунай».

 **Для РККА:**

 **Вермахт:**

1) Остановить наступление противника на северном фесе дуги, удержав Поньри (437,444,665), 1 Мая (394), Горелое (397) – 10 очков.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

1) Развить наступление на северном фесе дуги, захватив Поньри (437,444,665), 1 Мая (394), Горелое (397) – 10 очков.

Длительность игры: до 20 ходов.

Направление ветра: по броску кубика



РККА:

СИЛЫ СТОРОН



Вермахт:

силы 307-й стрелковой дивизии:

1-й стрелковый батальон 1019-го стрелкового полка (обычная пехота – 2 шт., пулемёт – 1 шт., штаб – 1 шт.);

1-й стрелковый батальон 1021-го стрелкового полка (обычная пехота – 2 шт., пулемёт – 1 шт., штаб – 1 шт.);

365-й отдельный истребительно-противотанковый дивизион (45-мм ПТО – 2 шт.);

1-я сапёрная рота 580-го отдельного сапёрного батальона;

силы артиллерийской группы:

1-й истребительно-противотанковый дивизион 1188-го истребительно-противотанкового полка (76-мм ПТО – 2 шт.);

1-й истребительно-противотанковый дивизион 1180-го истребительно-противотанкового полка (76-мм ПТО – 2 шт.);

1-й артиллерийский дивизион 546-го лёгкого артиллерийского полка (76-мм ПТО – 1 шт., гаубица – 1 шт.);

1-й артиллерийский дивизион 768-го лёгкого артиллерийского полка (76-мм ПТО – 1 шт., гаубица – 1 шт.).

силы 86-й пехотной дивизии:

1-й пехотной батальон 167-го пехотного полка (обычная пехота – 3 шт., пулемёты – 1 шт., миномёты – 1 шт., штаб – 1 шт.);

1-я сапёрная рота 186-го сапёрного батальона;

силы 292-й пехотной дивизии:

1-й пехотной батальон 507-го пехотного полка (обычная пехота – 3 шт., пулемёты – 1 шт., миномёты – 1 шт., штаб – 1 шт.);

1-я сапёрная рота 292-го сапёрного батальона;

силы боевой группы “Kahl”:

654-й тяжёлый противотанковый батальон (тяжёлые САУ “Ferdinand” – 2 шт.);

216-й батальон штурмовых танков (тяжёлые САУ “Brummbär” – 2 шт.);

189-й батальон штурмовых орудий (средние САУ STuG-III – 2 шт.);

18-й танковый батальон 18-й танковой дивизии (средние танки PZ-IV Ausf. H – 2 шт.).

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН



РККА:



Вермахт:

силы 307-й стрелковой дивизии - линия гексов 437-665-210-397-224-441-333-438-347 секторов **А, В, Г** на линии окопов;

силы артиллерийской группы - любые гексы секторов **В, Г**.

силы 86-й пехотной дивизии – линия гексов 248-243-667-234-230 сектора **А**;

силы 292-й пехотной дивизии – линия гексов 312-307-303-298-294 сектора **Б**;

силы боевой группы “Kahl” – линия гексов 248-243-667-234-230-312-307-303-298-294 секторов **А, Б**, но не более 1-го отряда бронетехники на гексе.

Склады: РККА – нет.

Склады: Вермахт – нет.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Игровые отряды, имеющие свойство свёртывания-развёртывания, находятся в свёрнутом или развёрнутом состоянии, по желанию игроков.
2. Оборона РККА в районе Понырей была подготовлена в инженерном отношении. На линии гексов 437-665-210-397-224-441-333-438-347 секторов **А, В, Г** устанавливаются игровые фишки окопов, как показано на игровой карте.
3. До начала немецкого наступления сапёрные части РККА устанавливали на направлениях возможного наступления противника минные поля. Перед началом игры, броском кубика, проводится тест на наличие противотанковых и противопехотных минных полей, для каждого вида отдельно: при выпадении значений 1,2 – устанавливается одно соответствующее минное поле, при выпадении 3,4 – два минных поля, при выпадении 5,6 – три минных поля. Минные поля устанавливаются скрытно от соперника на соседних гексах перед окопами. На гексах перед окопами, на которых не установлены минные поля, производится ложное минирование.
4. Желтым цветом на карте выделены гексы высотой 1 гекс.

Гексы 437,444,665 – Поныри; Гекс 394 – 1 Мая; Гекс 397 – Горелое; Гекс 443 – высота 257,1;

Гекс 441 – высота 257,1; Гекс 438 – высота 257,1