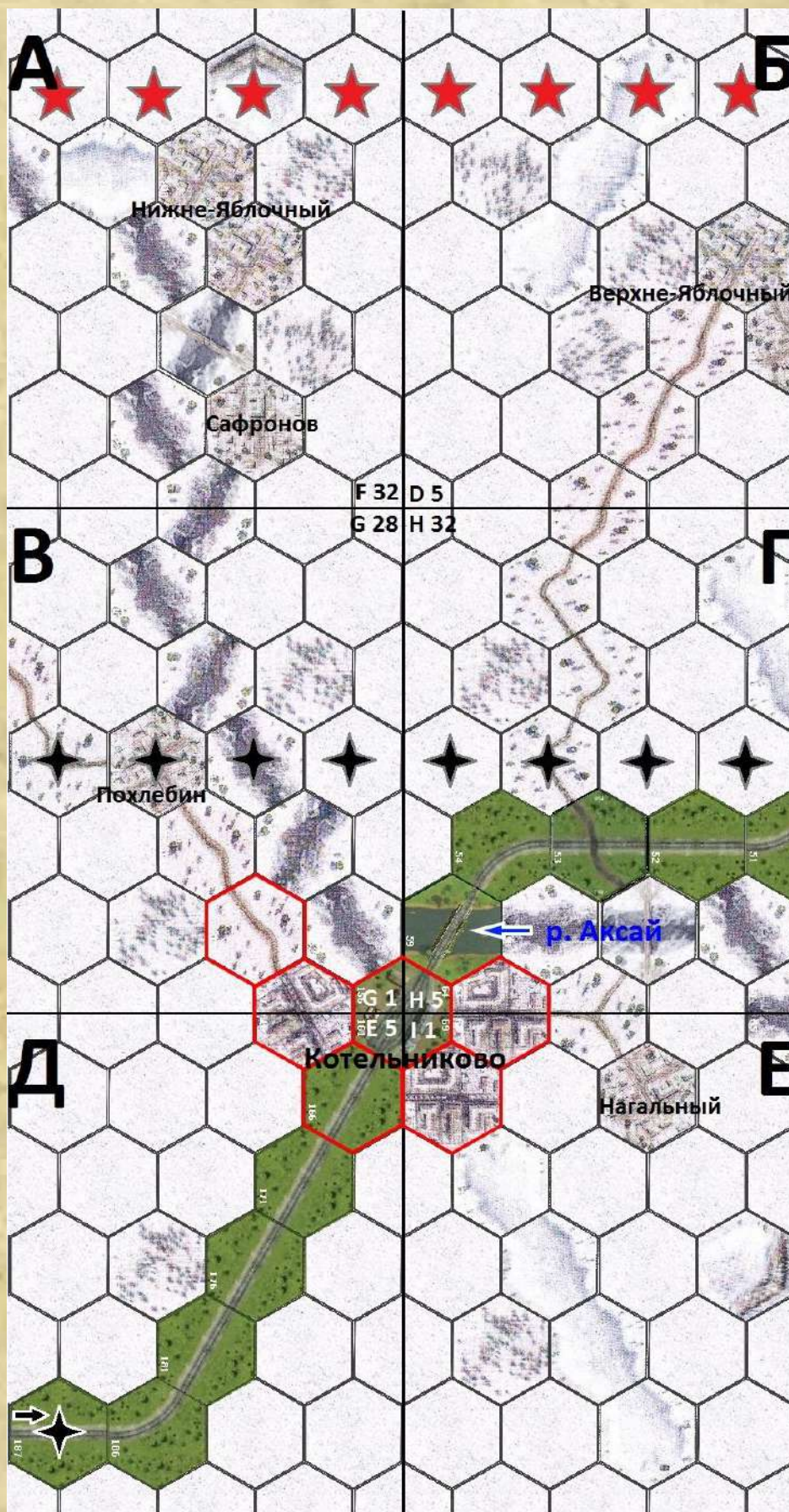


Котельниково. На танк надейся, а коня не бросай.

... 3 декабря 1942 года 81-я кавалерийская дивизия РККА (командир – полковник Василий Григорьевич Баумштейн), усиленная 85-й танковой бригадой (командир – подполковник Николай Васильевич Ежелов) получила приказ овладеть Котельниково. Здесь кавалеристов ждал неприятный сюрприз в лице прибывшей по железной дороге из Франции свежей 6-й танковой дивизии Вермахта (командир – генерал-майор Эрхард Раус) ...

Карта*



А F8-7; F11-44; F16-23; F21-27; F22-12; F25-16; F26-6; F30-24 F 32	Б D12-43; D15-5; D22-28 D 5
В G1-665+1; G2-1+1; G6-20; G7-42+1; G11-17; G12-59; G16-22; G17-4; G18-38; G21-25; G26-19 G 1	Г H3-41; H4-3+1; H6-21; H7-26; H8-18; H9-658; H11-656; H12-660; H13-653; H24-45 H 5
Д E9-663+1; E13-664; E17-667; E21-655; E24-666; E25-662 E 5	Е I6-2+1; I8-58; I18-37 I 1

*- при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Битва за Москву», «Битва за Дунай».

Для РККА:

- 1) Атаковать противника и выбить из населённых пунктов Похлебин (4) – 15 очков, Котельниково (1,2,3,665), Нагальный (58) – 20 очков за гекс.
- 2) Удержать внешнее кольцо окружения Сталинградской группировки противника в населённых пунктах Нижне-Яблочный (E12, E17) – 10 очков за гекс, Верхне-Яблочный (5), Сафронов (6) – 5 очков за гекс.

3)
При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 16 ходов.

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:

Вермахт:

- 1) Удержать под контролем населённые пункты Похлебин (4) – 10 очков, Котельниково (1,2,3,665), Нагальный (58) – 5 очков за гекс.
- 2) Атаковать в направлении Сталинграда и захватить населённые пункты Нижне-Яблочный (E12, E17) – 20 очков за гекс, Верхне-Яблочный (5), Сафронов (6) – 30 очков за гекс.

Направление ветра: по броску кубика

РККА:

силы 81-й кавалерийской дивизии и приданных подразделений:

1-й кавалерийский эскадрон 216-го кавалерийского полка (кавалерия – 2 шт., тачанка – 1 шт., кавалерийский штаб – 1 шт.);

2-й кавалерийский эскадрон 232-го кавалерийского полка (кавалерия – 2 шт., тачанка – 1 шт., кавалерийский штаб – 1 шт.);

16-й кавалерийский артиллерийский дивизион (полковые пушки – 1 шт., 45-мм ПТО – 1 шт.);

1-я, 2-я транспортные колонны 16-го артиллерийского парка;

1-я батарея реактивных миномётов М-13 249-го гвардейского миномётного дивизиона;

силы 85-й танковой бригады (4):

199-й отдельный танковый батальон (средние танки Т-34/76 обр.1941г. – 2 шт.);

205-й отдельный танковый батальон (тяжелые танки КВ-1 – 1 шт., легкие танки Т-70 – 1 шт.).

СИЛЫ СТОРОН

Вермахт:

силы 6-й танковой дивизии:

1-й танковый батальон 11-го танкового полка (средние танки Pz-III – 4 шт., средние танки Pz-IV F2 – 1 шт.);

2-й пехотный батальон 114-го панцергренадерского (моторизованного) полка (зимняя пехота – 2 шт., зимние пулемёты – 2 шт., мотоцикл – 1 шт., бронетранспортеры Sd.kfz 251 – 2 шт., зимний штаб – 1 шт.);

41-й противотанковый батальон (75 мм ПТО – 1 шт.);

силы генеральной дирекции транспорта «Ost»:

1-й, 2-й, 3-й воинские эшелоны имперской дирекции транспорта «Rostov».

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН



РККА:

1-й кавалерийский эскадрон 216-го кавалерийского полка - линия гексов F6-F7-7-F9 сектора **А**;
2-й кавалерийский эскадрон 232-го кавалерийского полка - линия гексов D27-D26-D25-D24 сектора **Б**;
силы 81-й кавалерийской дивизии и приданных подразделений и 85-й танковой бригады - линия гексов F6-F7-7-F9- D27-D26-D25-D24 секторов **А, Б**.

Склады: РККА – нет.



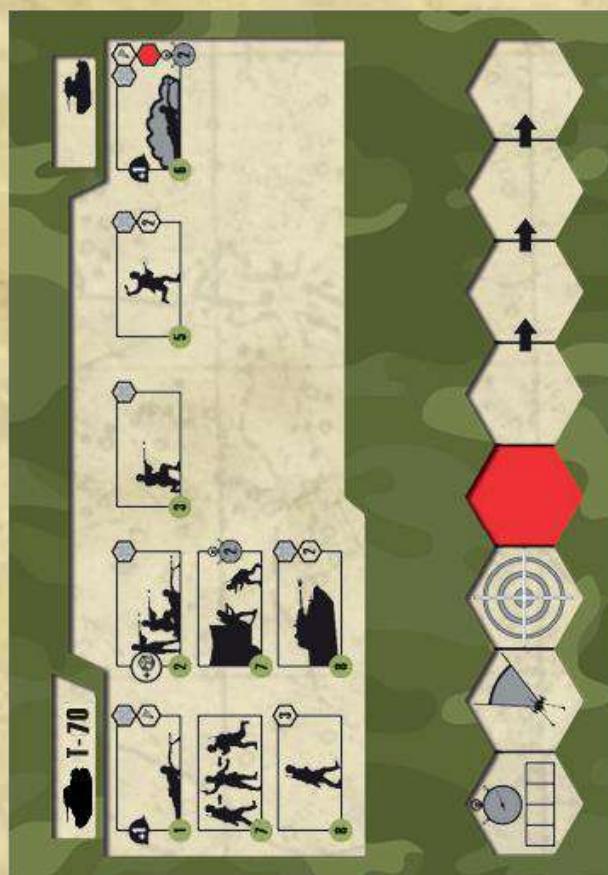
Вермахт:

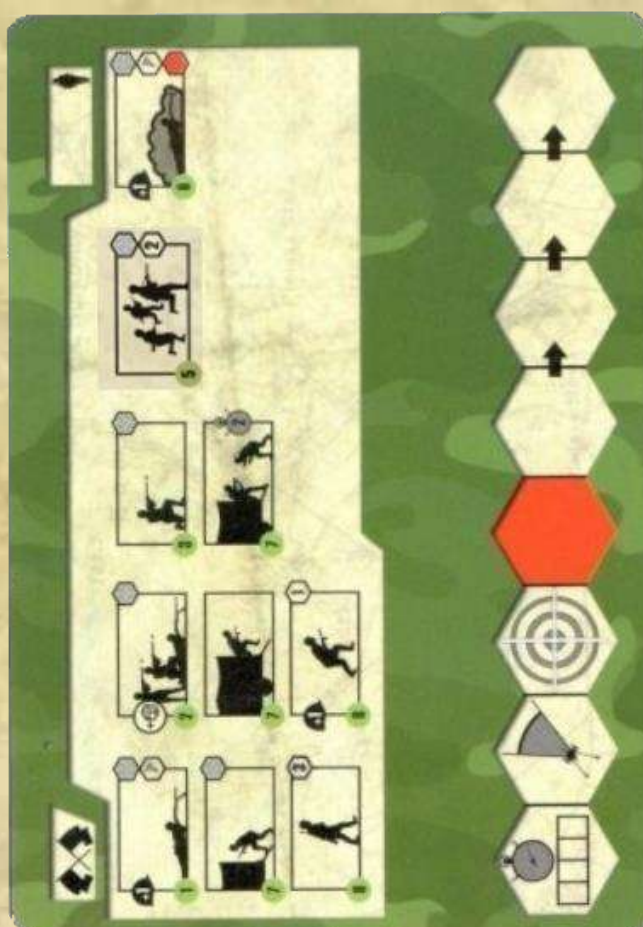
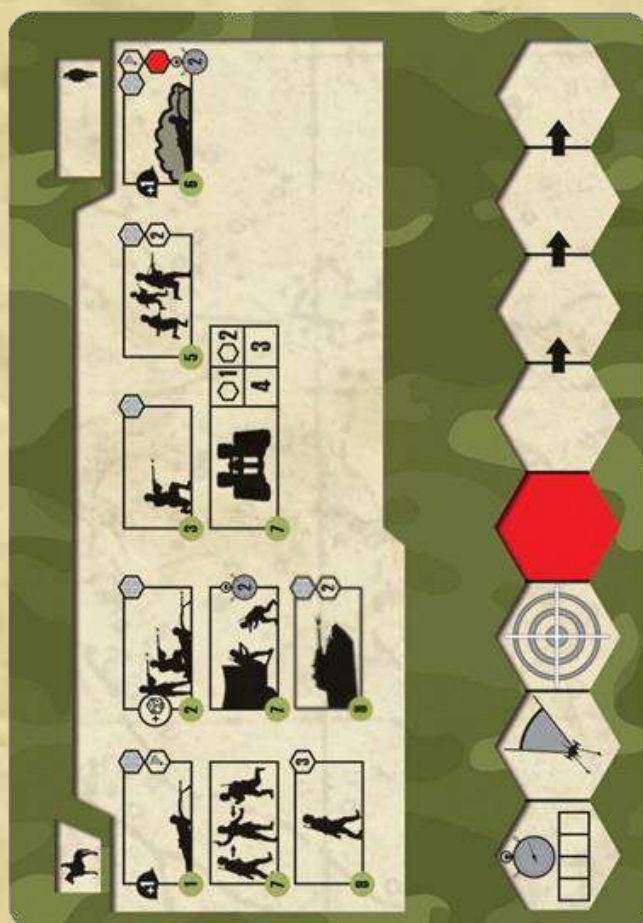
2-й пехотный батальон 114-го панцергренадерского полка и 41-й противотанковый батальон – линия гексов 38-4-22-G15-H18-H17-H16-H15 секторов **В, Г**;
1-й танковый батальон 11-го танкового полка – на начало игры погружен в воинские эшелоны;
силы генеральной дирекции транспорта «Ost» – выход на 1, 2, 3 ходу с гекса 666 сектора **Д**.

Склады: Вермахт – нет.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Отряды, имеющие свойство свёртывания-развёртывания, находятся в свёрнутом или развёрнутом состоянии, по желанию игроков. Артиллерийские подразделения РККА, на начало игры, прицеплены к автотранспорту.
2. Пехота 6-й танковой дивизии готовилась к отражению советского наступления и укрепляла оборону в районе Похлебина в инженерном отношении. Перед началом игры броском кубика проводится тест на наличие окопов: количество окопов равно значению, выпавшему на кубике. Фишки окопов выставляются на любые гексы на линии 38-4-22-G15-H18-H17-H16-H15 секторов **В, Г**.
3. Выгрузка танков из эшелонов возможна только на станции Котельниково (гекс 665).
4. В настоящем сценарии воинский эшелон состоит из платформ, поэтому один эшелон может перевозить одновременно два отряда танков.
5. Красным цветом на карте выделены гексы высотой 1 гекс.
6. В игре применяются отряды советских танков Т-70, тачанок, кавалерийского штаба, для которых разработана специальные карточки:





Гексы Е12, Е17– Нижне-Яблочный; Гекс 6 – Сафронов; Гекс 5 – Верхне-Яблочный; Гекс 4- Похлебин;

Гекс 58 – Нагальный; Гексы 1,2,3,665 – Котельниково.