

Джарылгач*. Спаси краснофлотца Сурмача.

...17 октября 1941 года подразделения 50-й пехотной дивизии (командир – генерал-лейтенант Карл-Адольф Холлидт) переправились на остров Джарылгач, где находился пост СНИС Черноморского флота (командир – старший политрук Виктор Елисеевич Виноградов). На помощь посту был выслан десант разведывательного отдела штаба Черноморского флота (командир – майор Семён Львович Ермаш) ...

* - с крымско-татарского – «спасение».

Карта*



А 10; 58; 389; 391; 392; 414; 427	Б 2; 13; 15; 16; 21; 388; 390; 393; 397; 402; 405	В 14; 33
Г 56; 59; 60; 440	Д 3; 19; 23; 34; 35; 55; 441	Е 17; 41

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Непобедимая армада», «Лето.1941», «Hot War».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:

 Для РККА:

 Вермахт:

- 1) Удержать под контролем остров Джарылгач – 50 очков.
1) Взять под контроль остров Джарылгач – 50 очков.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: количество ходов не ограничено.

Направление ветра: по броску кубика

СИЛЫ СТОРОН



РККА:

силы Черноморского флота:

пост СНИС главной базы ЧФ (морская пехота – 1 шт., разведчики -1шт.);

разведывательный отдел штаба ЧФ (морская пехота – 1 шт.);

1-е звено бронекатеров (БК-205) Дунайской военной флотилии ЧФ.



Вермахт:

силы 50-й пехотной дивизии:

1-й пехотный батальон 123-го пехотного полка (обычная пехота – 3 шт., пулемёт – 1 шт., миномёт – 1шт., штаб – 1 шт.).

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



РККА:

пост СНИС главной базы ЧФ - любой гекс суши секторов А, Б, В, Г, Д, Е;

разведывательный отдел штаба ЧФ - погружен на бронекатера;

1-е звено бронекатеров (БК-205) Дунайской военной флотилии ЧФ – угловой гекс сектора Е.



Вермахт:

силы 50-й пехотной дивизии - гексы 402, 405 сектора Б или гексы 58, 59 сектора Г.

Склады: РККА – нет.

Склады: Вермахт – нет.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свёртывание-развёртывание на начало игры, находятся в свёрнутом состоянии.
2. Отряды поста СНИС (служба наблюдения и связи) на начало игры могут, по желанию игрока за РККА, находится в засаде.
3. Остров считается взятым под контроль, если на нем есть, хотя бы один собственный отряд и нет отрядов противника.
4. Гексы расположения отрядов Вермахта на начало игры определяются броском кубика: при выпадении на кубике значений 1, 2, 3 гексы расположения 402,405 сектора Б; при выпадении значений 4, 5, 6 гексы расположения 58, 59 сектора Г.

Все накладные гексы – остров Джарылгач.