

Огненные вечера на хуторе близ Диканьки.

...Боевое донесение № 065 Штакор 5 КК. Иордановка 7.00 25.9.41 Карта 100 000 1. Противник (венгерский «Мобильный корпус» - командир – генерал-майор Бяла Миклаш) перед частями корпуса активности не проявляет продолжая на всем фронте вести разведку мелкими конными и мотоциклетными группами... 4. 14 КД (14-я кавалерийская дивизия – командир – генерал-майор Василий Дмитриевич Крученин) сосредотачивается северозападнее Диканьки... Штадив 14 – южная окраина Диканьки... 6. Погода ясная, дороги проходимы для всех родов войск ...

Карта*



<p>А</p> <p>H8-716; H9-699; H11-415; H12-416; H13-691; H14-436; H15-711; H18-717; H21-690; H23-423; H24-689; H25-692; H27-410; H30-441; H31-433; H32-429</p> <p>Н 32</p>	<p>Б</p> <p>K6-385; K9-684; K11-706; K12-420; K13-668; K15-701; K17-432; K18-443; K20-702; K21-411; K22-421; K25-428</p> <p>К 5</p>
<p>В</p> <p>A7-444; A8-679; A12-419; A14-402; A18-670; A23-390</p> <p>А 5</p>	<p>М 32</p> <p>M6-723; M7-694; M9-431; M13-686; M17-680; M22-442; M24-704; M26-404; M27-685</p> <p>Г</p>

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Лето 1941», «Блицкриг 1940».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



РККА:



Гонвед:

1) Контратаковать противника и захватить Стаси (694,723) – 30 очко за гекс.

1) Атаковать позиции противника и захватить Диканьку (421,432,436,691,699,716) – 10 очков за гекс.

Длительность игры: 8 ходов

Направление ветра: по броску кубика

СИЛЫ СТОРОН



РККА:



Гонвед:

силы 14-й кавалерийской дивизии и приданных ей подразделений:

76-й кавалерийский полк (кавалерия – 4 шт., тачанки – 2 шт., штаб – 1 шт.);

2-й дивизион 4-го гвардейского миномётного полка (реактивная установка БМ-13 – 2 шт.).

силы мобильного корпуса «Gyorshadtest»:

3-й гусарский полк «Граф Надажди Ференц» 1-й кавалерийской бригады (кавалерия – 6 шт., мотоциклы – 4 шт., штаб – 1 шт.).

РАСПОЛОЖЕНИЕ

СТОРОН:



РККА:



Гонвед:

силы 14-й кавалерийской дивизии – любые гексы секторов А, Б;

силы 4-го гвардейского миномётного полка – гекс 415 сектора А или гекс 428 сектора Б.

силы мобильного корпуса «Gyorshadtest» – линия гексов А24-А25-А26-А27-431-М8-694-723 секторов В, Г.

Склады: РККА – нет.

Склады: Гонвед – нет.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Реактивные установки БМ-13 на начало игры находятся в свёрнутом состоянии. Их местоположение на начало игры определяется броском кубика: при выпадении на кубике значений 1,2,3 - гекс 415 сектора А; при выпадении на кубике значений – 4,5,6 - гекс 428 сектора Б.
2. Для венгерских отрядов в игре используются игровые характеристики аналогичных немецких отрядов.
3. В игре принимают участие отряды венгерской кавалерии, советские отряды тачанок, для которых используются игровые характеристики специально подготовленных карточек:

German side card details:

- Top right: **1** (red hexagon), icon of a soldier.
- Top center: German flag.
- Top left: **13** (white oval).
- Left side:
 - Horse icon.
 - Red hexagon **2**, white hexagons **2** and **1**.
 - Table:

7	5	3	2
7	6	3	1
6	4	3	2
 - Icons: soldier, tank, and a soldier with a flag.
 - Formula: $2x \leq 7$ with a soldier icon and **-1**.
 - Bottom right: **1** (black speech bubble), empty box, and a soldier icon.
 - Bottom: 20 small black soldier icons.

German side board details:

- Path of hexagons: 10 hexagons in total. The 6th hexagon is red. The 7th hexagon has a target icon. The 8th hexagon has a soldier icon.
- Icons and numbers along the path:
 - Hex 1: Soldier icon, **1** (red hexagon).
 - Hex 2: Soldier icon, **2** (white hexagon).
 - Hex 3: Soldier icon, **3** (white hexagon).
 - Hex 4: Soldier icon, **4** (white hexagon).
 - Hex 5: Soldier icon, **5** (white hexagon).
 - Hex 6: Soldier icon, **6** (white hexagon).
 - Hex 7: Soldier icon, **7** (white hexagon).
 - Hex 8: Soldier icon, **8** (white hexagon).
 - Hex 9: Soldier icon, **9** (white hexagon).
 - Hex 10: Soldier icon, **10** (white hexagon).
- Other icons: Tank, soldier, and a soldier with a flag.

Russian side card details:

- Top right: **2** (red hexagon), icon of a soldier.
- Top center: Russian flag.
- Top left: **16** (white oval).
- Left side:
 - Horse icon.
 - Red hexagon **3**, white hexagons **3**, **2**, and **1**.
 - Table:

10	6
10	5
9	5
2	1
2	1
1	1
 - Icons: soldier, tank, and a soldier with a flag.
 - Formula: $2x \leq 9$ with a soldier icon and **-1**.
 - Bottom right: **1** (black speech bubble), empty box, and a soldier icon.
 - Bottom: 20 small black soldier icons.

Russian side board details:

- Path of hexagons: 10 hexagons in total. The 6th hexagon is red. The 7th hexagon has a target icon. The 8th hexagon has a soldier icon.
- Icons and numbers along the path:
 - Hex 1: Soldier icon, **1** (red hexagon).
 - Hex 2: Soldier icon, **2** (white hexagon).
 - Hex 3: Soldier icon, **3** (white hexagon).
 - Hex 4: Soldier icon, **4** (white hexagon).
 - Hex 5: Soldier icon, **5** (white hexagon).
 - Hex 6: Soldier icon, **6** (white hexagon).
 - Hex 7: Soldier icon, **7** (white hexagon).
 - Hex 8: Soldier icon, **8** (white hexagon).
 - Hex 9: Soldier icon, **9** (white hexagon).
 - Hex 10: Soldier icon, **10** (white hexagon).
- Other icons: Tank, soldier, and a soldier with a flag.

Гексы 421,432,436,691,699,716 – Диканька; Гексы 694,723 – Стаси; Гекс 704 – озеро Стабное; Гекс 717 – Пивоварский пруд; Гексы 440,442 – урочище Переруб; Гексы 413,444 – урочище Яхново.