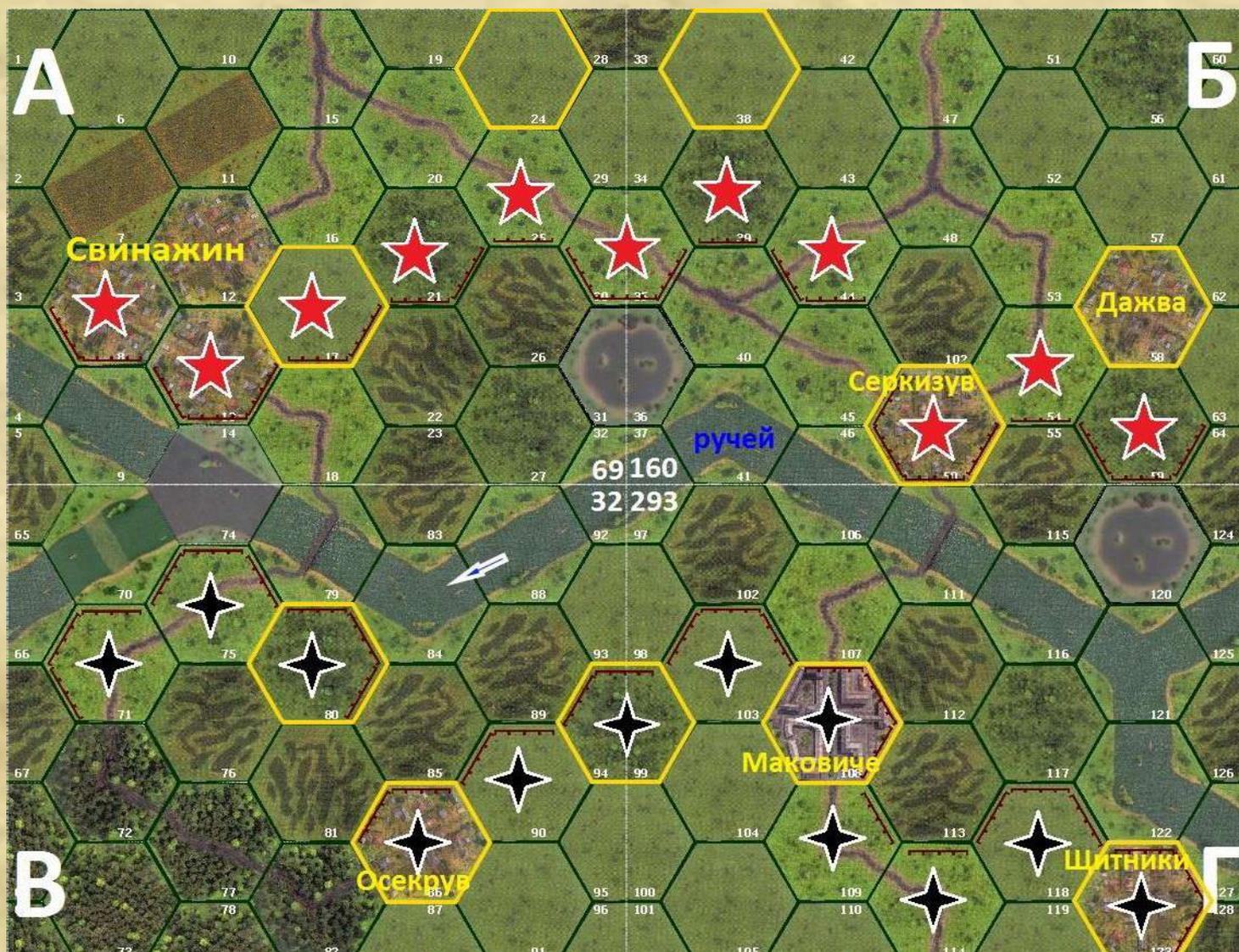


# Свинажин. Язык.

...3 июля 1944 года на фронте в районе Свинажин-Дажва царило затишье. Однако разведывательные подразделения разделенных болотистой местностью противников – 214-й пехотной дивизии Вермахта (командир – генерал-лейтенант Гарри фон Кирбах) и 274-й стрелковой дивизии РККА (командир – генерал-майор Василий Павлович Шульгин), проводили поиски по взятию языка ...

Карта\*



**Длительность игры:** 10 ходов

**Направление ветра:** по броску кубика

## СИЛЫ СТОРОН

 **РККА:**

 **Вермахт:**

### **силы 274-й стрелковой дивизии:**

1-й стрелковый батальон 961-го стрелкового полка (обычная пехота – 2 шт., пулемёты – 1 шт., штаб – 1 шт.);  
2-й стрелковый батальон 965-го стрелкового полка (обычная пехота – 2 шт., пулемёты – 1 шт., штаб – 1 шт.);  
1-я сапёрная рота 545-го сапёрного батальона;  
1-й санитарный взвод 336-го медико-санитарного батальона;  
340-я разведывательная рота (разведчики – 2 шт.).

### **силы 214-й пехотной дивизии:**

1-й пехотный батальон 355-го гренадерского полка (обычная пехота – 3 шт., пулемёты – 1 шт., миномёты – 1 шт., штаб – 1 шт.);  
1-я сапёрная рота 214-го сапёрного батальона;  
1-й санитарный взвод 214-го отряда снабжения;  
214-я разведывательная рота (разведчики – 2 шт.).

## РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:

 **РККА:**

 **Вермахт:**

**силы 274-й стрелковой дивизии** – линия гексов 90-86-440-76-71-158-153-149-432-141-137 **секторов А, Б.**

**силы 214-й пехотной дивизии** – линия гексов 8-13-386-401-25-418-296-437-299-303-308-421 **секторов В, Г.**

**Склады:** РККА – нет.

**Склады:** Вермахт – нет.

## ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все игровые отряды РККА и Вермахта, на начало игры, кроме разведчиков и сапёров, развёрнуты и выполняют приказ «Оборона».
2. Разведывательные и сапёрные отряды на начало игры находятся в состоянии «Засада».
3. Все игровые отряды РККА и Вермахта, кроме разведчиков и сапёров, в настоящем сценарии не могут получать никаких приказов, связанных с передвижением, т.е. они не могут покинуть свой гекс, на котором они находятся на начало игры.
4. Обе стороны тщательно укрепляли свою оборону в инженерном отношении. Перед началом игры игроки за Вермахт и РККА определяет броском кубика количество инженерных сооружений (минные поля, колючая проволока): при выпадении значений 1,2,3 число соответствующих инженерных принимается равным значению, выпавшему на кубике, при выпадении 4,5,6 – инженерных сооружений нет. Минные поля устанавливаются скрытно от соперника. Окопы выставляются на игровом поле в так, как указано на игровой карте.
5. Захват языка. Язык считается захваченным, если отряд разведчиков в ближнем бою уничтожит хотя бы одну единицу численности любого отряда противника и вернётся на свою линию окопов.

Гексы 85,86,90 – Свиная; Гекс 401 – Осекрув; Гекс 437 – Маковиче; Гекс 432 – Серкизув; Гекс 436 – Дажва; Гекс 421 – Щитники.