

Бологое. Это между Ленинградом и Москвой

... Видя, что железнодорожный узел Бологое действует, принимает эшелоны с фронта и отправляет на фронт, эскадрам 1-го воздушного флота Люфтваффе (командир – генерал-полковник Альфред Келлер) была поставлена задача: «Уничтожить «проклятое» Бологое». 13 марта 1943 года на Бологое, Медведево, Бологое-2, которые прикрывал Бологовский дивизионный район ПВО (командир – генерал-майор Валериан Митрофанович Добрянский), обрушилась с воздуха вся сила огня и металла ...

Карта*



А		Б	
486-11; 495-657; 500-665; 501-656; 502-655; 503-653; 504-654; 505-6; 506-29; 507-8		L7-10; L11-649; L14-43; L15-648; L23-9; L27-651	
504		L 32	
В		Г	
K2-13; K3-22; K4-18; K5-5; K6-1; K7-20; K8-25; K9-2; K13-24; K15-661; K18-27; K20-660; K21-44; K22-60; K25-659		508	
K 1		567-17	
K 5		572	
Д		Е	
Доп. гексов нет.		D 28	
R 1		D6-662; D9-4; D20-16; D22-39; D24-19	

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Битва за Москву», «Сталинградская битва», «Битва за Дунай».



Для РККА:

- 1) Обеспечить бесперебойную работу железнодорожного узла Бологое (1, 2, K12, K16, K17, 665) – 20 очков за каждый неразрушенный гекс с населённым пунктом;
- 2) Обеспечить бесперебойную работу железнодорожного узла Медведево (3, 58, 553, 557, 560, 561, 652) – 10 очков за каждый неразрушенный гекс с населённым пунктом;
- 3) Обеспечить вывод воинских эшелонов со станции Бологое – 80 очков за каждый выведенный за пределы игровой карты отряд поездов через любой из гексов 485, 653, 659, 662, 667.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 9 ходов.

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



Люфтваффе:

- 1) Блокировать работу железнодорожного узла Бологое (1, 2, K12, K16, K17, 665) – 20 очков за каждый уничтоженный гекс с населённым пунктом;
- 2) Блокировать работу железнодорожного узла Медведево (3, 58, 553, 557, 560, 561, 652) – 10 очков за каждый уничтоженный гекс с населённым пунктом;
- 3) Блокировать работу железнодорожного перегона Бологое - Медведево – 10 очков за каждый уничтоженный гекс с железной дорогой; 100 очков – за каждый уничтоженный гекс с железнодорожным мостом;
- 4) Уничтожить второстепенные цели - населенные пункты Огрызково (6), Замостье (R12, R16, R17), Ленинский (5), Бологое-2 (4) – 5 очков за гекс.

Направление ветра: по броску кубика

СИЛЫ СТОРОН



РККА:

силы Бологоевского дивизионного района ПВО:

74-й отдельный зенитный бронепоезд;
128-й отдельный зенитный бронепоезд;
178-й отдельный зенитно-артиллерийский дивизион (37-мм зенитные орудия – 2 шт.);
248-й отдельный зенитно-артиллерийский дивизион (85-мм зенитные орудия – 2 шт.);
1-е авиазвено истребителей ЛаГГ-3 33-го истребительного авиационного полка;
2-е авиазвено истребителей Р-40 “Kittyhawk” 33-го истребительного авиационного полка ПВО;
3-е авиазвено истребителей Ла-5 630-го истребительного авиационного полка ПВО;

силы Октябрьской железной дороги:

воинский эшелон № 22898;
воинский эшелон № 43980;
воинский эшелон № 47093;
воинский эшелон № 10289;
воинский эшелон № 30499.



Люфтваффе:

силы 1-го воздушного флота:

1-е, 2-е авиазвенья пикирующих бомбардировщиков Ju-87 эскадры I/StG 5;
1-е, 2-е авиазвенья бомбардировщиков Ju-88 эскадры I/KG 1 “Hindenburg”;
1-е, 2-е авиазвенья бомбардировщиков He-111 эскадры III/KG 53 “Legion Condor”;
1-е, 2-е, 3-е авиазвенья истребителей FW-190 I/JG 26 “Schlageter”.

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН



РККА:

авиация Бологоевского дивизионного района ПВО - вылет с любого неполного гекса секторов Б, Г, Е.
зенитные силы Бологоевского дивизионного района ПВО – любые гексы секторов А, Б, В, Г, Д, Е;
бронепоезда Бологоевского дивизионного района ПВО – любые гексы с железной дорогой секторов А, Б, В, Г, Е;
силы Октябрьской железной дороги – 1 отряд на одном из гексов 1, 2, K12, K16, K17 сектора В.

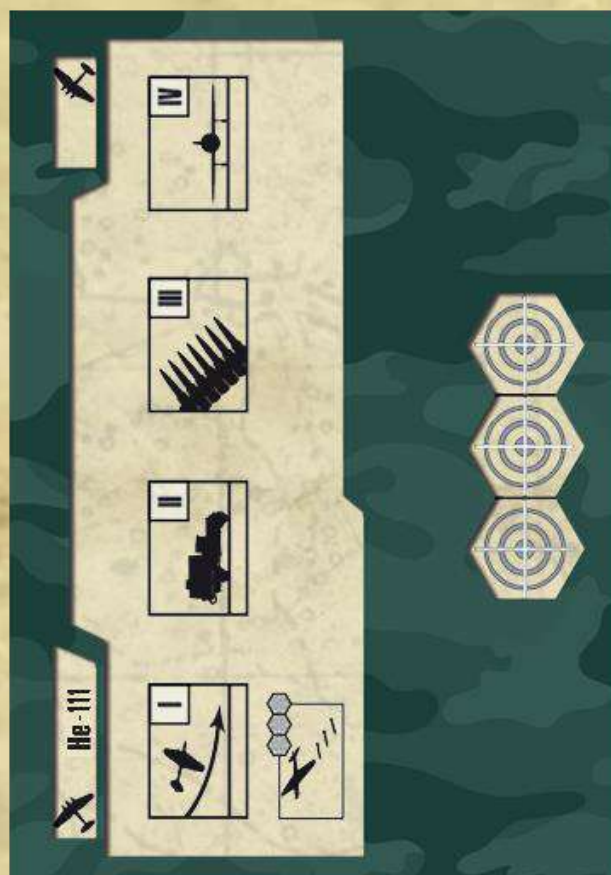


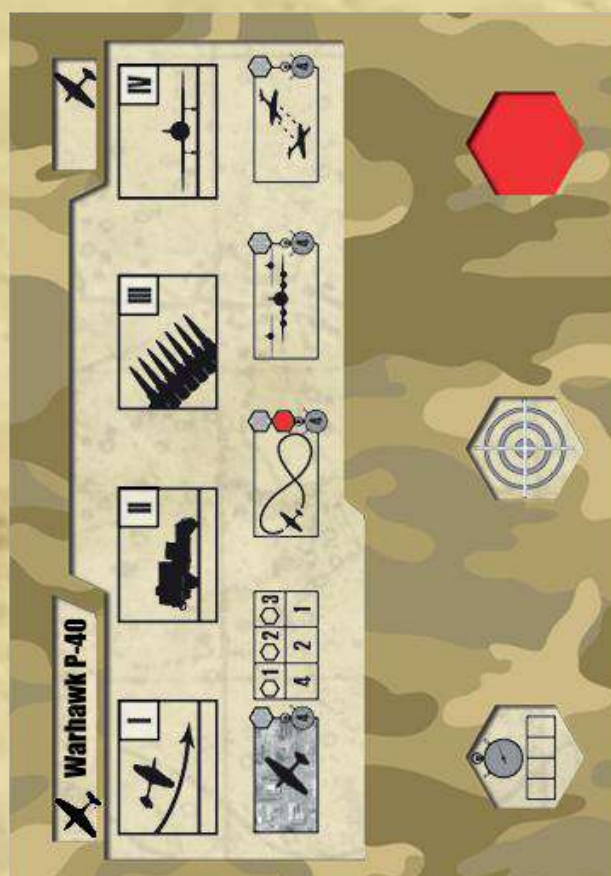
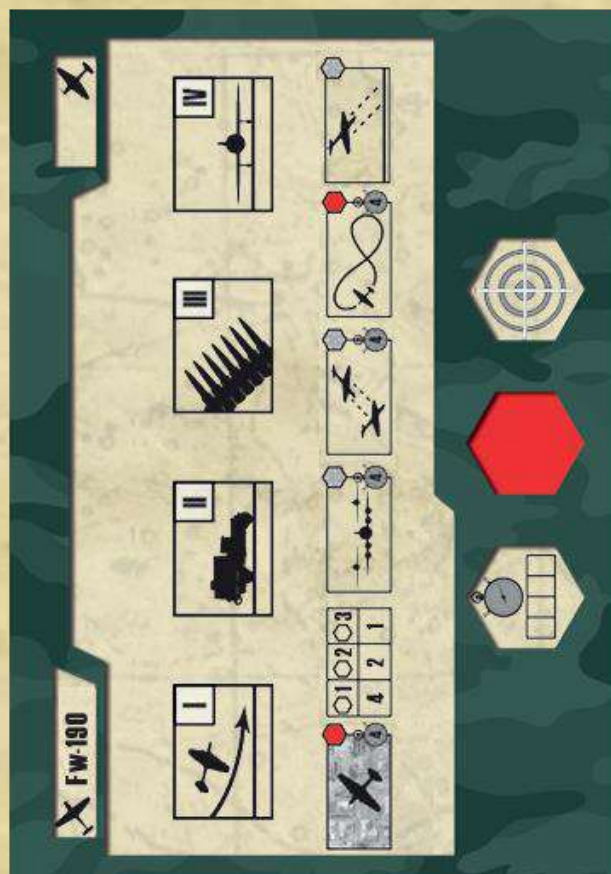
Люфтваффе:

силы 1-го воздушного флота Люфтваффе – вылет с любого неполного гекса секторов А, Б, В, Д, Е.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды РККА, имеющие свойство свертывание-развертывание на начало игры находятся в развернутом состоянии и, по желанию игрока за РККА, в засаде.
2. В связи с особенностью этого сценария, разрешается использовать авиацию без нахождения штаба на карте.
3. Налёты на железнодорожную станцию Бологое, в основном, осуществлялись ночью, хотя случались и дневные. В настоящем сценарии для определения времени налёта необходимо выполнить тест, броском кубика: при выпадении на кубике значений 1,2,3 – налёт ночной; 4,5,6 – дневной. В ночное время немецкие самолёты летали на более низких высотах, поэтому в настоящем сценарии 37-мм зенитки могут вести стрельбу и по тяжёлым бомбардировщикам. Точность стрельбы у зенитных орудий ночью снижается на 1 единицу, но не должна быть не менее 1.
4. Люфтваффе осуществляет вылеты двумя волнами – в первом и четвертом ходах. В первом ходу вылет осуществляют 1-е звенья всех авиационных отрядов Люфтваффе, в четвертом – все остальные.
5. Разрушение гексов (город, деревня, ж/д станция, железная дорога, железнодорожные и автомобильный мосты) происходит по правилам 3-й редакции. Защита сооружений учитывается в соответствии с 3-й редакцией правил.
6. По гексам городов в настоящем сценарии могут передвигаться железнодорожные отряды.
7. Если бомбардировочный отряд Люфтваффе не прошел тест на стойкость (при потере одного самолета или от зенитного огня на подавление), то он производит сброс бомб над гексом, над которым это произошло.
8. Для данного сценария время восстановления железной дороги – 2 хода, ж/д мостов – 4 хода.
9. В игре применяются немецкие самолеты He-111, FW-190 и советские P-40 "Kittyhawk", для которых разработаны специальные карточки:





Гексы 1, 2, К12, К16, К17, 665 – Бологое; Гекс 6 – Огрызково; Гексы R12, R16, R17 – Замостье; Гекс 5- Ленинский; Гексы 3, 58, 553, 557, 560, 561, 562 – Медведево; Гекс 4 – Бологое-2.