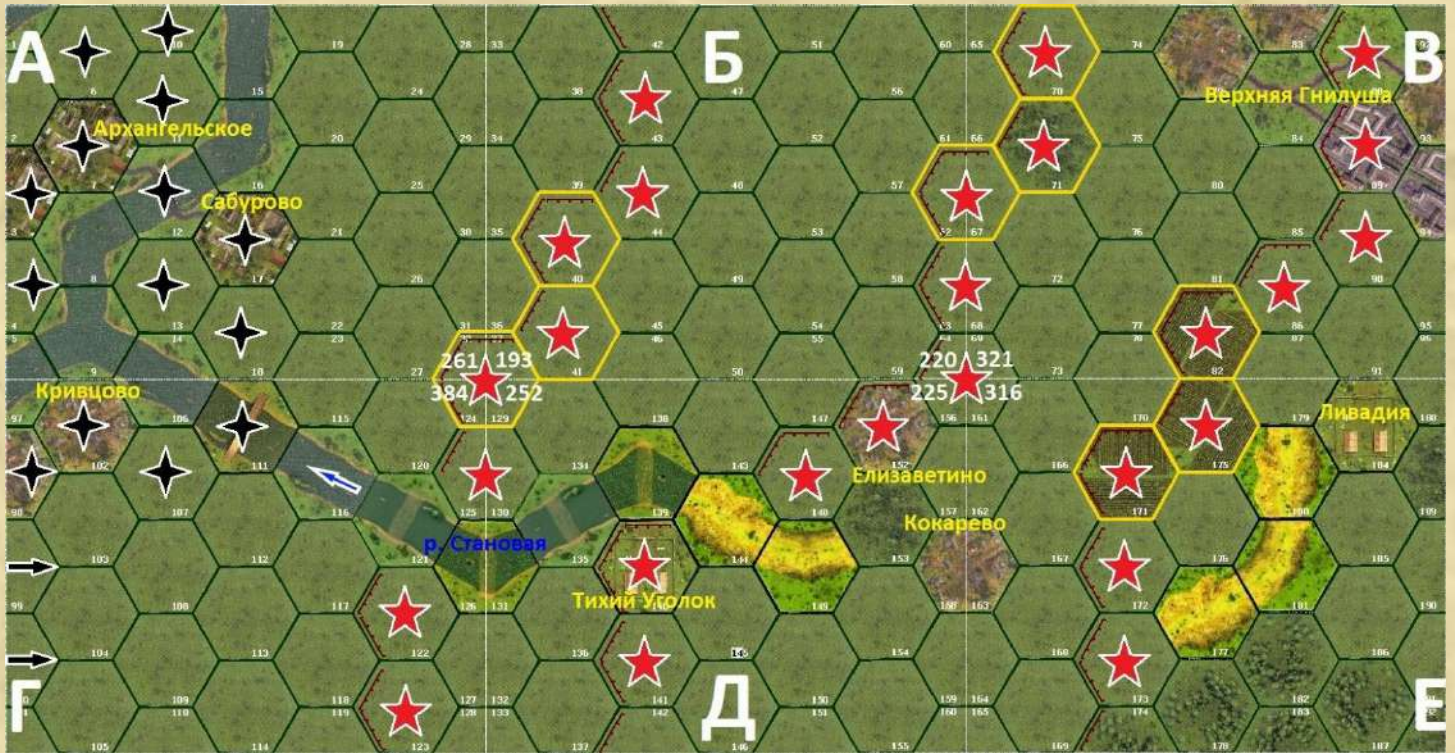


# Ливадия – Тихий Уголок.

...5 июля 1943 года в 03:30 при отличной летней погоде 216-я пехотная дивизия Вермахта (командир – генерал инфантерии Фридрих-Август Шак) перешла в наступление с рубежа Архангельское в направлении Тихий Уголок – Елизаветино. Её противником в центре и на правом фланге была 8-я стрелковая дивизия РККА (полковник – Порфирий Мартынович Гудзь), которая не была подкреплена танковым резервом ...

Карта\*



<p><b>А</b></p> <p>261-405+1; 271-391; 272-399; 273-437; 277-396; 279-392; 281-444; 282-397; 283-396</p> <p><b>261</b></p>	<p><b>Б</b></p> <p>198-402+2; 199-441+1; 222-960+1</p> <p><b>193</b> <b>220</b></p>	<p><b>В</b></p> <p>328-406+2; 329-440+1; 335-438+1; 338-436; 342-403; 346-437; 347-412</p> <p><b>321</b></p>
<p><b>Г</b> <b>384</b></p> <p>361-421; 370-400; 374-389; 378-404; 382-401</p>	<p><b>Д</b> <b>225</b></p> <p>227-432; 230-401; 231-386; 236-433; 240-439; 244-402; 245-394; 249-403</p>	<p><b>Е</b></p> <p>294-397+1; 297+387; 299-440; 300-436; 301-420; 303-443+2; 305-442; 306-404; 308-441+1</p>

составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Лето 1941» и «Сёгун. Битвы зев».

## УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



Для РККА:

- 1) Удержать первую (линия гексов 376-377-383-405-402-441-204-205) и вторую (линия гексов 246-394-235-401-220-221-390-406-440) линии обороны РККА и удержать населённые пункты Тихий Уголок (394), Елизаветино (401), Кокарево (432) - 100 очков за гекс;
- 2) Удержать третью (линия гексов 310-309-441-443-438-340-345-447-412) линии обороны РККА и удержать населённые пункты Ливадия (397), Верхняя Гнилуша (436, 437) - 50 очков за гекс.



Вермахт:

- 1) Прорвать первую (линия гексов 376-377-383-405-402-441-204-205) и вторую (246-394-235-401-220-221-390-406-440) линии обороны РККА и захватить населённые пункты Тихий Уголок (394), Елизаветино (401), Кокарево (432) - 50 очков за гекс;
- 2) Прорвать третью (линия гексов 310-309-441-443-438-340-345-447-412) линии обороны РККА и захватить населённые пункты Ливадия (397), Верхняя Гнилуша (436, 437) - 100 очков за гекс.



При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

**Длительность игры:** 20 ходов.

**Направление ветра:** по броску кубика

### СИЛЫ СТОРОН



**РККА:**

**силы 8-й стрелковой дивизии:**

**1-й эшелон**

2-й стрелковый батальон 151-го стрелкового полка (обычная пехота – 2 шт., миномёт – 1 шт., штаб -1 шт.);

3-й стрелковый батальон 151-го стрелкового полка (обычная пехота – 2 шт., противотанковое ружьё – 1 шт., штаб -1 шт.);

**2-й эшелон**

1-й стрелковый батальон 151-го стрелкового полка (обычная пехота – 2 шт., пулемёт – 1 шт., штаб -1 шт.);

108-й истребительно-противотанковый дивизион (45-мм ПТО – 1 шт., 76-мм ПТО – 1 шт.);

1-й разведывательный взвод 2-й отдельной разведывательной роты;

1-я, 2-я сапёрные роты 21-го отдельного сапёрного батальона;

**3-й эшелон**

2-й стрелковый батальон 229-го стрелкового полка (обычная пехота – 2 шт., противотанковое ружьё – 1 шт., штаб -1 шт.);

182-я штрафная рота (обычная пехота);

3-й артиллерийский дивизион 62-го артиллерийского полка (полковые пушки – 2 шт.)



**Вермахт:**

**силы 216-й пехотной дивизии и приданных подразделений:**

**1-й эшелон**

348-й пехотный полк (обычная пехота – 6 шт., пулемёт – 2 шт., миномёт – 2 шт., штаб – 1 шт.);

1-я саперная рота 216-го сапёрного батальона;

1-й санитарный взвод 216-го отряда снабжения;

**2-й эшелон**

185-й дивизион штурмовых орудий (штурмовые орудия StuG-III – 2 шт.);

**3-й эшелон**

396-й пехотный полк (обычная пехота – 6 шт., пулемёт – 2 шт., миномёт – 2 шт., штаб – 1 шт.);

2-я саперная рота 216-го сапёрного батальона;

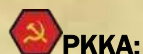
216-й артиллерийский полк (гаубицы – 2 шт.);

1-й батальон 51-го полка реактивных установок (реактивные установки «Nebelwerfer» - 1 шт.).

**силы 1-го авиационного корпуса Люфтваффе:**

1-е авиазвено пикирующих бомбардировщиков Ju-87 эскадры I/StG1.

### РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



**РККА:**

**силы 8-й стрелковой дивизии**

**1-й эшелон** - 1-я линия окопов (гексы 376-377-383-405-402-441-204-205);

**2-й эшелон** - 2-я линия окопов (гексы 246-394-235-401-220-221-390-406-440);

**3-й эшелон** - 3-я линия окопов (гексы 310-309-441-443-438-340-345-447-412).



**Вермахт:**

**силы 216-й пехотной дивизии и приданных подразделений**

**1-й эшелон** - гексы 274, 278, 356, 365, 400, 421, 437 секторов А, Г;

**2-й эшелон** - гекс 396 сектора А;

**3-й эшелон** - гексы 275, 276, 280, 286, 444 секторов А;

**силы 1-го авиационного корпуса Люфтваффе** – вылет с любого неполного гекса сектора Г.

**Склады:** РККА – нет.

**Склады:** Вермахт – нет.

### ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свёртывание-развёртывание на начало игры, находятся в развёрнутом или свёрнутом состоянии, по желанию игроков.
2. Гексы высотой 1 гекс выделены на карте жёлтым цветом, высотой 2 гекса – красным.
3. Подходы к линиям обороны РККА были прикрыты минными полями, причём 50% были деревянными минами, которые не могли быть обнаружены миноискателями. В настоящем сценарии количество минных полей определяется броском кубика: количество равно значению, выпавшему на кубике, от 1 до 6. Половина от минных полей с деревянными минами, которые не могут быть обнаружены отрядами сапёров. Минные поля могут быть установлены перед любой линией окопов на смежных с этой линией гексах.
4. В игре участвуют отряды немецких штурмовых орудий StuG-III, для которых применяется карточка StuG-IV:

