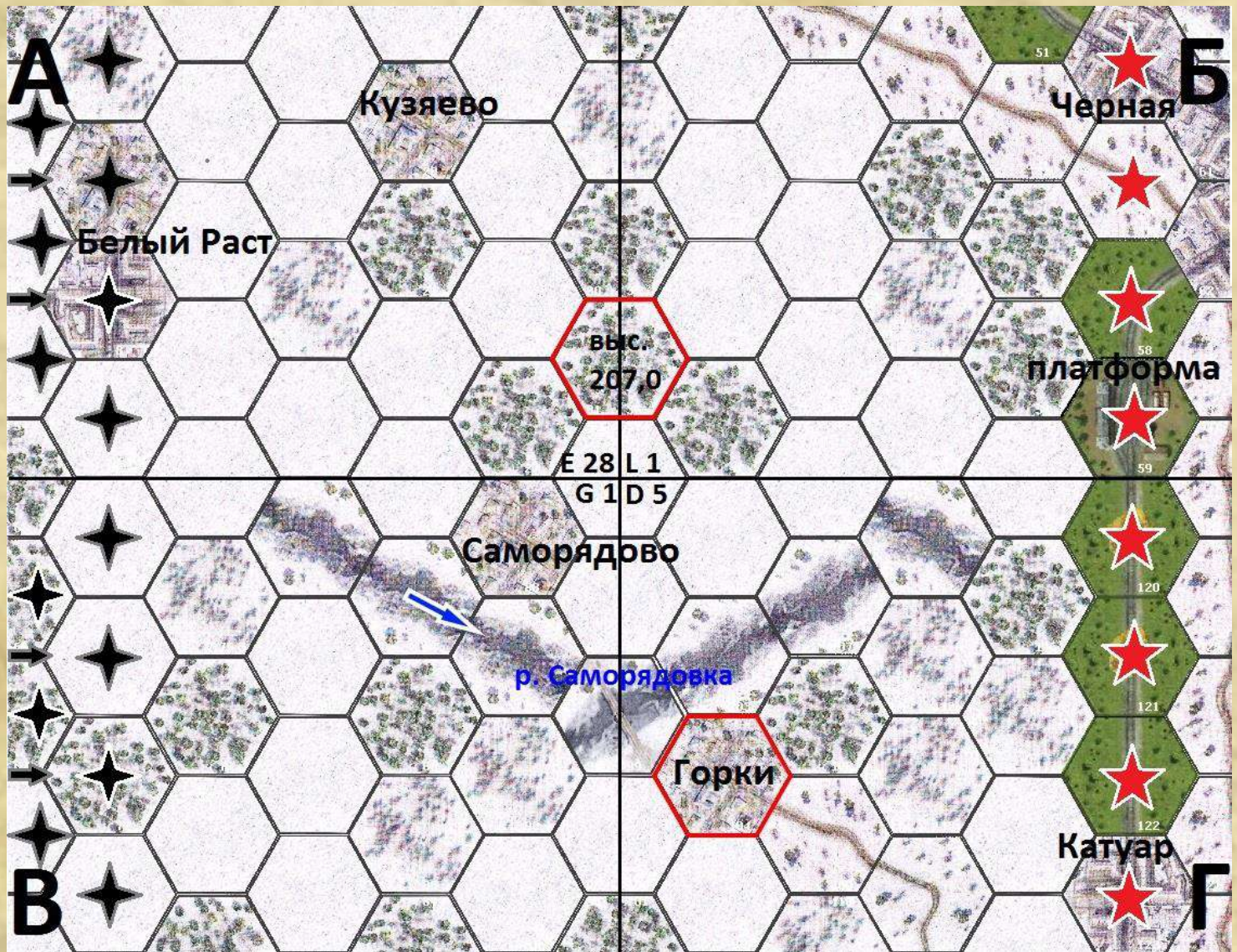


По белому насту к Белому Расту.

... По приказу Белый Раст должна была атаковать 64-й отдельная стрелковая бригада (командир – капитан 2 ранга Борис Иванович Скорохватов) при поддержке танков 24-й танковой бригады (командир – полковник Василий Петрович Зелинский). Согласно документам 1-й танковой дивизии (командир – генерал-лейтенант Вальтер Крюгер) первый штурм Белого Раста частями РККА начался холодной (-21° С) лунной ночью 3 декабря 1941 года...

Карта*



А	Б
Е7-3; Е8-6; Е22-5; Е24-29; Е29-9+1; Е30-8; Е31-28	L18-14; L22-13; L24-665; L25-653; L26-42; L27-2
Е 28	L 1
В	Г
G3-27; G6-4; G7-17; G11-21; G13-11; G15-25	D7-58+1; D8-19; D13-20; D17-43; D18-24; D21-12; D24-1; D25-667; D26-648; D27-649
G 1	D 5

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Битва за Дунай», «Битва за Москву».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



РККА:

- 1) Укрепить и удержать оборону по линии Черная (2) - платформа (665) - Катюар (1) – 5 очков за гекс;
- 2) Организовать наступление и захватить населённые пункты Горки (58), Саморядово (4) – 10 очков за гекс; Кузьево (5) – 15 очков; Белый Раст (3,6) – 30 очков за гекс.



Вермахт:

- 1) Организовать опорный пункт в Белом Расте (3,6) и удержать его под контролем – 5 очков за гекс;
- 2) Продолжить наступление на Москву и захватить населённые пункты Кузьево (5), Саморядово (4) – 10 очков за гекс; Горки (58) – 15 очков; Черную (2), Катюар (1), платформу (665) – 20 очков за гекс.

Длительность игры: 16 ходов

Направление ветра: по броску кубика



СИЛЫ СТОРОН



силы 64-й особой стрелковой бригады:

1-й стрелковый батальон 64 ОСБр (морская пехота – 2 шт., зимний пулемёт – 1 шт., зимний штаб – 1 шт.);

2-й стрелковый батальон 64 ОСБр (морская пехота – 2 шт., зимний пулемёт – 1 шт., зимний штаб – 1 шт.);

отдельный артиллерийский дивизион 64 ОСБр (полковые пушки – 2 шт.);

1-й взвод противотанковых ружей отдельной роты ПТР 64 ОСБр;

1-я батарея 120-мм миномётов отдельного миномётного батальона 64 ОСБр;

силы 24-й танковой бригады:

1-й танковой батальон 24-го танкового полка (тяжёлые танки КВ-1 – 1 шт., средние танки Т-34/76 обр. 1941г. – 1 шт., лёгкие танки БТ-5 – 1 шт.).

силы 1-й танковой дивизии:

1-й батальон бронемашин 1-го панцергренадерского полка (броневеомобиль Sd/kfz 222 – 1 шт.);

1-й мотоциклетный батальон (мотоциклы – 2 шт.);

1-й панцергренадерский батальон 113-го панцергренадерского полка (зимняя пехота – 3 шт., зимний пулемёт – 1 шт., зимний миномёт – 1 шт., зимний штаб – 1 шт.);

2-я танковая рота 2-го танкового батальона 1-го танкового полка (средние танки Pz-III – 1 шт., средние танки Pz-IV 1 шт.);

1-я батарея пехотных орудий 73-го артиллерийского полка.



РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



силы 64-й особой стрелковой бригады и 24-й танковой бригады – линия гексов 2-42-653-665-649-648-667-1 секторов Б, Г.

силы 1-го мотоциклетного батальона – выход на 5 ходу с линии гексов E2-E3-E4 сектора А;

силы 1-го панцергренадерского батальона 113-го панцергренадерского полка – выход на 10 ходу с линии гексов G29-G30-G31 сектора В;

остальные силы 1-й танковой дивизии – линия гексов E9-6-3-E6-G24-G25-G26-G27 секторов А, В.

Склады: РККА – нет

Склады: Вермахт – нет

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды Вермахта и РККА, имеющие свойство свёртывание-развёртывание, на начало игры находится в развёрнутом состоянии или свёрнутом состоянии, по желанию игроков.
2. Бронетанковые части 1-й танковой дивизии до передачи обороны 1-му мотоциклетному батальону не проводили наступательных действий. Поэтому до появления на игровом поле игровых отрядов мотоциклистов остальные отряды Вермахта не могут выполнять приказы движения.
3. Красным цветом выделены гексы высотой один гекс.

Гексы 3,6 – Белый Раст; Гексы 1,5, К12, К16, К17,691,698,703,708,723 – завод «Метиз»; Гекс 5 – Кузьево; Гекс 2 – Черная; Гекс 665 – платформа; Гекс 4 – Саморядово; Гекс 58 – Горки; Гекс 1 – Катуар; Гекс 9 – высота 207,0.