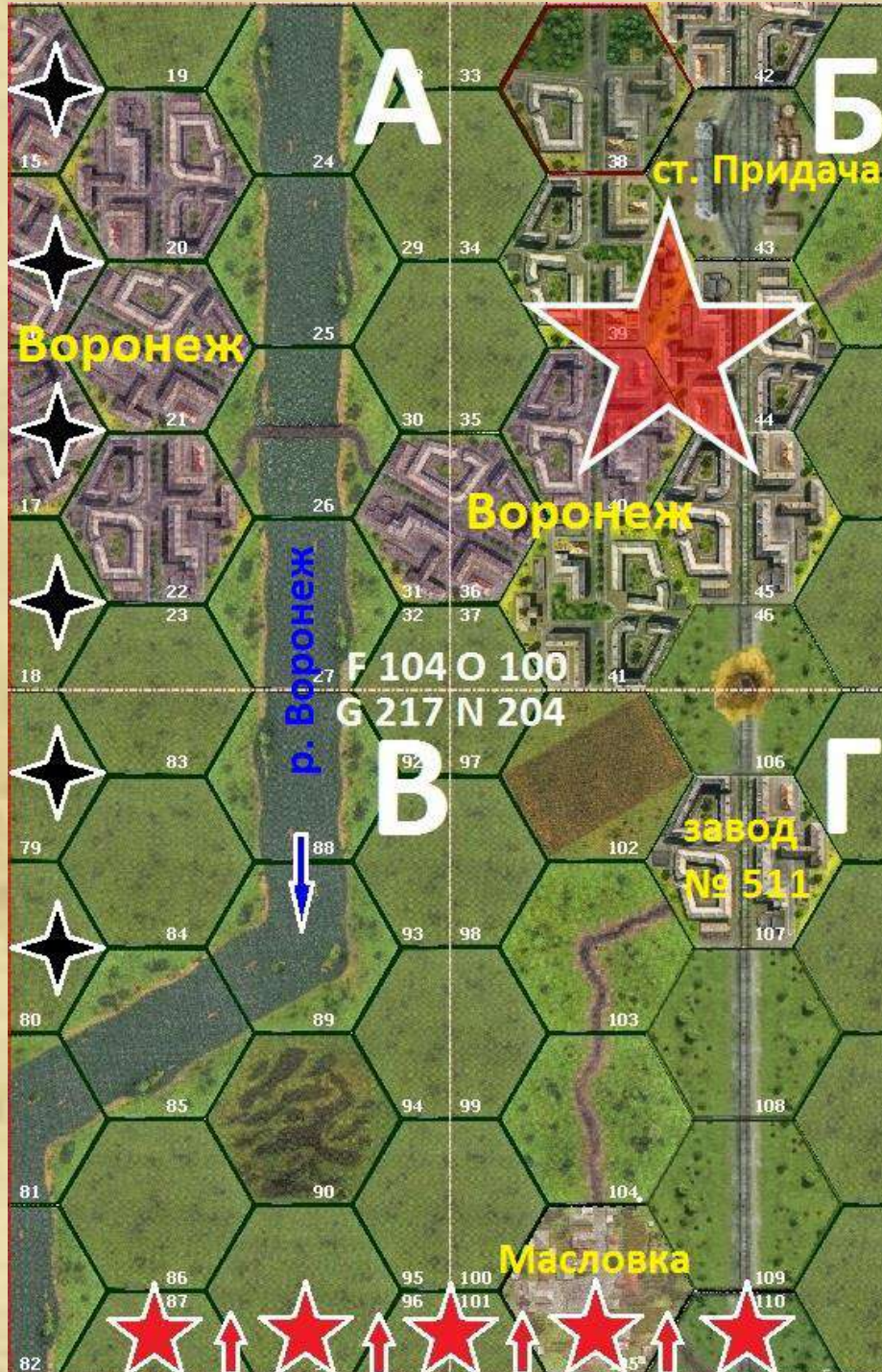


## И мост в Придачу.

... Утром 6 июля 1942 года танки и бронетранспортёры передового отряда 24-й танковой дивизии Вермахта (командир – генерал-майор Бруно риттер фон Хауеншильд) прошли вдоль улицы 20-летия Октября и, не останавливаясь, двинулись по Вогрэсовскому мосту через реку Воронеж на левый берег. Оборонявшие мост немногочисленные подразделения НКВД, ополчения и батарея зениток не могли оказать существенного сопротивления. Получив известие о появлении немцев командование 180-й танковой бригады РККА (врио командира – подполковник Михаил Захарович Киселёв) приняло решение о немедленной атаке...

Карта\*



<p>A</p> <p>F103-143; F107-139</p>	<p>Б</p> <p>O109-649; O 112-665</p> <p>F 104</p> <p>O 100</p>
<p>В</p> <p>G206-645</p>	<p>Г</p> <p>N 204</p> <p>N210-657; N211-663; N212-134</p>

\* - при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Штурм Берлина», «Форсирование Одера» и «Битва за Дунай».





**Для РККА:**

## УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



**Вермахт:**

1) Не допустить захвата противником Вогрэсовского мост (139) – 20 очков; левобережной части Воронежа (О 105, О 106, О 107, О 108, О 110, О 111, 143) – 5 очков за гекс; станции Придача (665) и завода № 511(134) – 10 очков за гекс.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

1) Захватить Вогрэсовский мост (139) – 20 очков; левобережную часть Воронежа (О 105, О 106, О 107, О 108, О 110, О 111, 143) – 5 очков за гекс; станцию Придача (665) и завод № 511(134) – 10 очков за гекс.

**Длительность игры: 8 ходов.**

**Направление ветра: по броску кубика**



**РККА:**



**Вермахт:**

## СИЛЫ СТОРОН

**силы Воронежского боевого участка:**

1-я стрелковая рота 41-го полка НКВД (пограничники);

1-я рота народного ополчения Воронежского авиационного завода;

1-я батарея 37-мм зенитных орудий 3-й дивизии ПВО;

**силы 180-й танковой бригады:**

392-й отдельный танковый батальон (тяжёлые танки KB-1 – 2 шт., лёгкие танки Т-60 – 2 шт.);

мотострелково-пулемётный батальон 180 ТБр (автоматчики – 2 шт., пулемёты – 1 шт., штаб -1 шт.);

противотанковая батарея 180 ТБр (45-мм ПТО);

1-я транспортная колонна роты технического обеспечения 180 ТБр.

**силы 24-й танковой дивизии:**

сводная рота 1-го танкового батальона 24-го танкового полка (средние танки Pz-III – 2 шт., лёгкие танки Pz-II 1 шт.);

сводный моторизованный батальон 21-го панцергренадерского полка (панцергренадеры – 2 шт., бронетранспортёры Sd.kfz 251 – 2 шт., автомашины Opel-Blitz – 1 шт., мотоциклы – 1 шт., штаб – 1 шт.);

сводный батальон 89-го артиллерийского полка (пехотные орудия – 1 шт., 37-мм ПТО – 1 шт.).

## РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН



**РККА:**



**Вермахт:**

**силы Воронежского боевого участка** – любые гексы сектора Б;

**силы 180-й танковой бригады** – выход на 3 ходу с линии гексов G204-G209-G213-N205-N209 секторов В, Г.

**силы 24-й танковой дивизии** – линия гексов F114-F115-F116-F117-G203-G202 секторов А, Б.

**Склады: РККА** – нет.

**Склады: Вермахт** – нет.

## ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Игровые отряды Вермахта, имеющие свойство свёртывания-развёртывания, на начало игры находятся в свёрнутом состоянии. Артиллерийские отряды Вермахта на начало игры прицеплены к транспортным отрядам.
2. Игровые отряды РККА, имеющие свойство свёртывания-развёртывания, на начало игры находятся в развёрнутом состоянии. Из-за сильного воздействия авиации противника зенитный отряд РККА перед началом игры проходит тест на численность. При выпадении на кубике значений 1 и 2, численность отряда уменьшается на значение, выпавшее на кубике; при выпадении значений 3,4,5,6 – численность отряда базовая.
3. На начало игры игровых отрядов Вермахта не может быть больше двух на одном гексе.
4. При вступлении в игру отрядов 180-й танковой бригады РККА игровых отрядов не может быть больше двух на одном гексе.

Гекс 665 – станция Придача; Гекс 134 – завод № 511; Гекс 139- Вогрэсовский мост;

Гексы О105, О106, О107, О108, О110, О111, 143 – левобережный Воронеж;

Гексы F110, F111, F 112 – правобережный Воронеж.