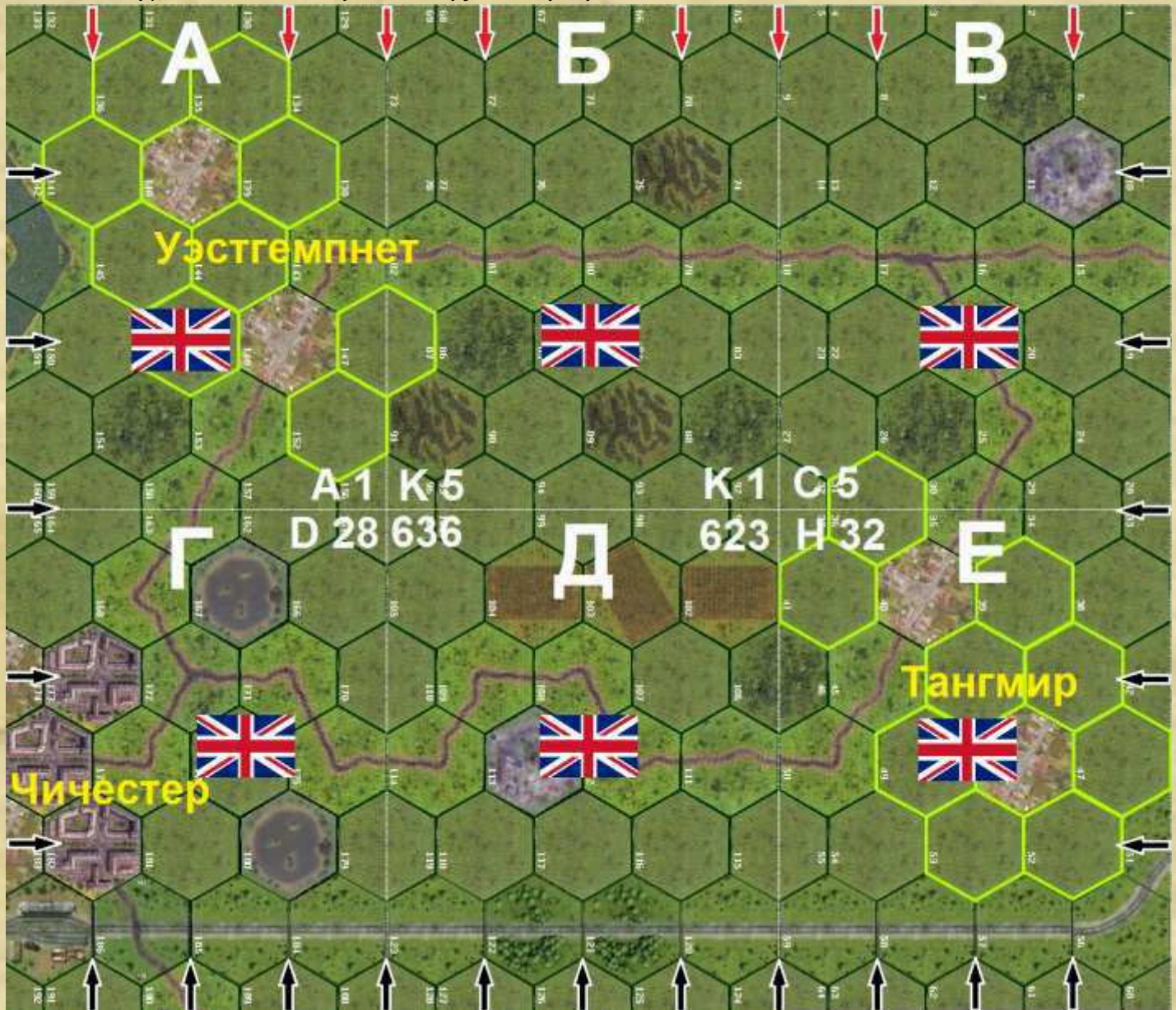


Битва за Британию. Удар по авиабазе Тангмир.

...16 августа 1940 года, после полудня, авиационная группа Люфтваффе, состоящая из пикирующих бомбардировщиков Ju-87 эскадры StG 2 «Immelmann» (командир – оберст-лейтенант Оскар Динорт) и бомбардировщиков Ju-88 эскадры KG 51 «Eidelweis» (командир – майор Ханс Бруно Шульц-Хейн), под прикрытием истребителей Me-109 эскадры JG 2 «Richthofen» (командир – оберст-лейтенант Харри фон Бюлов), появились над Ла-Маншем. Они направлялись к аэродрому Тангмир. Сделав круг над целью, «Штуки» срывались в пике и почти под прямым углом неслись на свои цели. Землю сотряс грохот разрывов. Спустя несколько минут появились «Харрикейны» 43-й истребительной эскадрильи Королевских ВВС (командир – Табби Баджер), взлетевшие по тревоге с другого аэродрома...



<p>А</p> <p>A 8 – 707; A 11 – 716; A 12 – 390; A 21 – 723</p>	<p>Б</p> <p>K 7 – 705; K 9 – 414; K 15 – 686; K 16 – 687; K 17 – 684; K 18 – 415; K 20 – 427</p>	<p>В</p> <p>C 3 – 685; C 20 – 652; C 25 – 702</p>
<p>Г</p> <p>D 6 – 656; D 7 – 655; D 8 – 660; D 9 – 665; D 11 – 651; D 13 – 721; D 18 – 708; D 22 – 703; D 25 – 704</p>	<p>Д</p> <p>621 – 709; 624 – 406; 628 – 710; 629 – 700; 630 – 409</p>	<p>Е</p> <p>H 6 – 653; H 7 – 657; H 8 – 664; H 9 – 663; H 11 – 440; H 12 – 405; H 16 – 691; H 18 – 680; H 22 – 720; H 25 – 670; H 26 – 699; H 27 – 722</p>

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых и дополнительных наборов «Блицкриг 1940», «Великая Отечественная. Лето 1941», «Битва за Дунай».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



Британские ВВС и ПВО:

- 1) Не допустить разрушения Тангмира (691,699), Уэстгемпнета (716,723), Чичестера (655,703,708,721) - за каждый гекс с неразрушенным городом - 20 очков; за каждый гекс с неразрушенной деревней - 10 очков;
- 2) Отразить нападение авиации Люфтваффе - 100 очков за каждый взлетевший в полном составе и 50 очков, за взлетевший в половинном составе отряд авиации;



Люфтваффе:

- 1) Уничтожить британскую авиацию на аэродромах - 100 очков за каждый, полностью уничтоженный и 50 очков, за уничтоженный наполовину отряд авиации;
- 2) Разбомбить Тангмир (691,699), Уэстгемпнет (716,723), Чичестер (655,703,708,721) - за каждый гекс с полностью разрушенным населенным пунктом - за каждый гекс с полностью разрушенным городом - 20 очков, за каждый гекс с частично разрушенным городом - 10 очков; за каждый гекс с полностью разрушенной деревней - 10 очков, за каждый гекс с частично разрушенной деревней - 5 очков;

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 6 ходов.

Направление ветра: по броску кубика



Британские ВВС и ПВО:

силы 11-й истребительной группы Королевских ВВС:

1-е, 2-е, 3-е, 4-е авиазвенья истребителей "Hurricane" Mk-I 43-й истребительной эскадрильи;

1-е, 2-е, 3-е, 4-е авиазвенья истребителей "Hurricane" Mk-I 601-й истребительной эскадрильи;

1-е и 2-е авиазвенья ночных истребителей "Blenheim" Mk-IV специального подразделения истребителей-перехватчиков (FIU);

силы 5-й дивизии ПВО:

172-я зенитная батарея 58-го легкого зенитного полка 65-й зенитной бригады ("Bofors" Mk 1, 40mm);

310-я зенитная батарея 72-го тяжелого зенитного полка 35-й зенитной бригады (вместо 3.7 inch AA Gun - советское 85-мм зенитное орудие 52 К);

СИЛЫ СТОРОН:

силы 3-го воздушного флота:

1-е авиазвено бомбардировщиков Ju-88 эскадры St/KG 51 "Eidelweis";

1-е авиазвено бомбардировщиков Ju-88 эскадры I/KG 51 "Eidelweis";

1-е авиазвено бомбардировщиков Ju-88 эскадры II/KG 51 "Eidelweis";

1-е авиазвено пикирующих бомбардировщиков Ju-87 эскадры St/StG 2 "Immelman";

1-е авиазвено пикирующих бомбардировщиков Ju-87 эскадры I/ StG 2 "Immelman";

1-е авиазвено пикирующих бомбардировщиков Ju-87 эскадры II/StG 2 "Immelman";

1-е авиазвено пикирующих бомбардировщиков Ju-87 эскадры III/StG 2 "Immelman";

1-е авиазвено истребителей Me-109 эскадры St/JG 2 "Richthofen";

1-е авиазвено истребителей Me-109 эскадры I/JG 2 "Richthofen";

1-е авиазвено истребителей Me-109 эскадры II/JG 2 "Richthofen";

1-е авиазвено истребителей Me-109 эскадры III/JG 2 "Richthofen";



Британские ВВС и ПВО:

1-е и 2-е авиазвенья истребителей "Hurricane" Mk-I 43-й истребительной эскадрильи - вылет на 2 ходу с любых неполных гексов секторов А, Б, В;

Остальные авиационные отряды - любые гексы с аэродромами (любые гексы «поле», примыкающие к населенным пунктам);

силы 5-й дивизии ПВО - любые гексы с секторов А, Б, В, Г, Д, Е.

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



Люфтваффе:

Пикирующие бомбардировщики Ju-87 - вылет на 1 ходу с любых неполных гексов секторов А, В, Г, Д, Е;

Бомбардировщики Ju-88 - вылет на 2 ходу с любых неполных гексов секторов А, В, Г, Д, Е;

Истребители - вылет на любом ходу с любых неполных гексов секторов А, В, Г, Д, Е;

Склады: Британские ВВС и ПВО – нет

Склады: Люфтваффе – нет

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. В связи с особенностью этого сценария, разрешается использовать авиацию без нахождения штаба на карте.
2. Гексы аэродромов выделены желтым цветом.
3. Все отряды британских войск, имеющие свойство свертывание-развертывание перед началом игры, проходят тест на определение состояния. При выпадении на кубике значений 1 или 2 – отряд находится в полностью развернутом состоянии; при выпадении значений 3 или 4 - в наполовину развернутом состоянии; 5 или 6 – в свернутом состоянии.
4. Отряды Королевских ВВС, расположенные на аэродромах, на начало игры замаскированы, т.е. находятся в скрытом состоянии (+1 к защите). Перед началом игры проходят тест на состояние. При выпадении на кубике значения 1 –отряд находится в фазе I (посадка) аэродромного цикла, при выпадении значения 2 – в фазе II (заправка топливом), при выпадении значения 3 – в фазе III (снаряжение боеприпасами), при выпадении значения 4 – в фазе IV (готов к вылету), при выпадении значения 5 – получен приказ «Взлет», при выпадении значения 6 – получен приказ «Патрулирование». После выполнения приказа «взлет» считается, что отряд авиации выполнил свою задачу, однако в следующем ходу может принять участие в воздушном бою.
5. В случае, если гекс аэродрома с замаскированными (скрытыми) самолетами подвергся бомбардировке, все отряды авиации, расположенные на этом гексе, вне зависимости от понесенных потерь, должны пройти тест на стойкость. Если тест на стойкость не пройден, отряд авиации становится видимым и выставляется на соответствующий гекс.
6. При вылете авиазвена истребителей Люфтваффе Me-109 оно может выполнить приказ «разведка». В случае положительного результата разведки игроку за Британию необходимо выставить обнаруженные отряды авиации на соответствующие гексы аэродромов.
7. Налет осуществляется Люфтваффе в две волны. В первой волне участвуют все самолеты Ju-87, во второй волне – все самолеты Ju-88.
8. При бомбардировке самолетов на земле, применяется интенсивность стрельбы как по бронетранспортерам.
9. Истребители Люфтваффе могут вести стрельбу по видимым отрядам авиации на земле с интенсивностью стрельбы, в соответствии с указанной на карточке.
10. Если бомбардировочный отряд Люфтваффе не прошел тест на стойкость (при потере одного самолета или от зенитного огня на подавление), то он производит сброс бомб над гексом, над которым это произошло.
11. Разрушение гексов (город, деревня) происходит по правилам 3-й редакции. Защита сооружений учитывается в соответствии с 3-й редакцией правил.

Гексы 655,703,708,72 – Чичестер; Гексы 691,699 - Тангмир, Гекс 716,723 – Уэстгемпнет