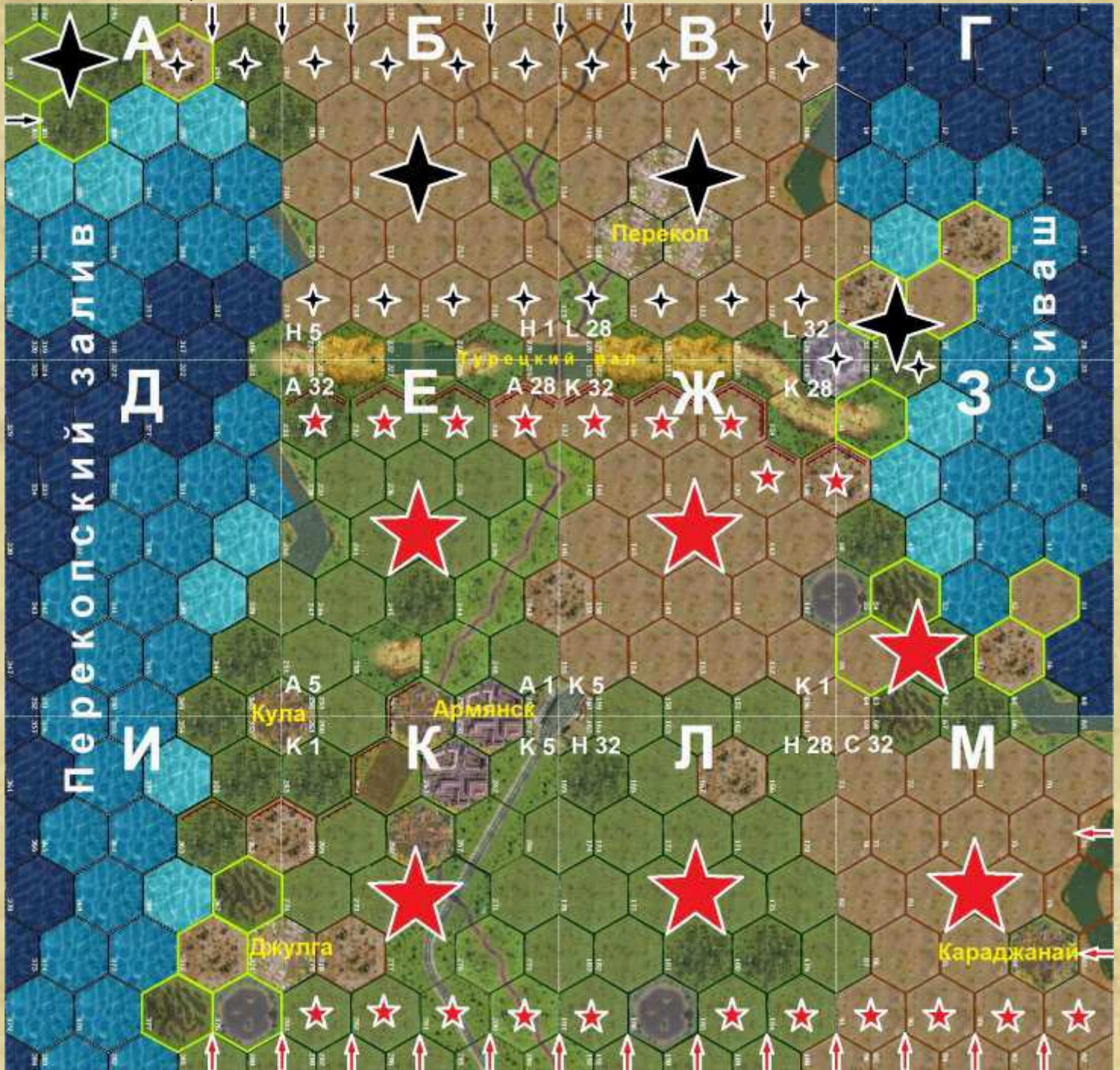


Крым. Бои за Перекоп.

...Война вступила на крымскую землю осенью 1941 года. 26 сентября после мощной двухчасовой артподготовки и авианалета 46-я пехотная дивизия Вермахта (командир – генерал-лейтенант Курт Химер) перешла в наступление на Перекопский вал. Здесь, на самом главном и опасном направлении, занимала оборону уже обескровленная большими потерями 156-я стрелковая дивизия РККА (командир – полковник Александр Иванович Данилин) ...



А 22; 402; 407	Б Н1-9; Н2-690; Н3-10; Н4-641; Н5-639; Н10-46; Н15-681; Н19-48; Н25-47 Н 5 Н 1		В Л6-52; Л16-694; Л20-699; Л21-691; Л23-58; Л24-682; Л29-640; Л30-693; Л31-692; Л32-709 Л 28 Л 32	Г 19; 39; 60
Д Доп. гексов нет	А 32 А1-665; А2-708; А3-432; А5-436; А8-689; А10-1; А14-440; А15-684; А19-680; А24-50 А 5	Е А 28 А1-665; А2-708; А3-432; А5-436; А8-689; А10-1; А14-440; А15-684; А19-680; А24-50 А 1	Ж К1-59; К2-441; К3-670; К4-390; К10-15; К19-14; К24-642 К 5 К 1	З 13; 55; 56; 472; 638
И 3; 414; 651; 705	К 1 К7-700; К8-703; К9-667; К10-40; К12- 421; К13-663; К17-661; К19-716; К20-41; К21-662; К22-685; К26-664; К27-687	К К 5 К7-700; К8-703; К9-667; К10-40; К12- 421; К13-663; К17-661; К19-716; К20-41; К21-662; К22-685; К26-664; К27-687	Л Н8-704; Н10-405; Н12-707; Н19-36; Н25-5 Н 32 Н 28	М Г 11 - 401

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Великая отечественная. Лето 1941», «Битва за Дунай», «Блицкриг 1940», «Непобедимая армада» и «Hot War».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



РККА:

- 1) Удержать город Армянск (421,432,665,703,708) к 25 ходу – 30 очков за гекс, к 20 ходу – 20 очков за гекс, к 15 ходу – 10 очков за гекс;
- 2) Удержать деревни Кула (436), Джулга (716), Караджанай (401) к 25 ходу – 15 очков за гекс, к 20 ходу – 10 очков за гекс, к 15 ходу – 5 очков за гекс;
- 3) Захватить село Перекоп (691,694,699) до 15 ход и удерживать в течении 3-х ходов – 50 очков за гекс;

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 25 ходов.

Направление ветра: по броску кубика



РККА:

силы 156-й стрелковой дивизии:

361-й стрелковый полк (кадровая пехота);

417-й стрелковый полк (кадровая пехота);

силы 3-й Крымской мотострелковой дивизии:

747-й стрелковый полк (обычная пехота);

5-й танковый полк (только средние – Т-34);

2-й дивизион полковых пушек 1-го артиллерийского полка;

1-й взвод броневинов БА-10 151-й разведывательной роты;

силы 106-й стрелковой дивизии:

747-й стрелковый полк (обычная пехота);

1-я батарея 2-го гаубичного дивизиона 553-го артиллерийского полка;

силы 42-й кавалерийской дивизии:

141-й кавалерийский полк (кавалерия);

1-я противотанковая батарея 56-го бронетанкового эскадрона;

силы 271-й стрелковой дивизии:

865-й стрелковый полк (обычная пехота);

силы Фрайдорфской авиационной группы Черноморского флота:

1-е и 2-е авиазвенья истребителей ЛаГГ-3 32-го истребительного авиационного полка ВВС ВМФ;

1-е и 2-е авиазвенья истребителей И-16 8-го истребительного авиационного полка ВВС ВМФ;

1-е авиазвено штурмовиков Ил-2 46-й отдельной штурмовой авиационной эскадрильи ВВС ЧФ;

1-е авиазвено бомбардировщиков СБ-2 70-й отдельной бомбардировочной авиационной эскадрильи ВВС ВМФ;

силы Сталинской железной дороги:

воинский поезд № 63; воинский поезд № 64;

воинский поезд № 65; воинский поезд № 66;



Вермахт:

- 1) Захватить город Армянск (421,432,665,703,708) к 15 ходу – 30 очков за гекс, к 20 ходу – 20 очков за гекс, к 25 ходу – 10 очков за гекс;

- 2) Захватить деревни Кула (436), Джулга (716), Караджанай (401) к 15 ходу – 15 очков за гекс, к 20 ходу – 10 очков за гекс, к 25 ходу – 5 очков за гекс;



Вермахт:

СИЛЫ СТОРОН

(все силы набираются по штатам 000 «Звезда»);

силы 46-й пехотной дивизии:

42-й пехотный полк (кадровая пехота);

72-й пехотный полк (кадровая пехота);

114-й артиллерийский полк (гаубицы);

115-й артиллерийский полк (полковые пушки);

1-я и 2-я саперные роты 88-го саперного батальона;

1-й взвод бронемашин Sd.kfz 222 46-го разведывательного батальона;

силы 73-й пехотной дивизии и приданных подразделений:

170-й пехотный полк (обычная пехота);

173-й артиллерийский полк (ПТО);

1-я и 2-я саперные роты 173-го саперного батальона;

1-й взвод бронемашин Sd.kfz 222 173-го разведывательного батальона;

190-й батальон штурмовых орудий;

силы 4-го авиационного корпуса 4-го воздушного флота:

1-е и 2-е авиазвенья бомбардировщиков Ju-88 эскадры I/KG 51 «Edelweiss»;

1-е и 2-е авиазвенья пикирующих бомбардировщиков Ju-87 эскадры II/StG 77;

1-е и 2-е авиазвенья истребителей Me-109 эскадры II/JG 77 "Herz As";

1-е и 2-е авиазвенья истребителей Me-109 эскадры III/ JG 77 "Herz As";

1-е авиазвено самолетов-разведчиков Hs-126 эскадры 3.(H)/Aufkl. Gr13;

силы 156-й стрелковой дивизии – любые гексы секторов Е и Ж;

747-й стрелковый полк 3-й Крымской мотострелковой дивизии – погружен в железнодорожные эшелоны на гексе 664 сектора К; остальные силы 3-й Крымской мотострелковой дивизии - выход на 5 ходу с линии гексов K24-K25-664-687 сектора К;

силы 42-й кавалерийской дивизии и 271-й стрелковой дивизии - выход на 5 ходу с линии гексов H9-704-H7-H6 сектора Л;

силы 106-й стрелковой дивизии - выход на 5 ходу с линии гексов G9-G8-G7-G6 сектора М;

силы Фрайдорфской авиационной группы Черноморского флота – вылет с любых неполных гексов секторов И, К, Л и М.

силы Сталинской железной дороги - гекс 664 сектора К

силы 46-й пехотной дивизии – любые гексы с сушей секторов А, Б, В и Г;

силы 73-й пехотной дивизии и приданных подразделений – выход на 10 ходу с линии гексов H27-H26-47-H24-52-L7-L8-L9 секторов Б и В;

силы 4-го авиационного корпуса 4-го воздушного флота – вылет с любых неполных гексов секторов А, Б и В.

Склады: РККА – мобильные склады

Склады: Вермахт – мобильные склады

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свертывание-развертывание, на начало игры находятся в развернутом или свернутом состоянии (по усмотрению игроков).
2. До начала немецкого наступления Перекопский перешеек был оборудован в инженерном отношении (доты, окопы для пехоты, колючая проволока, противотанковые заграждения, минные поля). В игре предусмотрена линия окопов по гексам 432-700-K11-40-Б/н и линия окопов и колючей проволоки по гексам A27-A26-A25-50-K27-K26-K25-K20-14. Кроме того, перед началом игры игрок за РККА определяет броском кубика количество дотов, минных полей и противотанковых заграждений: при выпадении 1,2 – одно или два сооружения, при выпадении 3,4,5,6 – сооружений нет.
3. Подразделения 156-й стрелковой дивизии уже участвовали в тяжелых оборонительных боях и понесли потери, поэтому в начале игры они проходят тест на численность (при выпадении 5,6 – потерь нет, при выпадении 1,2,3,4 – из количества единиц численности вычитается число, выпавшее на кубике).

Гексы 421,432,665,703,7008 – Армянск; Гексы 691, 694,699 – Перекоп; Гекс 716 – Джулга (Суворово); Гекс 436 – Кула (Волошино); Гекс 401 – Караджанай.