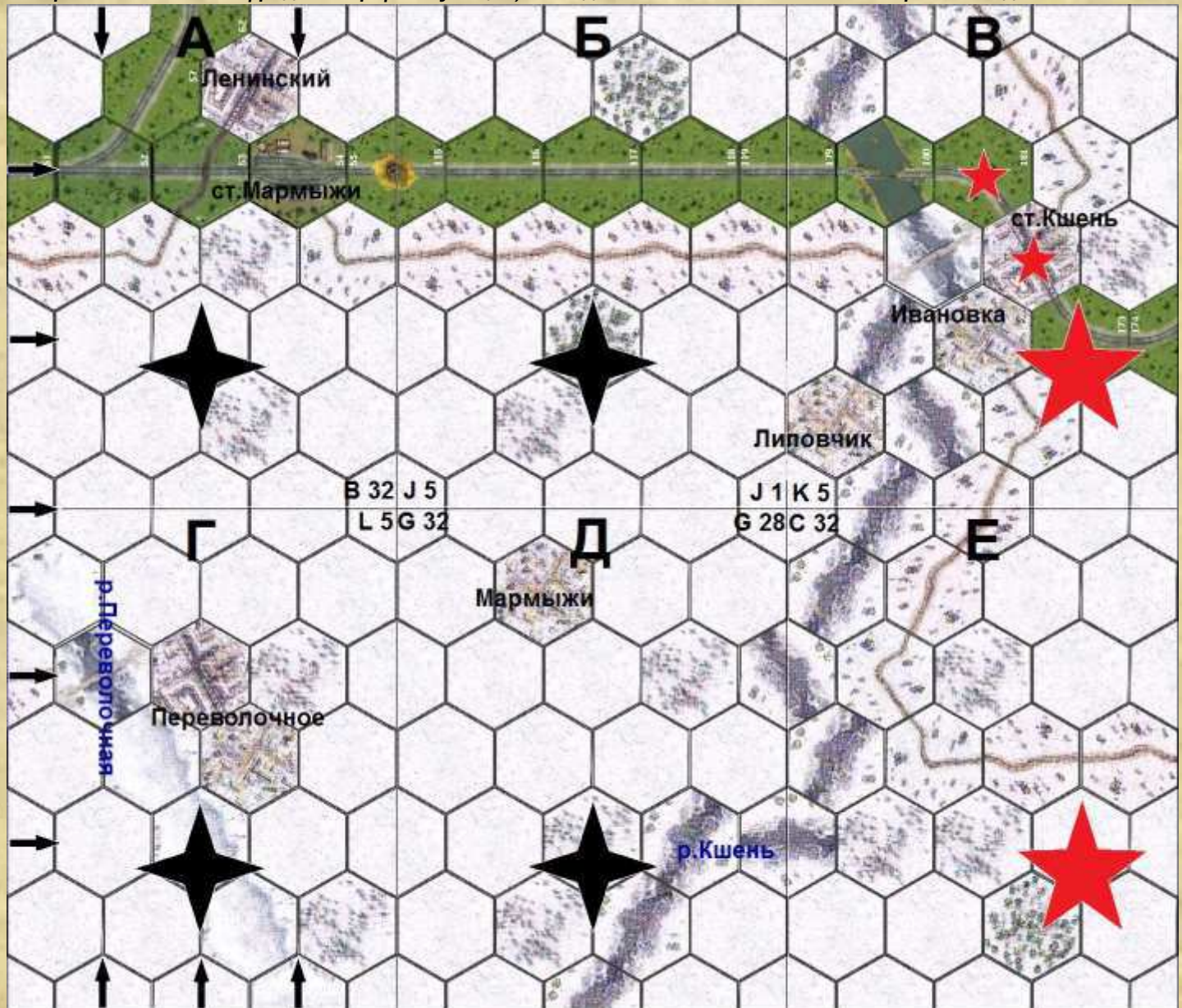


Мармыжи. Туман войны.

...18 декабря 1941 года началась оттепель, землю окутал густой туман, видимость сократилась до 100-300 метров. Направленные на помощь 87-й стрелковой (командир – полковник Алексей Ильич Родимцев) и 160-й стрелковой (командир – полковник Михаил Борисович Анашкин) дивизиям РККА бронепоезда, скрытые туманом, подошли к передовой и открыли огонь по врагу. Танки 9-й танковой дивизии Вермахта (командир – генерал-лейтенант Альфред Риттер фон Хубицки) немедленно атаковали советские бронепоезда ...



А			Б			В		
В 7 – 656;	В 8 – 1;	В 11 – 654;	Ж 19 – 665;	Ж 20 – 663;	Ж 21 – 667;	К 4 – 22;	К 8 – 19;	К 9 – 58;
В 12 – 661;	В 13 – 665;	В 14 – 649;	Ж 22 – 666			К 11 – 653;	К 12 – 4;	К 13 – 20;
В 15 – 59;	В 16 – 38					К 17 – 26;	К 21 – 662;	К 22 – 644;
						К 27 – 23		
	В 32	Ж 5	Ж 1	К 5				
Г	Л 5	Г 32	Д	Г 28	С 32	Е		
Л 6 – 45;	Л 11 – 27;	Л 12 – 2;	Г 7 – 16;	Г 10 – 17;	Г 11 – 24;	С 13 – 43;	С 18 – 21;	С 27 – 25
Л 13 – 11;	Л 16 – 39;	Л 17 – 6;	Г 12 – 12;	Г 19 – 18;	Г 21 – 31;			
Л 21 – 60;	Л 26 – 44		Г 26 – 5					

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Битва за Москву» и дополнительного набора «Битва за Дунай».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



РККА:

- 1) Отбить у противника поселок Ленинский (1), станцию Мармыжи (665) – 50 очков за каждый гекс; село Переволочное (2,6) – 30 очков за каждый гекс; село Мармыжи (5) – 10 очков за каждый гекс;
- 2) Не допустить захвата села Липовчик (58) - 20 очков за каждый гекс; села Ивановка (4), станции Кшень (К16) – 10 очков за гекс;



Вермахт:

- 1) Не допустить захвата поселка Ленинского (1), станции Мармыжи (665) – 10 очков за каждый гекс; села Переволочное (2,6) – 20 очков за каждый гекс; села Мармыжи (5) – 40 очков за каждый гекс;
- 2) Захватить село Липовчик (58) - 10 очков за каждый гекс; село Ивановка (4), станция Кшень (К16) – 50 очков за каждый гекс;

Длительность игры: 15 ходов.

Направление ветра: по броску кубика



РККА:

силы 87-й стрелковой дивизии:

16-й стрелковый полк (десантники);
96-й стрелковый полк (десантники);
283-й стрелковый полк (десантники);
1-й и 2-й взводы противотанковых ружей 85-го отдельного истребительно-противотанкового дивизиона;

силы 160-й стрелковой дивизии:

537-й стрелковый полк (50% стрелковых рот – обычная пехота, 50% - ополчение);

силы боевой группы бронепоездов Юго-Западного фронта:

отдельный бронепоезд № 9 «Дзержинец»;
отдельный бронепоезд № 14;
отдельный бронепоезд № 15 «Бесстрашный»

СИЛЫ СТОРОН

(все силы набираются по штатам ООО «Звезда»):

силы 95-й пехотной дивизии:

278-й пехотный полк (обычная пехота);
1-я батарея пехотных орудий 234-й артиллерийского полка;
2-я батарея гаубиц 234-го артиллерийского полка;

силы 9-й танковой дивизии:

танковый батальон I 33-го танкового полка (формируются на основе танков Pz.III);
10-й пехотный полк (кадровая пехота);
1-я батарея гаубиц 102-го артиллерийского полка;
3-я батарея ПТО 50-го противотанкового дивизиона;
1-й взвод бронетранспортеров Sd.kfz 251 9-го разведывательного батальона;

силы VIII-го авиационного корпуса Люфтваффе:

1-е и 2-е авиазвенья Ju-87 эскадры III/StG 1;



Вермахт:



РККА:

силы 160-й стрелковой дивизии и 96-й стрелковый полк 87-й стрелковой дивизии – любые гексы сектора В;

остальные силы 87-й стрелковой дивизии – любые гексы сектора Е;

отдельный бронепоезд № 9 «Дзержинец» - выход на 8 ходу с гекса 653 сектора В;

остальные силы боевой группы бронепоездов Юго-Западного фронта – на любых гексах с железной дорогой сектора В;

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:

силы 95-й пехотной дивизии и силы 9-й танковой дивизии - любые гексы секторов А, Б, Г и Д;

силы VIII-го авиационного корпуса Люфтваффе – вылет с любого неполного гекса секторов А и Г



Вермахт:

Склады: РККА – мобильные.

Склады: Вермахт – мобильные.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свертывание-развертывание, на начало игры находятся в развернутом или свернутом состоянии, по усмотрению игроков.
2. В второй декаде декабря 1941 года в Курской области, в районе боевых действий, были частые туманы. Поэтому, перед началом игры и далее, один раз в пять ходов, броском кубика производится тест на туман: при выпадении 4,5,6 – тумана нет, при выпадении 1,2,3 – туман и в этом случае видимость отрядов снижается до 1,2 или 3-х гексов соответственно, а вылет авиации на ближайшие пять ходов невозможен.
3. В результате отступления советских войск железнодорожный мост через реку Кшень был взорван, поэтому на начало игры используется гекс 644 (взорванный железнодорожный мост). По условиям сценария может быть восстановлен при выполнении приказа «Восстановление железной дороги специальными отрядами», имеющими такой приказ в своей карточке (например, бронепоезд).

Гекс 1 – поселок Ленинский; Гекс 665 – станция Мармыжи; Гексы 2,6 – село Переволочное;

Гекс К16 – станция Кшень; Гекс 5 – село Мармыжи; Гекс 58 – село Липовчик; Гекс 4 – село Ивановка