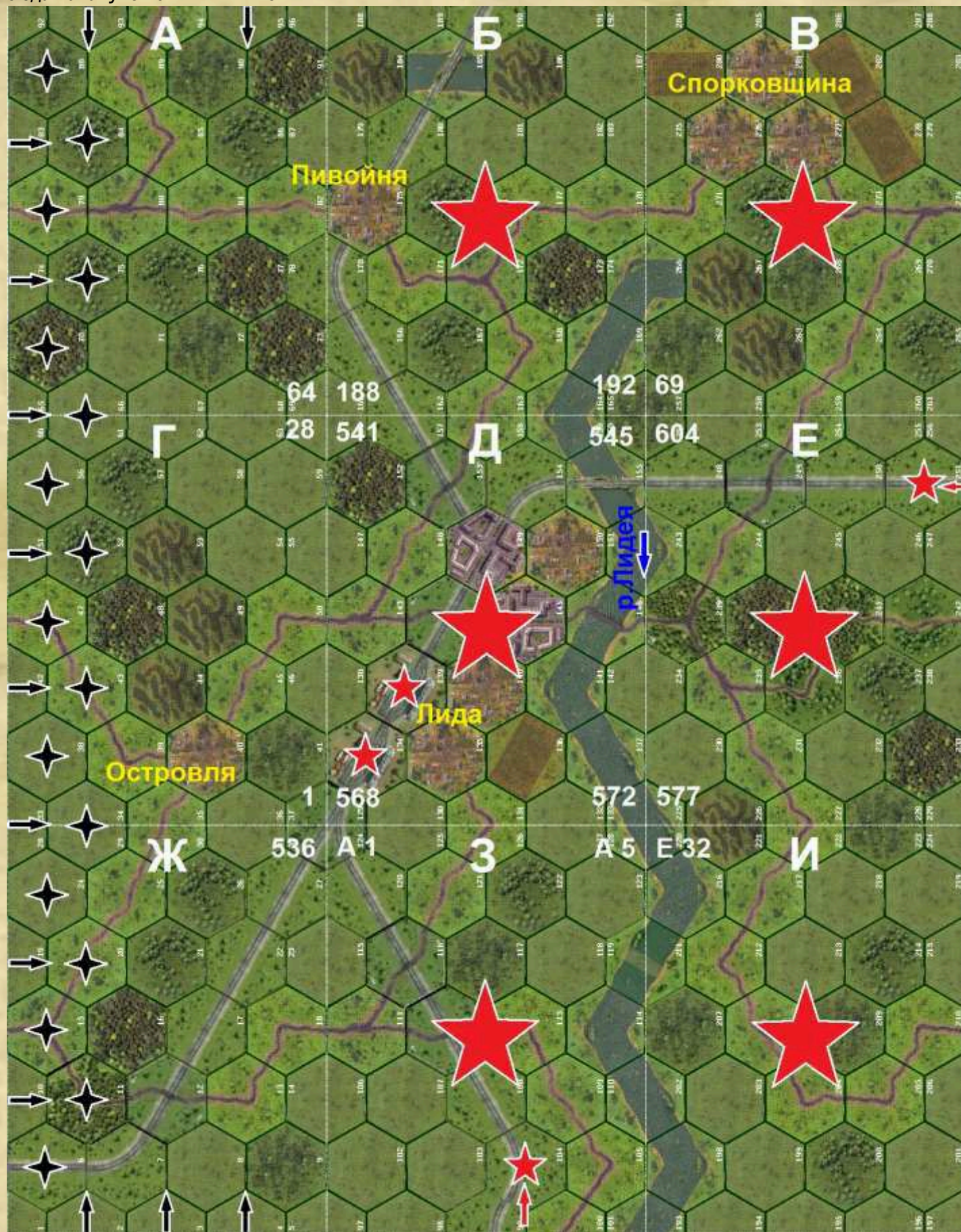


Лида-41.

... 26 июня 1941 года 161-я пехотная дивизия Вермахта (командир – генерал-лейтенант Фридрих Херрлайн) вышла к Лиде и атаковала 17-ю стрелковую дивизию РККА (командир – генерал-майор Терентий Кириллович Бацанов). В это время на станции было много эшелонов с боеприпасами и военной техникой, прибывшими сюда накануне войны – 21 июня ...



А 55 – 653; 64 – 390 64	Б 166 – 718; 167 – 519; 168 – 414; 171 – 655; 175 – 436; 183 – 674; 184 – 656; 187 – 389; 189 – 664; 190 – 415; 191– 399; 192 – 406 188	В Доп. гексов нет. 192
Г 28 1 – 654; 7 – 421; 17 – 413 1	Д 541 547 – 657; 549 – 658; 551 – 433; 552 – 400; 554 – 673; 555–682; 558 – 396; 562– 397; 564 – 665; 567 – 391; 568– 654; 570 – 428; 572 – 388 568	Е 545 604 574 – 386; 575 – 412; 576 – 705; 580 – 434; 585 – 422 572 577
Ж 536 532 – 666	З А 1 А 5 А6– 667; А11 – 660; А14 – 671; А15 – 403; А16 – 661; А17– 431; А21 – 663; А22 – 411; А26 – 662; А27 – 430	И Е 32 Доп. гексов нет.

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Лето 1941» и «Блицкриг 1940» и дополнительных наборов «Битва за Дунай».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:

-  **РККА:**

 - 1) Не допустить захвата города Лида (гексы 400-533-557-560-561-565-665) - за каждый гекс 100 очков;
 - 2) Произвести разгрузку танков KB-2, загрузить их боеприпасами и вывести со станции Лида в направлении Новогрудок-Минск – 20 очков за отряд за вывод через гекс 430 сектора 3; - 30 очков за отряд за вывод через гекс 587 сектора Е; - 40 очков за отряд за вывод через гекс Е15 сектора И; - 50 очков за отряд за вывод через гекс 79 сектора В;
 - 3) Эвакуировать железнодорожные эшелоны в направлении Бобруйск или Молодечно - 20 очков за отряд за вывод через гекс 596 сектора Е или гекс 662 сектора 3.

 **Вермахт:**

 - 1) Захватить город Лида - за каждый гекс 30 очков;
 - 2) Захватить деревню Спорковщина – за каждый гекс 20 очков;

Длительность игры: 15 ходов.

Направление ветра: по броску кубика

-  **РККА:**

силы 17-й стрелковой дивизии:
55-й стрелковый полк (кадровая пехота);
271-й стрелковый полк (кадровая пехота);
1-й дивизион полковых пушек 20-го легкого артиллерийского полка;
1-й санитарный взвод 88-го медико-санитарного батальона;
1-й взвод броневых автомобилей БА-10 71-го отдельного разведывательного батальона;

силы 128-й стрелковой дивизии:
533-й стрелковый полк (обычная пехота);

силы 4-го отдельного дивизиона бронепоездов:
бронепоезд № 44;

силы Белостокской железной дороги:
воинский поезд № 014;
воинский поезд № 6432;

танки для 29-й танковой дивизии:
1-й и 2-й взводы тяжелых танков KB-2.

СИЛЫ СТОРОН
(все силы набираются по штатам ООО «Звезда»):

силы 161-й пехотной дивизии:
336-й пехотный полк (кадровая пехота);
364-й пехотный полк (кадровая пехота);
241-й гаубичный артиллерийский полк;
1-я и 2-я батареи ПТО 241-го противотанкового батальона;
1-я, 2-я сапёрные роты 58-го сапёрного батальона;

силы 8-го авиакорпуса Люфтваффе:
1-е и 2-е авиазвенья пикирующих бомбардировщиков Ju-87 эскадры III/StG1.

 **Вермахт:**

силы 17-й стрелковой дивизии – любые гексы в секторах Б, В, Д, Е, З, И;

силы 128-й стрелковой дивизии и силы 4-го отдельного дивизиона бронепоездов – выход на 5 ходу с гекса 596 сектора Е или гекса 662 сектора З;

силы Белостокской железной дороги, с загруженными танками для 29-й танковой дивизии – гексы 560, 665 станции Лида в секторе Д.

силы 161-й пехотной дивизии – линия гексов (38-43-47-52-56-61-27-22-413-13-9-4-535-530-526-521-517) в секторах А, Г, Ж;

силы 8-го авиакорпуса Люфтваффе – вылет с любого неполного гекса секторов А, Г, Ж.

Склады: РККА – нет

Склады: Вермахт – мобильные

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свертывание-развертывание на начало игры, находятся в свернутом или развернутом состоянии – по усмотрению игроков.
2. 17-я стрелковая дивизия на момент начала войны находилась в стадии передислокации, поэтому на начало игры ее стрелковые подразделения имеют один боекомплект, а артиллерийские **половину боекомплекта**.
3. Подразделения 128-й стрелковой дивизии с 22 июня 1941г участвовали в тяжелых боях, поэтому в начале игры они проходят тест на боеприпасы (из количества боеприпасов вычитается число, выпавшее на кубике) и тест на численность (при выпадении 5,6 – потеря нет, при выпадении 1,2,3,4 – из количества единиц численности вычитается число, выпавшее на кубике).
4. Танки KB-2, предназначавшиеся для 26-й танковой дивизии, загружены на платформы. Боеприпасы для них находятся в крытых вагонах этих же эшелонов.
5. Начиная с 22 июня 1941г город и станция Лида подвергались ежедневным налетам авиации Люфтваффе. Перед началом игры для каждого гекса с городом, деревней, ж/д станцией необходимо провести тест на разрушение. Для проведения теста используются характеристики точности по инженерным сооружениям авиазвена Ju-88 полного состава. Защита сооружений учитывается в соответствии с 3-й редакцией правил. Полученные результаты записываются на карточку сооружений или населенных пунктов

Гексы 400-553-557-560-561-565-665– город Лида; Гекс 421 – Островля; Гекс 436 – Пивойня;

Гексы 85,86,90 – Спорковщина.