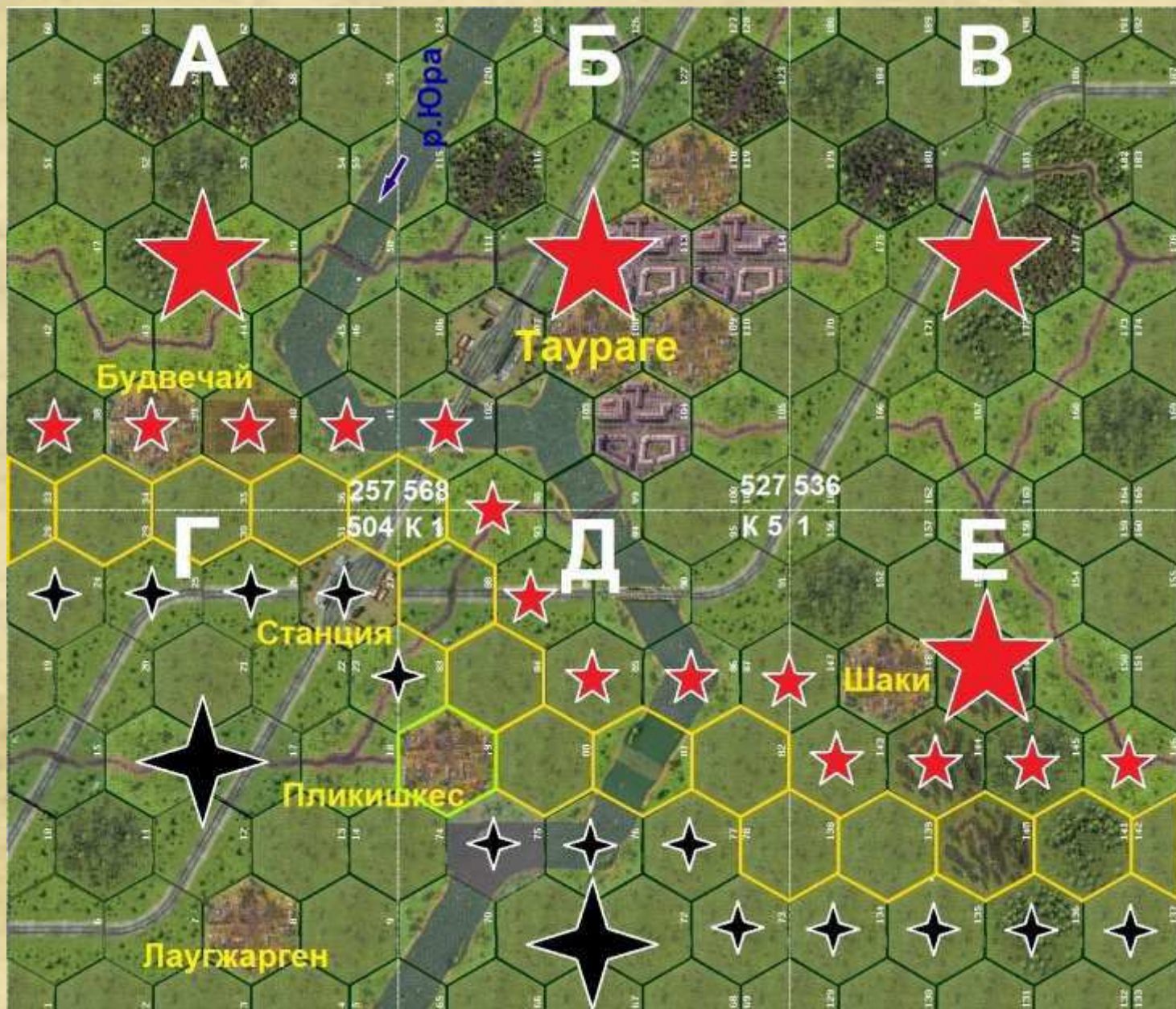


Таураге. Рог войны.

... В ночь на 22 июня 1941 года 1-я (командир – генерал-майор Фридрих Кирхнер) и 6-я (командир – генерал-майор Франц Ландграф) танковые дивизии XXXXI корпуса Вермахта пересекли Неман и к 3 часам ночи подошли к границе. Пограничники Таурагенского погранотряда (командир – подполковник Леонид Афанасьевич Головкин) немедленно доложили об этом в 125-ю стрелковую дивизию (командир – генерал-майор Павел Петрович Богайчук), которая осуществляла непосредственную оборону города Таураге. В 3ч 05 мин по берлинскому времени ночную тишину разорвал грохот немецкой артиллерии всех калибров. В расположении 125-й стрелковой дивизии земля смешалась с небом ...

Карта*



А 257-666; 262-397; 267-674; 268-430; 271-396; 275-389 257	Б 546-388; 547-410; 548-654; 549-442; 551-423; 555-422; 558-400; 564-658; 565-398; 566-437; 567-411; 569-680; 570-395; 572-664 568	В 519-444; 532-667; 533-679; 538-438 527
Г 483-436; 491-403; 494-660; 495-434; 498-655; 500-665; 501-656; 502-653; 503-441 504	Д К 1 К6-661; К7-657; К8-659; К9-662; К13- 399; К15-421; К17-671; К20-672; К21- 673; К24-676 К 5	Е 1 7-390; 8-415; 11-401; 15-405

*-при составление карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Непобедимая армада», «Блицкриг 1940», «Великая Отечественная. Лето 1941», «Битва за Дунай», «Hot War».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



Для РККА:

- 1) Удержать город Таурге (400,437,553,557,560,561,562) - 50 очков за гекс;

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 10 ходов.



РККА:

силы 125-й стрелковой дивизии и приданных ей подразделений:

- 1-й батальон 466-го стрелкового полка (кадровая пехота);
- 2-й батальон 657-го стрелкового полка (кадровая пехота);
- 3-й батальон 749-го стрелкового полка (кадровая пехота);
- 1-я батарея 1-го гаубичного дивизиона 459-го гаубичного артиллерийского полка;
- 183-й отдельный истребительно-противотанковый дивизион (ПТО);
- 1-я батарея полковых пушек 414-го артиллерийского полка;
- 1-й санитарный взвод 147-го медико-санитарного батальона;
- 1-й взвод броневинов БА-10 165-го отдельного разведывательного батальона;
- 1-й гаубичный дивизион 51-го корпусного артиллерийского полка;

силы 106-го пограничного отряда пограничных войск НКВД:

- 1-я пограничная застава (рота) (пограничники);
- 2-я пограничная застава (рота) (пограничники);
- 1-й и 2-й взводы снайперов 3-й пограничной заставы (пограничники);

силы 93-го управления военного строительства:

- 1-я саперная рота 132-го отдельного саперного батальона (саперы);
- 1-я саперная рота 175-го отдельного саперного батальона (саперы);
- 1-я саперная рота 189-го отдельного саперного батальона (саперы);
- 1-я строительная рота 203-го строительного батальона (ополченцы);
- 1-я строительная рота 327-го строительного батальона (ополченцы);
- 1-я транспортная колонна 802-го автомобильного батальона (ЗиС-5);

силы 202-й моторизованной дивизии:

- 1 взвод легких танков БТ-5 281-го разведывательного батальона;

силы 6-й смешанной авиационной дивизии:

- 1-е авиазвено бомбардировщиков СБ-2 40-го бомбардировочного авиационного полка.



Вермахт:

- 1) Захватить город Таурге (400,437,553,557,560,561,562) - 50 очков за гекс;

Направление ветра: по броску кубика

Направление течения реки: с севера на юг

СИЛЫ СТОРОН

(Силы сторон набираются по штатам ООД «Звезда»);



Вермахт:

силы 1-й танковой дивизии:

боевая группа «Крюгер»:

- 1-й танковый батальон 1-го танкового полка (формируются на основе танков Pz.III);
- 1-й моторизованный батальон 1-го моторизованного полка (кадровая пехота);
- 37-й противотанковый батальон (ПТО);
- 1-я и 2-я сапёрные роты 37-го сапёрного батальона;

боевая группа «Вестхофен»:

- 1-й взвод легких танков Pz.II 2-го танкового батальона 1-го танкового полка;
- 1-й моторизованный батальон 113-го моторизованного полка (кадровая пехота);
- 73-й артиллерийский полк (гаубица);
- 3-я сапёрная рота 37-го сапёрного батальона;
- 1-й взвод бронеавтомобилей Sd. Kfz-222 4-го разведывательного батальона;
- 2-й взвод разведчиков 57-го разведывательного батальона;

силы 6-й танковой дивизии:

боевая группа «Раус»:

- 1-й танковый батальон 11-го танкового полка (формируются на основе танков Pz.38);
- 1-й пехотный батальон 4-го пехотного полка (кадровая пехота);
- 76-й артиллерийский полк (гаубица);
- 1-я сапёрная рота 57-го сапёрного батальона;

силы 269-й пехотной дивизии:

- 1-й пехотный батальон 489-го пехотного полка (обычная пехота);
- 1-я батарея пехотных орудий 269-го артиллерийского полка;

силы 1-го авиационного корпуса 1-го воздушного флота:

- 1-е авиазвено истребителей Me-109 эскадры II/JG 54 «Grunherz»;
- 1-е авиазвено самолетов-разведчиков Hs-126 эскадры 2.(H)/Aufkl. Gr.23;

силы учебного полка «Brandenburg-800»:

- 7-я рота (парашютисты, саперы или разведчики на выбор игрока за Вермахт);

**РККА:**

1-й батальон 749-го стрелкового полка 125-й стрелковой дивизии – выход на 5 ходу с линии гексов 410-654-442 сектора Б;
 остальные силы 125-й стрелковой дивизии и приданных ей подразделений - любые гексы секторов А, Б;
 силы 106-го пограничного отряда пограничных войск НКВД - любые гексы, примыкающие к государственной границе с севера в секторах А, Б, Д, Е;
 силы 93-го управления военного строительства - любые гексы сектора В;
 силы 6-й смешанной авиационной дивизии - вылет с любого неполного гекса секторов А, Б, В;
 силы 202-й моторизованной дивизии - выход на 5 ходу с линии гексов 514-515-516-517 сектора В;

Склады: РККА – нет складов

РАСПОЛОЖЕНИЕ

СТОРОН:

**Вермахт:**

силы боевая группа «Крюгер» - любые гексы сектора Г;
 силы боевая группа «Вестхофен» - любые гексы сектора Д южнее границы;
 силы боевая группа «Раус» - линия гексов 24-25-26-27 сектора Е;
 силы 269-й пехотной дивизии – выход на 3 ходу с линии гексов К25-К26-К27 сектора Д;
 силы 1-го авиационного корпуса 1-го воздушного флота – вылет с любого неполного гекса секторов Г, Д, Е;
 7-я рота учебного полка «Brandenburg-800» - в составе 125-й стрелковой дивизии РККА на любом гексе секторов А, Б;

Склады: Вермахт – нет складов.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свертывание-развертывание на начало игры, находятся в развернутом состоянии.
2. До начала немецкого вторжения на позициях 125-й стрелковой дивизии 93-м управлением военного строительства велось строительство инженерных сооружений (минные поля, окопы для пехоты, колючая проволока, ДОТы, противотанковые ежи, противотанковые рвы). Перед началом игры игрок за РККА определяет броском кубика количество указанных выше инженерных сооружений: при выпадении 1,2,3 – одно, два или три сооружения, при выпадении 4,5,6 – сооружений нет. Окопы, колючая проволока, ДОТы, противотанковые ежи и минные поля устанавливаются на любых гексах секторов А, Б, Д севернее государственной границы, причем минные поля устанавливаются скрытно от соперника. Противотанковые рвы (гексы с оврагом) устанавливаются на любых гексах секторов В, Е севернее государственной границы.
3. 125-я стрелковая дивизия за несколько дней до начала войны была поднята по тревоги и находилась в состоянии повышенной боевой готовности. На начало игры все подразделения 125-й стрелковой дивизии находятся в состоянии «Оборона».
4. Все подразделения 106-го пограничного отряда пограничных войск НКВД на начало игры находятся в состоянии «Засада».
5. Силы 93-го управления военного строительства вели строительные работы на границе. На начало игры все подразделения 93-го управления военного строительства находятся в состоянии «Ожидание».
6. Все мосты через реку Юра до начала войны были заминированы РККА. Игрок за РККА в любой ход игры, кроме первого может произвести тест на подрыв любого моста: при выпадении 1,2,3 – мост подорван и производится установка соответствующего гекса, при выпадении 4,5,6 – подрыв моста не произошел (перебиты провода и пр.).
7. В игре предусмотрен нулевой ход, во время которого делает вылет авиазвено Hs-126 "Henshel". Оно может выполнять только приказ «Разведка».
8. Государственная граница выделена на игровой карте желтым цветом.
9. В игре за Вермахт предусмотрен отряд учебного полка «Brandenburg-800». До начала игры игроку за РККА придается дополнительное подразделение - стрелковая рота. Игрок за Вермахт скрытно выбирает любое подразделение не ниже роты, которое в игре будет 7-й ротой полка «Бранденбург-800» и записывает его номер на карточке. В течение любого из первых трех ходов (в начале хода) игрок за Вермахт может вскрыть это подразделение, которое на игровом поле заменяется на любой из отрядов Вермахта (парашютисты, саперы, разведчики). В момент вскрытия отряда все отряды РККА находящиеся на одном гексе с этим отрядом и в радиусе одного гекса от него проходят тест на стойкость. До момента вскрытия отряда полка «Бранденбург-800» приказы ему отдает игрок за РККА.

Гексы 400,437,553,557,560,561,562 – Таураге; Гекс 264 – Будвечай; Гекс 421 – Пликишкес;

Гекс 665- станция; Гекс 436 – Лаугжарген; Гекс 401 - Шаки

Гексы 508,507,506,505,666,661,К11,421-Л16-671-К18-К23-20-21-22-23 – Государственная граница.