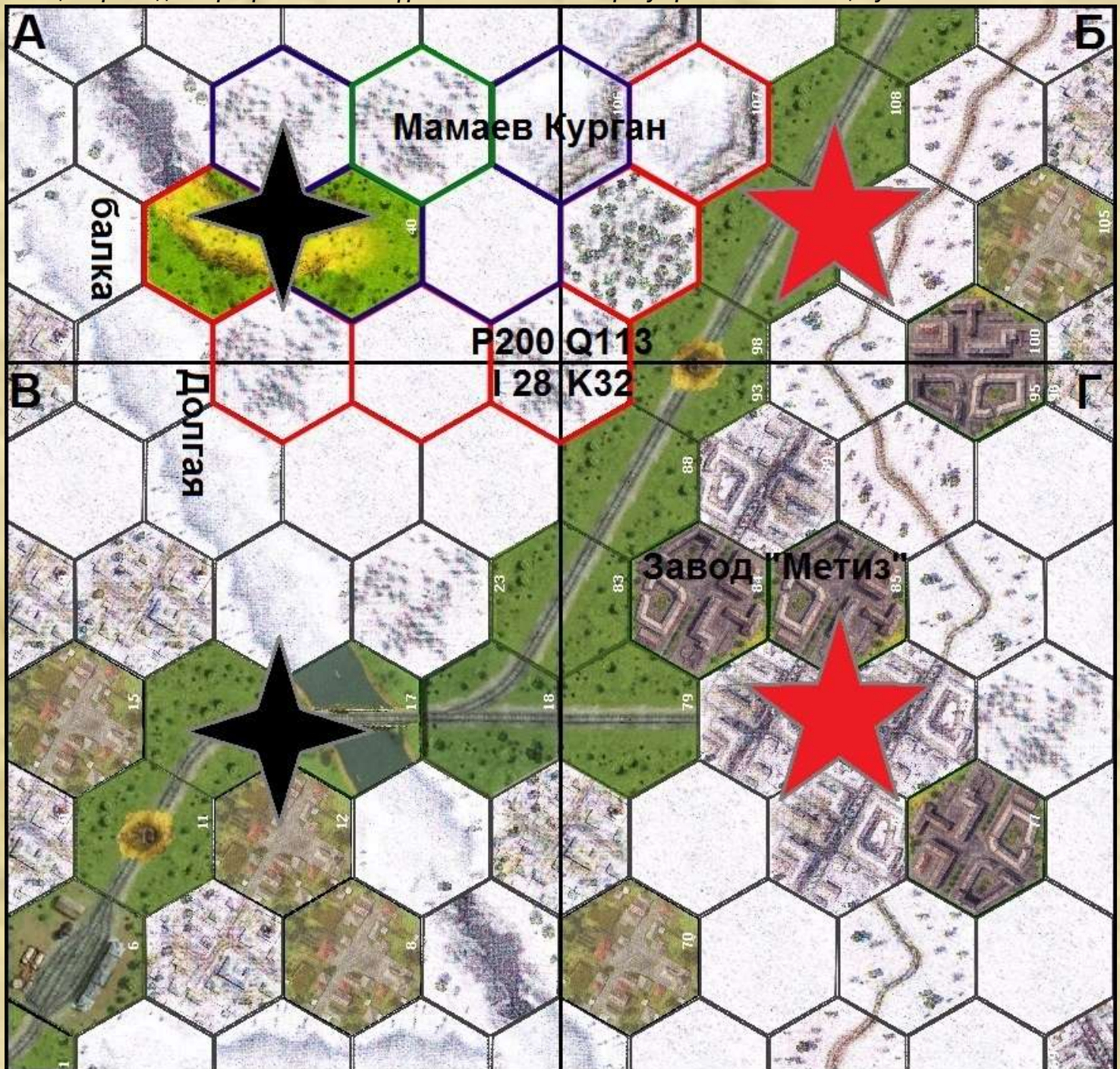


Бои за Сталинград. Ангелы.

...4 ноября 1942 года фронтовая газета «За победу!» опубликовала корреспонденцию про успехи снайпера Василия Григорьевича Зайцева - старшины 1-й статьи 284-й стрелковой дивизии (командир – генерал-майор Николай Филиппович Батюк). Этот номер газеты попал в руки немецких разведчиков. Чтобы сбить активность советских снайперов, в распоряжение 295-й пехотной дивизии Вермахта (командир – генерал-майор Отто Корфес) немецкое командование направило начальника школы снайперов в Цоссене штандартенфюрера Гейнца Торвальда. Переброшенный на фронт самолетом тот сразу бросил вызов Зайцеву...



А P200-43+1; P201-34+1; P202-28+1; P203-44; P205-31+2; P206-690+2; P207-692+2; P208-45; P209-7+2; P210-12+3; P211-11+2; P212-21 P 200	Б Q105-37+1; Q106-666; Q107-59; Q109-8+1; Q110-657; Q111-42; Q112-723; Q114-649; Q115-32; Q116-703 Q 113
В I 6-17; I 7-716; I 8-58; I 9-665; I 10-5; I 12-694; I 13-648; I 15-654; I 16-659; I 17-653 I 18-699; I 22-4 I 28	Г K6-708; K9-691; K18-656; K21-698; K22-721; K26-1; K27-667 K 32

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Битва за Дунай», «Блицкриг 1940», «Битва за Москву», «Танковый бой».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



РККА:

- 1) Захватить поселок у оврага Долгий (4,58,665,694,699,716) – 30 очков - за каждый гекс с деревней в секторах А, В;
- 2) Выбить противника с западного склона Мамаева Кургана (7,8,11,12,28,31,34,37,43,690,692) – 10 очков за каждый гекс высотой 1 гекс, 30 очков - за каждый гекс высотой 2 гекса, 100 очков – за гекс высотой 3 гекса в секторе А;



Вермахт:

- 1) Захватить завод Метиз и фабричные поселки (1,5, К12, К16, К17,691,698,703,708,723) – 50 очков - за каждый гекс с городом, 20 очков - за каждый гекс с деревней в секторах Б, Г;

Длительность игры: 10 ходов

Направление ветра: по броску кубика



РККА:

СИЛЫ СТОРОН

(все силы набираются по штатам ООО «Звезда»):



Вермахт:

силы 284-й стрелковой дивизии:

- 1-й стрелковый батальон 1045-го стрелкового полка (обычная пехота);
- 2-й стрелковый батальон 1047-го стрелкового полка (морская пехота);
- 1-й и 2-й взводы снайперов 1047-го стрелкового полка;
- 1-й взвод снайперов 353-й разведывательной роты;
- 2-й взвод разведчиков 353-й разведывательной роты;
- 1-я и 2-я саперные роты 589-го саперного батальона;

силы 295-й пехотной дивизии:

- 1-й пехотный батальон 516-го пехотного полка (обычная пехота);
- 1-й взвод разведчиков 295-го разведывательного батальона;
- 1-я саперная рота 295-го саперного батальона;
- 1-й взвод снайперов берлинской школы снайперов в Цоссене;

силы 100-й легкой пехотной дивизии:

- 2-й егерский батальон 227-го егерского полка (горные стрелки);
- 1-й взвод снайперов 100-го егерского разведывательного батальона;
- 2-я саперная рота 100-го саперного батальона;



РККА:

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



Вермахт:

силы 284-й стрелковой дивизии – любые гексы секторов Б, Г;

силы 295-й пехотной дивизии – любые гексы сектора В;
силы 100-й легкой пехотной дивизии – любые гексы сектора А;

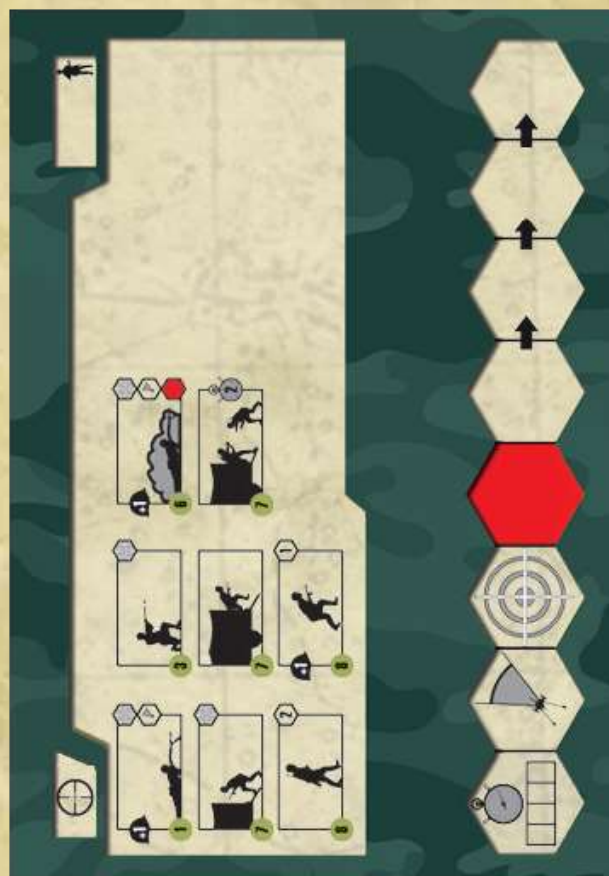
Склады: РККА – нет

Склады: Вермахт – нет

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды Вермахта и РККА, имеющие свойство свертывание-развертывание, на начало игры находится в развернутом состоянии, а отряды снайперов в засаде.
2. Захваченный Вермахтом западный склон Мамаева Кургана всячески укреплялся в инженерном отношении. Перед началом игры игрок за Вермахт определяет броском кубика количество инженерных сооружений (минные поля, окопы для пехоты, колючая проволока): при выпадении значений 1,2,3 число соответствующих инженерных принимается равным значению, выпавшему на кубике, при выпадении 4,5,6 – инженерных сооружений нет. Окопы, колючая проволока и минные поля устанавливаются на любых гексах сектора А. Минные поля устанавливаются скрытно от соперника.
3. В ходе ежедневных налетов авиации Люфтваффе и непрекращающихся уличных боев город Сталинград был сильно разрушен. Перед началом игры для каждого гекса с городом, деревней, ж/д вокзалом, ж/д мостом необходимо провести тест на разрушение. Для проведения теста используются характеристики точности по инженерным сооружениям авиазвена Ju-88 полного состава. Защита сооружений учитывается в соответствии с 3-й редакцией правил. Полученные результаты записываются на карточку сооружений или населенных пунктов.
4. Завалы в городе и действия снайперов не позволяли быстро передвигаться по городу. В этом сценарии передвижение любого отряда возможно только на один гекс в ход.

5. В данном сценарии отряд снайперов при стрельбе по отряду снайперов противника может нанести ему повреждения, при стрельбе по остальным отрядам – в соответствии с правилами 3-й редакции.
6. Игровая карточка для немецких снайперов:



7. Красным цветом на карте выделены гексы высотой 1 гекс, синим – 2 гекса; зеленым – 3 гекса.

Гексы 7,8,11,12,28,31,34,37,43,690,692 – высота 102 или Мамаев Курган;
 Гексы 1,5, К12, К16, К17,691,698,703,708,723 – завод «Метиз»;
 Гексы 4,58,665,694,699,716 – поселок у оврага Долгий