

Сетуха. Главное не крепость взять, а войну выиграть. «Кутузов».

...12 июля 1943 года. Впереди был важный опорный пункт Сетуха, одна из ключевых баз снабжения немецких войск, от которой дороги шли по всем направлениям. Для её обороны командование Вермахта выделило 262-ю пехотную дивизию (командир – генерал-лейтенант Ойген Вёсснер), а из района Малоархангельска подходили отдельные части, имевшие в своём составе самоходные орудия «Фердинанд». Впервые с этой новинкой врага встретились у Сетуhy воины 129-й стрелковой дивизии РККА (командир – полковник Иван Владимирович Панчук)...

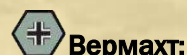


А		Б	
С3-428; С11-706; С12-679; С13-427; С16-417; С17-414; С18-412; С20-670; С21-411; С22-434; С26-422		12-438; 15-683; 16-441; 20-688; 21-443; 22-700; 25-720; 26-405; 27-419	
В		Г	
К3-429; К7-406; К8-431; К9-440; К12-687; К15-415; К16-432; К17-710; К18-681; К20-409; К21-436; К22-430; К25-666; К26-702		134-713; 135-684; 139-407; 140-421; 145-386; 146-403; 148-420; 150-413; 152-390; 154-680; 155-722	

*- при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых и дополнительных наборов «Лето 1941», «Блицкриг 1940», «Сёгун. Битвы самураев».



УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ



- 1) Прорвать оборону противника и выйти в намеченные точки – вывести максимальное количество войск.
- 1) Удержать линию обороны и не допустить захвата населенного пункта Сетуха (432,436) – 80 очков за гекс.

количество отрядов за пределы карты через любой гекс линии С29-С30-С31-С32-К29-К30-К31 секторов **А**, **Б** -10 очков за отряд;

2) Отбить у противника населенный пункт Сетуха (432,436) – 5 очков за гекс.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 10 ходов

Направление ветра: по броску кубика



РККА:

СИЛЫ СТОРОН

(все силы набираются по штатам ОО «Звезда»):



Вермахт:

силы 129-й стрелковой дивизии:

1-й стрелковый батальон 457-го стрелкового полка (обычная пехота – 2 шт., пулемёт – 1 шт., штаб – 1 шт.);
1-й стрелковый батальон 518-го стрелкового полка (обычная пехота – 2 шт., пулемёт – 1 шт., штаб – 1 шт.);
1-я батарея 1-го гаубичного дивизиона 664-го артиллерийского полка;
1-я саперная рота 297-го саперного батальона;

силы 26-го отдельного гвардейского танкового полка прорыва:

1-й, 2-й, 3-й взводы танков КВ-1 (с пушкой Ф-32) 1-й танковой роты 26-го ГВТП;

силы 15-й воздушной армии ВВС РККА:

1-е авиазвено штурмовиков Ил-2 624-го штурмового полка;
1-е авиазвено истребителей Ла-5фн 63-го гвардейского истребительного полка.

силы 262-й пехотной дивизии:

1-й пехотный батальон 482-го пехотного полка (обычная пехота – 3 шт., пулемёт – 1 шт., миномёт – 1 шт., штаб – 1 шт.);
1-я батарея пехотных орудий 262-го артиллерийского полка;
1-я батарея 75-мм ПТО 262-го противотанкового батальона;

силы 656-го тяжелого полка истребителей танков:

1-я батарея САУ «Ferdinand» 653-го тяжелого дивизиона истребителей танков;

силы 6-го воздушного флота Люфтваффе:

1-е авиазвено пикирующих бомбардировщиков Ju-87 эскадры I/StG 2 «Immelman»;
1-е авиазвено истребителей Me-109 эскадры III/JG 51 «Mölders».



РККА:

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



Вермахт:

силы 457-го стрелкового полка 129-й стрелковой дивизии – любые гексы сектора **Б**;

силы 518-го стрелкового полка 129-й стрелковой дивизии – любые гексы сектора **Г**;

остальные силы 129-й стрелковой дивизии – любые гексы секторов **Б**, **Г**;

силы 26-го отдельного гвардейского танкового полка прорыва – линия гексов 1-2-3-4-5-130-131-132 секторов **Б**, **Г**;

силы 15-й воздушной армии ВВС РККА – вылет с любого неполного гекса секторов **Б**, **Г**.

силы 262-й пехотной дивизии – любые гексы секторов **А**, **Г**;

силы 656-го тяжелого полка истребителей танков – выход на 3 ходу с гекса К29 сектора **В**;

силы 6-го воздушного флота Люфтваффе – вылет не ранее 2-го хода с любого неполного гекса секторов **А**, **Г**.

Склады: РККА – нет

Склады: Вермахт – нет

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свертывание-развертывание, на начало игры находится в развернутом состоянии.
2. За 22 месяца, что не менялась на этом участке линия фронта, Вермахт создал хорошо укрепленную в инженерном отношении линию обороны. Перед началом игры игрок за Вермахт устанавливает на игровое поле 2 линии обороны из окопов и колючей проволоки. **1-я линия обороны** – на линии гексов С6-С7-С8-С9-К6406-431-440, **2-я линия обороны** – линия гексов 670-411-434-С32-409-436-430. Кроме того, игрок за Вермахт может установить, скрытно от соперника, два любых минных поля на любых гексах секторов **А** и **Г**.

Гексы 432, 436 – Сетуха; Гекс 421 – Лески.