

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



Московская зона ПВО РККА:

- 1) Не допустить разрушений в Москве
 - за каждый гекс с неразрушенной железной дорогой - в секторах **Б, Е** -1 очко, в секторах **В, Ж** – 2 очка, в секторах **Г, З** – 3 очка;
 - за каждый гекс с неразрушенной деревней - в секторах **Б, Е** -10 очков, в секторах **В, Ж** – 20 очков, в секторах **Г, З** – 30 очков;
 - за каждый гекс с неразрушенным городом - в секторах **Б, Е** -20 очков, в секторах **В, Ж** – 30 очков, в секторах **Г, З** – 40 очков;
 - за каждый гекс с неразрушенной железнодорожной станцией - в секторе **Б** -30 очков, в секторе **Ж** – 40 очков;
 - за каждый гекс с неразрушенным железнодорожным или автомобильным мостом - в секторах **Б, Е** - 40 очков, в секторе **Ж** – 50 очков в секторах **Г, З** – 60 очков.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 8 ходов.



Люфтваффе:

- 1) Разбомбить Москву:
 - за каждый гекс с полностью разрушенной железной дорогой - в секторах **Б, Е** -1 очко, в секторах **В, Ж** – 2 очка, в секторах **Г, З** – 3 очка;
 - за каждый гекс с полностью разрушенной деревней - в секторах **Б, Е** -10 очков, в секторах **В, Ж** – 20 очков, в секторах **Г, З** – 30 очков; за каждый гекс с частично разрушенной деревней - в секторах **Б, Е** -5 очков, в секторах **В, Ж** – 15 очков, в секторах **Г, З** – 25 очков;
 - за каждый гекс с полностью разрушенным городом - в секторах **Б, Е** -20 очков, в секторах **В, Ж** – 30 очков, в секторах **Г, З** – 40 очков; за каждый гекс с частично разрушенным городом - в секторах **Б, Е** -15 очков, в секторах **В, Ж** – 25 очков, в секторах **Г, З** – 35 очков;
 - за каждый гекс с полностью разрушенной железнодорожной станцией - в секторе **Б** -30 очков, в секторе **Ж** – 40 очков; за каждый гекс с частично разрушенной железнодорожной станцией - в секторе **Б** -25 очков, в секторе **Ж** – 35 очков;
 - за каждый гекс с полностью разрушенным железнодорожным или автомобильным мостом - в секторах **Б, Е** - 40 очков, в секторе **Ж** – 50 очков в секторах **Г, З** – 60 очков.

Направление ветра: по броску кубика

СИЛЫ СТОРОН



Московская зона ПВО РККА:

силы 1-го корпуса противовоздушной обороны:

- 1-я батарея 85-мм зенитных орудий 32-го зенитного артиллерийского полка;
- 2-я батарея 85-мм зенитных орудий 193-го зенитного артиллерийского полка;
- 1-й аэростатный дивизион 1-го полка аэростатов заграждения (от 1 до 6 шт. аэростатов – по броску кубика);
- 2-й аэростатный дивизион 9-го полка аэростатов заграждения (от 1 до 6 шт. аэростатов – по броску кубика);

силы 6-го истребительного авиационного корпуса ПВО:

- 1-е, 2-е авиазвенья истребителей И-16 24-го истребительного авиационного полка;
- 3-е, 4-е авиазвенья истребителей ЛаГГ-3 24-го истребительного авиационного полка;
- 1-е авиазвено истребителей И-16 27-го истребительного авиационного полка;
- 1-е авиазвено истребителей И-16 34-го истребительного авиационного полка ПВО.



Люфтваффе:

силы 2-го авиационного корпуса 2-го воздушного флота Люфтваффе:

- 1-е, 2-е, 3-е авиазвенья бомбардировщиков He-111 группы KG 100;
- 1-е, 2-е, 3-е авиазвенья бомбардировщиков Ju-88 эскадры II/KG 23 "Blitz";
- 1-е, 2-е, 3-е авиазвенья бомбардировщиков He-111 эскадры II/KG 4 "General Wever";
- 1-е, 2-е, 3-е авиазвенья бомбардировщиков He-111 эскадры I/KG 28;
- 1-е, 2-е, 3-е авиазвенья бомбардировщиков He-111 эскадры I/KG 53 "Legion Condor";

силы 5-го авиационного корпуса 4-го воздушного флота Люфтваффе:

- 1-е, 2-е, 3-е авиазвенья бомбардировщиков He-111 эскадры I/KG 55 "Greif".

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН



Московская зона ПВО РККА:

1-е, 2-е авиазвенья 24-го истребительного авиационного полка - вылет на 1 ходу с любых неполных гексов секторов **Б, Е**;
3-е, 4-е авиазвенья 24-го истребительного авиационного полка - вылет на 3 ходу с любых неполных гексов секторов **Б, Е**;
1-е авиазвено 27-го истребительного авиационного полка - вылет на 5 ходу с любых неполных гексов сектора **Б**;
1-е авиазвено 34-го истребительного авиационного полка ПВО - вылет на 5 ходу с любых неполных гексов сектора **Е**;
силы 32-го и 193-го зенитных артиллерийских полков – любые гексы секторов **В, Ж**;
силы 1-го и 9-го полков аэростатов заграждения – любые гексы секторов **Г, З**.



Люфтваффе:

1-е, 2-е, 3-е авиазвенья группы KGr 100 – вылет на 1 ходу с любых неполных гексов сектора **А**;
1-е, 2-е, 3-е авиазвенья эскадры II/KG 23 "Blitz" - вылет на 1 ходу с любых неполных гексов сектора **Д**;
1-е, 2-е, 3-е авиазвенья эскадры II/KG 4 "General Wever" - вылет на 3 ходу с любых неполных гексов сектора **А**;
1-е, 2-е, 3-е авиазвенья эскадры I/KG 28 - вылет на 13 ходу с любых неполных гексов сектора **Д**;
1-е, 2-е, 3-е авиазвенья эскадры I/KG 53 "Legion Condor" - вылет на 5 ходу с любых неполных гексов сектора **А**;
1-е, 2-е, 3-е авиазвенья эскадры I/KG 55 "Greif" - вылет на 5 ходу с любых неполных гексов сектора **Д**.

Склады: РККА – нет складов.

Склады: Вермахт – нет складов.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. В связи с особенностью этого сценария, разрешается использовать авиацию без нахождения штаба на карте.
2. Все отряды РККА, имеющие свойство свертывание-развертывание на начало игры находятся в развернутом состоянии.
3. Разрушение гексов (город, деревня, ж/д станция, железная дорога, железнодорожный мост, автомобильный мост) происходит по правилам 3-й редакции. Защита сооружений учитывается в соответствии с 3-й редакцией правил.
4. Если бомбардировочный отряд Люфтваффе не прошел тест на стойкость (при потере одного самолета или от зенитного огня на подавление), то он производит сброс бомб над гексом, над которым это произошло.
5. При бомбардировке Москвы Люфтваффе использовала зажигательные бомбы. При бомбардировке гексов бомбардировщиками (город, деревня, ж/д станция) один из трех гексов (по выбору игрока) поражается зажигательными бомбами. В случае положительно теста на стрельбу на этом гексе возникает пожар. Далее развитие пожара по правилам 3-й редакции.
6. При отражении воздушных налётов на Москву использовались аэростаты заграждения. Продолжительность полёта аэростата, без дозаправки (приказ «Получение боеприпасов») - 8 ходов. Аэростат не блокирует воздушное движение в гексе, где он находится, однако, если на гекс с аэростатом залетает авиационный отряд, то он должен пройти тест на "попадание на трос" ("таблица стрельбы" на лицевой стороне карточки аэростата). Если авиационный отряд повреждений не получил - он летит дальше к своей цели, в противном случае см. п. 4 примечаний. Транспортировка аэростата возможна двумя способами - вручную (боевым движением без дополнительной защиты) и автотранспортом не более 2 гексов в ход. Кроме того, у аэростата есть несколько свойств не использующихся в этом сценарии: возможна корректировка стрельбы артиллерии в пределах видимости и "авиаразведка" скрытых отрядов.
7. В игре принимают участие немецкие отряды бомбардировщиков He-111 и советские отряды аэростатов заграждения. Для этих отрядов подготовлены специальные карточки:

