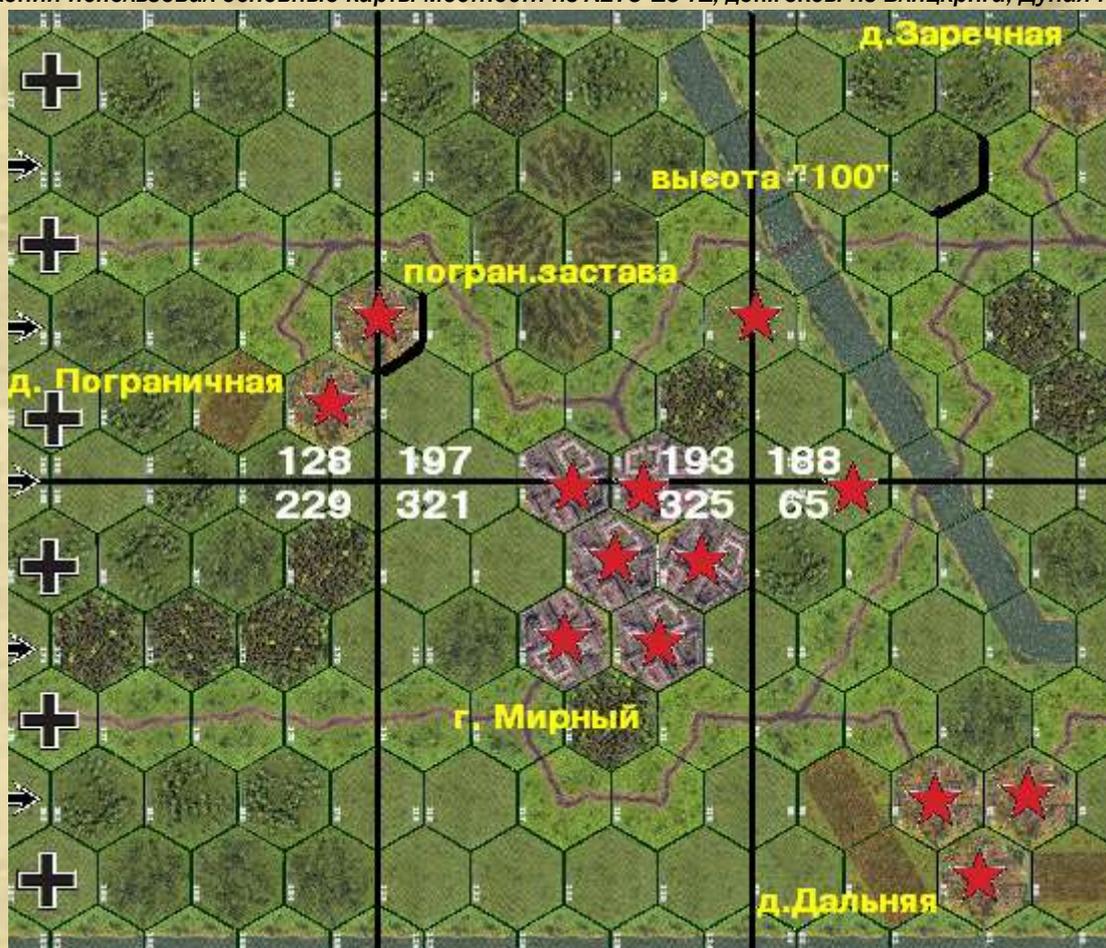


Сценарий «Утро 22.06.1941»

Карта на 6 листах, один из углов карты пересекает река с двумя мостами. На карте 6 населенных пунктов:
 - деревня "Пограничная" рядом с которой укреп район погран. заставы с ДОТом окопами на высоте ежами и колючкой, где находится погран застава, задача удержать 5 ходов;
 - далее город "Мирный" в котором находятся части гарнизона, задача удержать до 10 хода;
 - еще дальше деревня "Дальняя" в которой находится стрелковый батальон (удержать до 15 хода);
 - за рекой высота "100" (удержать до 10 хода) и деревня "Заречная" (удержать до 15 хода)

Комментарий переводчика вордовского файла в pdf: я составил такую карту, возможно у кого-то получится другое. При составлении использовал основные карты местности из ЛЕТО 1941, доп.гексы из Блицкрига, Дуная и Лето 1941.



118-431; 119-432x1; 122-700; 123-421	216-392; 211-645; 199-683	169-436; 172-406x1; 173-429; 175-695; 176-720; 177-682; 178-439; 180-677; 181-680; 185-676
227-404	323-437; 324-708	67-396; 72-388; 77-674

Длительность игры: 15 ходов. **Ветер** – по броску кубика.



РККА:

- 1) вывести штаб через деревню "Заречная" (20 очков),
- 2) удержать высоту и населенные пункты (по 50 очков),
- 3) уничтожить все мосты (30 очков).
- 4) разбить основные силы немцев (моторизованные роты пехоты (3 ПР 3 БТР, танковые взвода) - 50 очков

ОСНОВНЫЕ ЗАДАЧИ СТОРОН:



Вермахт:

- 1) захватить высоту "100" и все населенные пункты (по 50 очков за каждую точку),
- 2) разбить основные силы русских (подкрепление и стрелковый батальон - 70 очков),
- 3) захватить невредимым хотя бы один мост, навести понтонную переправу на месте одного из разрушенных мостов (30 очков).

Дополнительные задачи:

Если немцы захватывают населенные пункты "Заречный" и "Дальний" за 10 ходов то в следующем сценарии их поддерживает танковый батальон и истребительное прикрытие. Если немцы захватывают два неповрежденных моста (не важно как быстро). либо один неповрежденный мост и наводят переправу за 5 ходов то получают на следующий сценарий поддержку кроме ТБ и ИП гаубицу и БТР.

Если русские удерживают поселок "Заречный" и мосты то в седующем сценарии получают поддержку 2

штурмовиками Ил - 2 с истребительным прикрытием и танковый батальон. Если удерживают поселок дальний "поддержку "Катюш" и гаубицы дополнительно.



РККА:

- 1 Погран застава:** рота пехоты. пулеметный взвод.
- 2 Стрелковый батальон:** 3 роты пехоты, пулеметный взвод, взвод ПТР, Пт взвод, минометный взвод.
- 3. Части гарнизона** (Штаб, зенитный взвод, саперная рота (находятся на начало игры около одного из мостов), разведчики, отряд ЗИС-5).
- 4. Подкрепление** танковый батальон (взвод БТ. 2 взвода Т-26, отряд ЗИС-5) появляются после 5 хода.
- 5. штурмовик Ил-2** (появляется если штаб успешно эвакуируется через поселок "Заречный").

СИЛЫ СТОРОН:



Вермахт:

- 1 Моторизованный полк:** взвод мотоциклистов, разведчики, взвод Т-II (разведка), 3 роты пехоты. рота саперов. ПТ взвод. пулеметный взвод. минометный взвод, штаб, 3 БТР, 3 отряда грузовиков, зенитный взвод, взвод Т-III
- 2 Усиление:** Штука появляется с 3 хода.