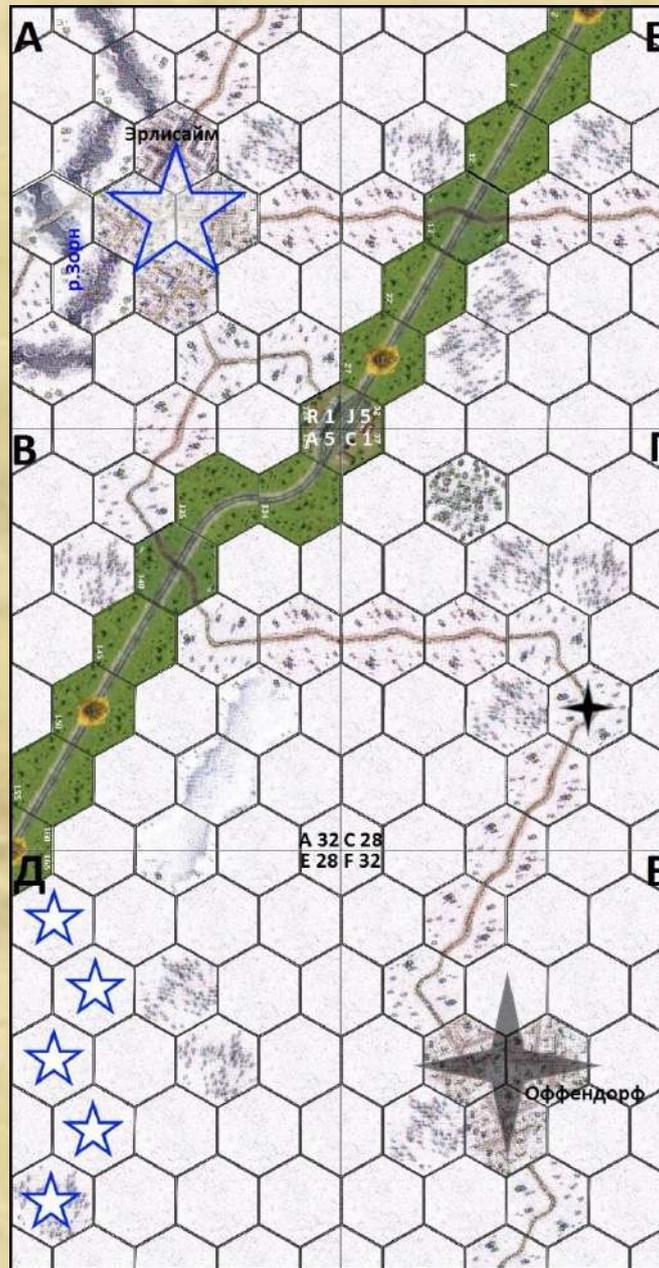


Эрлисайм. Гусарский рейд.

...Утром 17 января 1945 года танки 12-й бронетанковой дивизии США (командир – генерал-майор Родерик Рэндом Аллен), методично уничтожая вражеские огневые точки, вошли в город и постепенно взяли Эрлисайм под контроль. Известие об этом произвело обескураживающий эффект в штабе 10-й элитной танковой дивизии «Frindsberg» (командир – бригадефюрер Гейнц Хармель). Ему пришлось срочно искать решение возникшей проблемы...

Карта.



<p style="text-align: center;">А</p> <p>R1-665; R3-59; R6-38; R7-35; R9-18; R13-16; R18-27; R21-1; R22-17; R25-42; R26-21</p>	<p style="text-align: center;">Б</p> <p>J9-649; J12-12; J13-655; J17-660; J21-657; J25-667</p>
<p style="text-align: center;">В</p> <p>A8-653; A9-662; A11-43; A12-661; A16-656; A17-32; A20-648; A21-31; A22-36</p>	<p style="text-align: center;">Г</p> <p>C13-11</p>
<p style="text-align: center;">Д</p> <p>E21-28</p>	<p style="text-align: center;">Е</p> <p>F16-58; F25-34</p>

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартового набора «Битва за Дунай», «Сталинградская битва», «Битва за Москву».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



Армия США:



Вермахт:

1) Захватить населенный пункт Оффендорф (F12, F17, 58) – 10 очков за гекс.

1) Отбить у противника населённый пункт Эрлисайм (1, R12, R16, R17) – 10 очков за гекс.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 15 ходов.

Направление ветра: по броску кубика

СИЛЫ СТОРОН

(набираются по штатам ООО

«Звезда»:



Армия США:



Вермахт:

силы 12-й бронетанковой дивизии:

43-й танковый батальон (средние танки М4 “Sherman” – 4шт.);

17-й мотопехотный батальон (пехота – 2шт., пулемет – 2шт., бронетранспортер М3 “Halftrack” – 2 шт., штаб – 1шт.);

493-й легкий полевой артиллерийский батальон (ПТО М3А1 – 1шт.);

1-я транспортная колонна 134-го батальона боеприпасов и ремонта.

силы 10-й элитной танковой дивизии “Fruntsberg”:

1-й взвод средних танков Pz-V “Panther” 1-го танкового батальона 10-го элитного танкового полка “Langemark”;

1-й элитный панцергренадерский батальон 21-го элитного панцергренадерского (моторизованного) полка (элитная пехота – 2шт., пулемет – 2шт., бронетранспортер Sd.Kfz 251 – 2 шт., мотоцикл – 1шт., штаб – 1шт.);

1-я батарея САУ StuG-III 10-го элитного дивизиона штурмовых орудий;

10-й элитный противотанковый батальон (75-мм ПТО – 1 шт.).

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



Армия США:



Вермахт:

силы 43-го танкового батальона 12-й бронетанковой дивизии – любые гексы сектора А;

остальные силы 12-й бронетанковой дивизии – линия гексов E9-E13-E18-E22-E27 сектора Д.

1-й взвод средних танков Pz-V “Panther” 1-го танкового батальона 10-го элитного танкового полка “Langemark” – гекс 122 сектора Г;

остальные силы 10-й элитной танковой дивизии “Fruntsberg” – любые гексы сектора Е.

Склады: Армия США – мобильные.

Склады: Вермахт – нет.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свертывание-развертывание на начало игры, находятся в развернутом или свернутом состоянии, по желанию игроков.
2. После второго штурма Эрлисайма американские танки остро нуждались в боеприпасах. В игре только один из четырёх танков имеет полный боезапас, остальные боезапаса не имеют.
3. В игре используются американские отряды: М3 “Halftrack”, пехота, противотанковое орудие, для которых предлагаются специальные карточки. Для штаба и транспортного отряда армии США используются карточки британской армии.

25

M3 Halftrack

3 2 1

10	9	8	7	6
9	8	7	6	5
8	7	6	5	4

M3 Halftrack

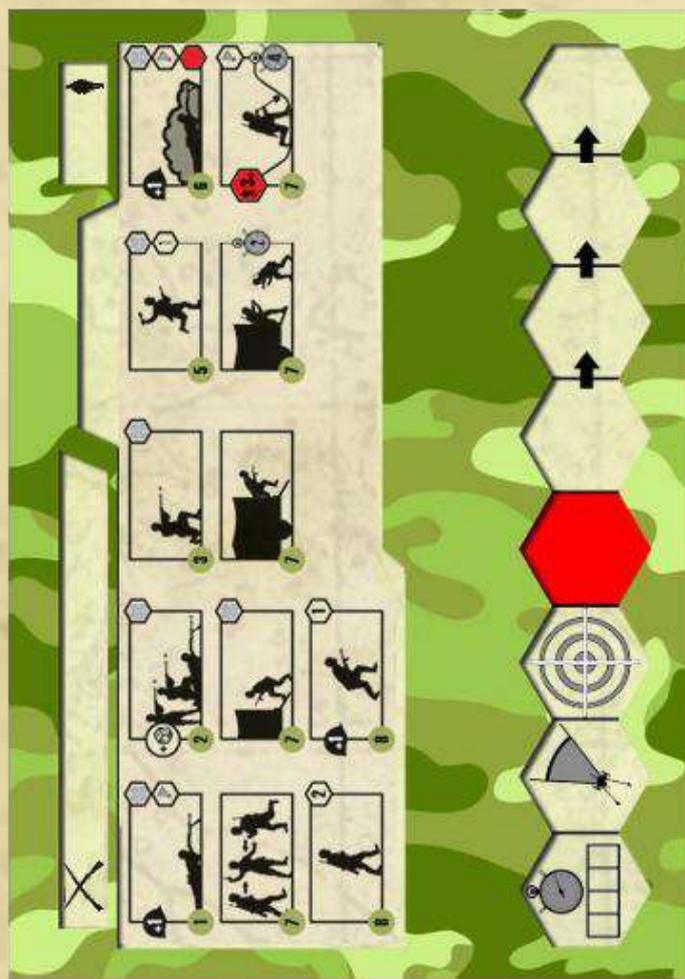
15

M3A1

2 2 1 1

9	7	5
8	6	4
9	8	7
7	6	5
6	5	4
3	2	1
2	1	1

M3A1



Гекс 698 - Оберембт, Гекс 436 - Штайнштрассе, Гекс 723 - Хёллен, Гекс 437 - Рёдингген, Гекс 691 - Гроттенхертен, Гекс 716 - Кляйнтройсдорф, Гекс 721 - Кирхтройсдорф, Гекс 699 - Кальрат, Гекс 400 - Пюц, Гекс 708 - Лих.