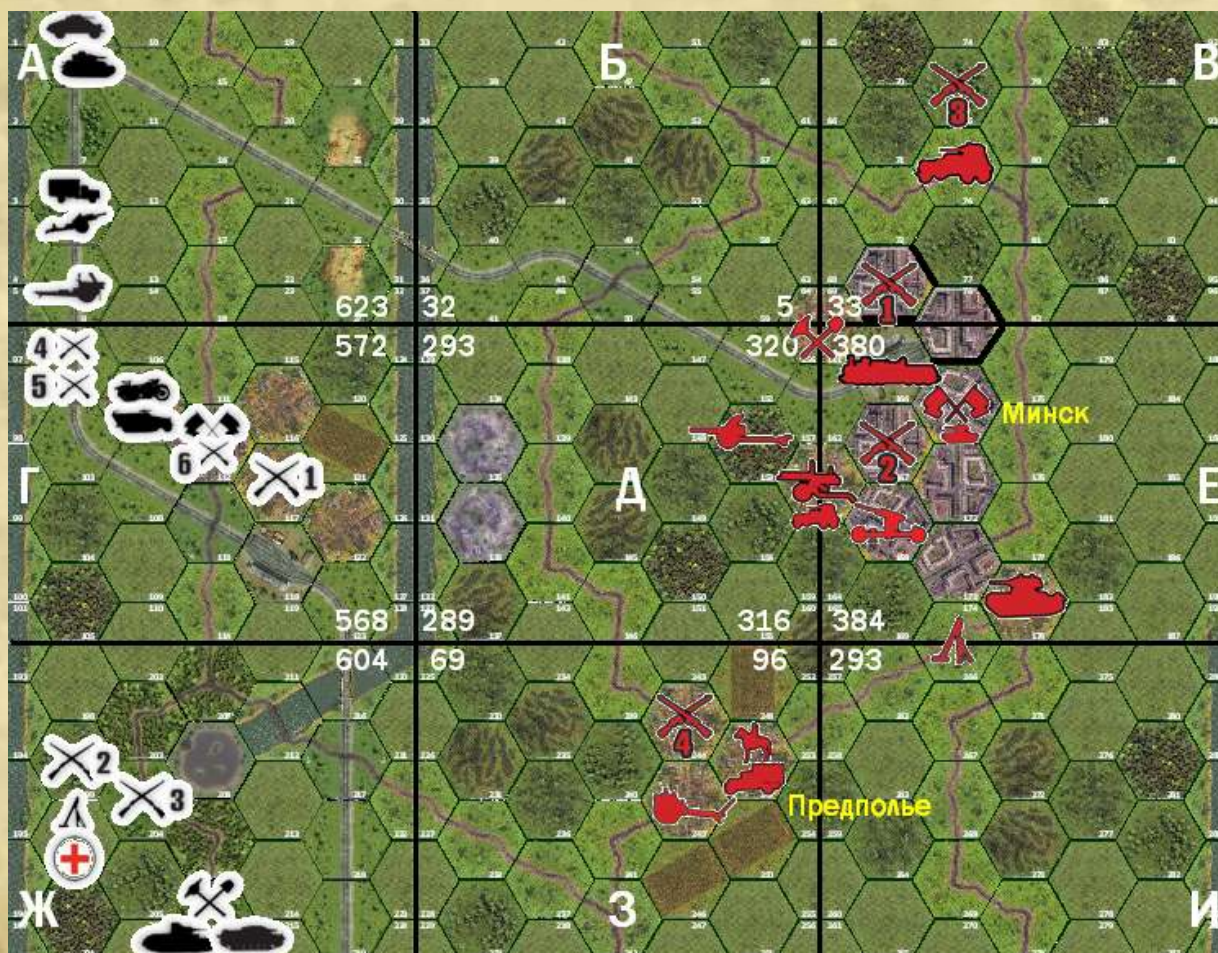


## **«МИНСК»**

**(сценарий на 2 комплекта стартовика ЛЕТО 1941 !!!).**

На досуге, в клубе Полководец, мною был создан и отыгран вот такой сценарий под названием Минск. Так как сценарий делался в клубе, у него есть два минуса: некоторые гексы повторяются, но все они в скобках описаны, так что проблемы возникнуть не должно, карту обороны Минска я не смотрел - поэтому немного не исторично.

.. Минск оборонял 44-й стрелковый корпус комдива В. А. Юшкевича, занявший позиции Минского укрепрайона, а также 2-й стрелковый корпус (командир — генерал-майор А. Н. Ермаков); всего в районе Минска находилось 4 советские стрелковые дивизии. 27 июня командование над войсками, оборонявшими Минск, принял штаб 13-й армии (командующий — генерал-лейтенант П. М. Филатов), который только что вышел из-под удара в районе Молодечно. Нарком обороны СССР маршал С. К. Тимошенко отдал приказ: Минск ни в коем случае не сдавать, даже при условии полного окружения войск, его обороняющих..



613-654; 617-666; 321-667; 625-663; 629-656; 633-658; 635-392; 634-388 572-389; 568-683	27-662; 22-662; 18-661; 14-651 290-393; 291-678; 292-393; 302-433; 306-390; 301-410; 308-712; 296-709; 295-652; 294-414; 309-413; 318-653. 315-657	38-400x1; 33-723; 42-400x1 370-691; 376-665; 382-436; 383-407; 384-718; 379-711; 368-721; 375-416.
589-704; 594-396; 599-644		292-684; 291-707; 297-410; 295-407

\*-при составление карты использованы поля и дополнительные гексы нескольких стартовых наборов «Лето 1941», «Блицкриг 1940» и дополнительного набора «Битва за Дунай».

**Длительность игры: 12 ходов. Ветер: по броску кубика.**

### **ОСОБЫЕ УСЛОВИЯ СЦЕНАРИЯ:**

1. Все доты имеют круговой обзор, внутри каждого дота может находится только 1 отряд одновременно.
2. Находясь в 565 гексе, немецкие солдаты могут попытаться найти брод в 678 или 393 гексе (на усмотрение игрока). Брод может быть всего один. Для нахождения брода игрок бросает 1 кубик за каждый отряд, находящийся в 565 гексе. Выпадение 4,5 или 6-успех. Брод ставится на выбранный гекс. Бросок кубика выполняется в начале хода



и не тратит никаких действий армии. (Пример: игрок бросает кубик-выпадает нужное число-ставится брод-отряд пехоты получает приказ двигаться через брод-в фазу движения отряд двигается, соблюдая правила движения через брод.) (Пример 2: Перед отдачей приказов немцы не нашли брод-все отряды получают приказы и выполняют их, если желание переправится здесь остаётся, то в начале следующего хода также бросаются кубики).



#### **РККА:**

1. Удерживать город Минск: за каждый удержанный гекс в городе (включая деревенские гексы, примыкающие вплотную к городу) – 45 очков. Гекс считается удержанным, если в нём нет немецких войск.
2. Удерживать предполье: (гексы деревни 85, 86, 90) – 45 очков за каждый гекс, в котором не находятся немецкие войска.
3. Отбить деревню, город и ж/д станцию на севере (565, 561, 562, 557, 560) – 55 очков за каждый захваченный гекс.
4. Уничтожить немецкие танки: 50 очков за каждый уничтоженный немецкий танк.
5. Сохранить бронепоезд – 100 очков.

### **УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:**



#### **Вермахт:**

1. Захватить город Минск: 45 очков за каждый захваченный гекс. Гекс считается захваченным, если на нём находится немецкое подразделение, либо в городе не осталось советских войск. Также гекс считается захваченным, если в «ромашке» от него нет советских войск, но есть немецкие войска.
2. Выбить советские войска из деревни, находящийся недалеко от Минска (85, 86, 90). – 45 очков за каждый захваченный гекс.
3. Уничтожить советский штаб – 75 победных очков.
4. Уничтожить бронепоезд – 100 победных очков.



#### **РККА:**

1. Штаб: 372
2. Кадровая пехотная рота 1: 400 (любой гекс на возвышенности). (№1)
3. Кадровая пехотная рота 2: 377 (№2)
4. Кадровая пехотная рота 3: 45 № (3)
5. Сопёрная рота: 723
6. Рота пограничников: 86 (№4)
7. Пулемётная рота: 436 (состояние на усмотрение игрока)
8. Миномётная рота 375 (состояние на усмотрение игрока)
9. Кавалерийская рота: 90
10. Авторота на ЗиС-5: 90
11. Батарея 76мм орудий: 85 (развёрнуто)
12. Батарея 45мм орудий: 314 либо 417 гекс в состоянии засады в развёрнутом виде на усмотрение игрока
13. Взвод броневых автомобилей БА-10 1: 436
14. Взвод броневых автомобилей БА-10 2: 44
15. Взвод лёгких танков Т-26 1: 691
16. Взвод лёгких танков Т-26 2: 372
17. Батарея 85мм зенитных орудий: 378 (развёрнуто)
18. Бронепоезд: 665
19. Дот 1: 40 или 41 гекс в состоянии засады с пулемётной ротой внутри
20. Дот 2: 76 или 81 или 85 в состоянии засады с пулемётной ротой внутри

### **СИЛЫ И РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН**



#### **Вермахт:**

1. Штаб 557
2. Пехотная рота 1: 561 (№1)
3. Пехотная рота 2: 553, в хамонаге.
4. Пехотная рота 3: 580 (№2)
5. Пехотная рота 4: 584 (№3)
6. Кадровая пехотная рота 1: 549 (№4)
7. Кадровая пехотная рота 2: 549 (№5)
8. Кадровая пехотная рота 3: 557 (№6)
9. Сопёрная рота: 587
10. Санитары: 579
11. Мотоциклетная рота на BMW: 553
12. Взвод лёгких броневых автомобилей Sd.Kfz.222: 654
13. Взвод БТР Sd.Kfz.251/1 ausf B: 553 с пехотной ротой внутри.
14. Взвод танков Т-3: 587
15. Взвод танков Т-4: 654
16. Взвод САУ Штурм 3: 587
17. Миномётная рота: 579 (состояние на усмотрение игрока)
18. Батарея 75мм орудий: 610
19. Авторота на Опелях: 611 на прицепе гаубичная батарея.
20. Батарея 105мм. гаубиц : 611 на прицепе у Опеля.
21. Авиазвено Ju -87: любой гекс на линии 573 – 608 . На начало боя находится в состоянии «готов к вылету».
22. Рота средних танков Т-2: 549.

**Склады: РККА- 373, Вемахт -557.**