

# Любань. Поворот колеса истории.

...В августе 1941 года Любань стала тем местом, откуда Вермахт начал свой рывок к Ленинграду. Теперь ситуация была прямо противоположная. К 26 января 1944 года охваченная подразделениями 80-й (командир – генерал-майор Иван Михайлович Платов) и 281-й (командир – полковник Георгий Павлович Исаков) стрелковых дивизий Любань стала передовой позицией, отступающей 121-й пехотной дивизии Вермахта (командир – генерал пехоты Гельмут Прис) ...

Карта\*



<p><b>А</b></p> <p>B13-11; B18-12; B24-653+1; B25-662+1; B26-3; B29-32; B30-660+1</p> <p><b>В 32</b></p>	<p><b>Б</b></p> <p>I1-23; I2-20; I6-26; I10-651; I15-24; I19-60</p> <p><b>I 5</b></p>	<p><b>В</b></p> <p>G3-4; G4-16; G9-27; G12-58; G13-25; G17-22; G18-39; G22-5</p> <p><b>G 5</b></p>
<p><b>Г</b></p> <p>K7-1; K8-665+1; K13-663+1; K18-655+1; K22-13; K23-664+1; K26-9; K27-42</p> <p><b>K 5</b></p>	<p><b>Д</b></p> <p>L6-38; L7-59; L8-6; L9-667+1; L10-15; L24-18; L25-17; L26-19</p> <p><b>L 32</b></p>	<p><b>Д 1</b></p> <p><b>Е</b></p> <p>D6-21; D15-14</p>

\*- при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартового набора «Битва за Москву», «Битва за Дунай».





## Для РККА:

- 1) Удерживать контроль над населенными пунктами Коколаврик (58), Чудской Бор (4), Ляды (5) - 10 очков за гекс;
- 2) Отбить у противника населенные пункты Любань (1, 3, К12, К16, К17, 665), Ильинский Погост (В11, В12), Померанье (6) – 20 очков за гекс.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 20 ходов.

## УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



## Вермахт:

- 1) Контратаковать наступающие части противника и отбить у него населенные пункты Коколаврик (58), Чудской Бор (4), Ляды (5) - 30 очков за гекс;
- 2) Удерживать контроль над населенными пунктами Любань (1, 3, К12, К16, К17, 665) – 20 очков за гекс; Ильинский Погост (В11, В12), Померанье (6) – 10 очков за гекс.

Направление ветра: по броску кубика



## РККА:

силы 281-й стрелковой дивизии и приданных подразделений:

1064-й стрелковый полк (зимняя пехота – 4 шт., зимний пулемёт – 1 шт., зимний миномёт – 1 шт., зимний штаб -1 шт.);

1-я сапёрная рота 556-го отдельного сапёрного батальона; 124-й отдельный танковый полк (средние танки Т-34/76 обр.1943г -2шт., лёгкие танки Т-60 – 1 шт.);

силы 80-й стрелковой дивизии:

77-й стрелковый полк (зимняя пехота – 4 шт., зимний пулемёт – 1 шт., зимний миномёт – 1 шт., зимний штаб -1 шт.);

1-я сапёрная рота 86-го отдельного сапёрного батальона.

## СИЛЫ СТОРОН

(Силы сторон набираются по штатам  
ООО «Звезда»):



## Вермахт:

силы 121-й пехотной дивизии:

1-й пехотный батальон 405-го пехотного полка (зимняя пехота – 3 шт., зимний пулемёт – 1 шт., зимний миномёт – 1 шт., зимний штаб – 1 шт.);

3-й пехотный батальон 408-го пехотного полка (зимняя пехота – 3 шт., зимний пулемёт – 1 шт., зимний миномёт – 1 шт., зимний штаб – 1 шт.);

121-й противотанковый батальон (75-мм ПТО – 1 шт.);

121-й артиллерийский полк (пехотные орудия – 2 шт.);

1-я, 2-я сапёрная рота 121-го сапёрного батальона.

## РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



## РККА:

силы 281-й стрелковой дивизии и приданных подразделений - линия гексов G24-G19-G15-G10-G6-G1 сектора В;

силы 80-й стрелковой дивизии - линия гексов G29-G30-G31 сектора В.

Склады: РККА – нет.



## Вермахт:

силы 121-й пехотной дивизии - любые гексы секторов А, Г, Д.

Склады: Вермахт – один склад на любом гексе города Любань.

## ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свёртывание-развёртывание на начало игры, находятся в развёрнутом или свёрнутом состоянии, по желанию игроков.
2. Подразделения 121-й пехотной дивизии тщательно готовили свою оборону в инженерном отношении (окопы, колючая проволока, минные поля) и построили её вдоль полотна железной дороги Москва-Ленинград. По всей линии гексов железной дороги должны быть установлены окопы. Также на линии гексов железной дороги может быть установлена колючая проволока, количество которой определяется броском кубика и равно значению, выпавшему на кубике. Кроме того, перед началом игры броском кубика определяется количество минных полей: при выпадении на кубике значений 1,2,3 количество минных полей равно значению, выпавшему на кубике; при выпадении значений 4,5,6 – минных полей нет.
3. Гексы реки и оврага в настоящем сценарии обозначают замерзшее болото. Движение по таким гексам пехотных отрядов осуществляется в соответствии с правилами движения по зимней реке. Для отрядов бронетехники движение осуществляется с учётом теста на «застревание», который проводится броском кубика: при выпадении значений 1,2,3 движение через гекс «замёрзшее болото» осуществляется без штрафов, при выпадении 4,5,6 – происходит «застревание», т.е. отряд не может выполнять приказы, связанные с движением, в том числе «атака» и «стрельба в движении». В следующем ходу тест на «застревание» повторяется и т.д.

Гексы В11, В12 – Ильинский погост; Гекс 58 – Коколаврик; Гекс 4 – Чудской Бор; Гекс 6 – Померанье;

Гексы 1, 3, К12, К16, К17, 665 – Любань; Гекс 5 – Ляды