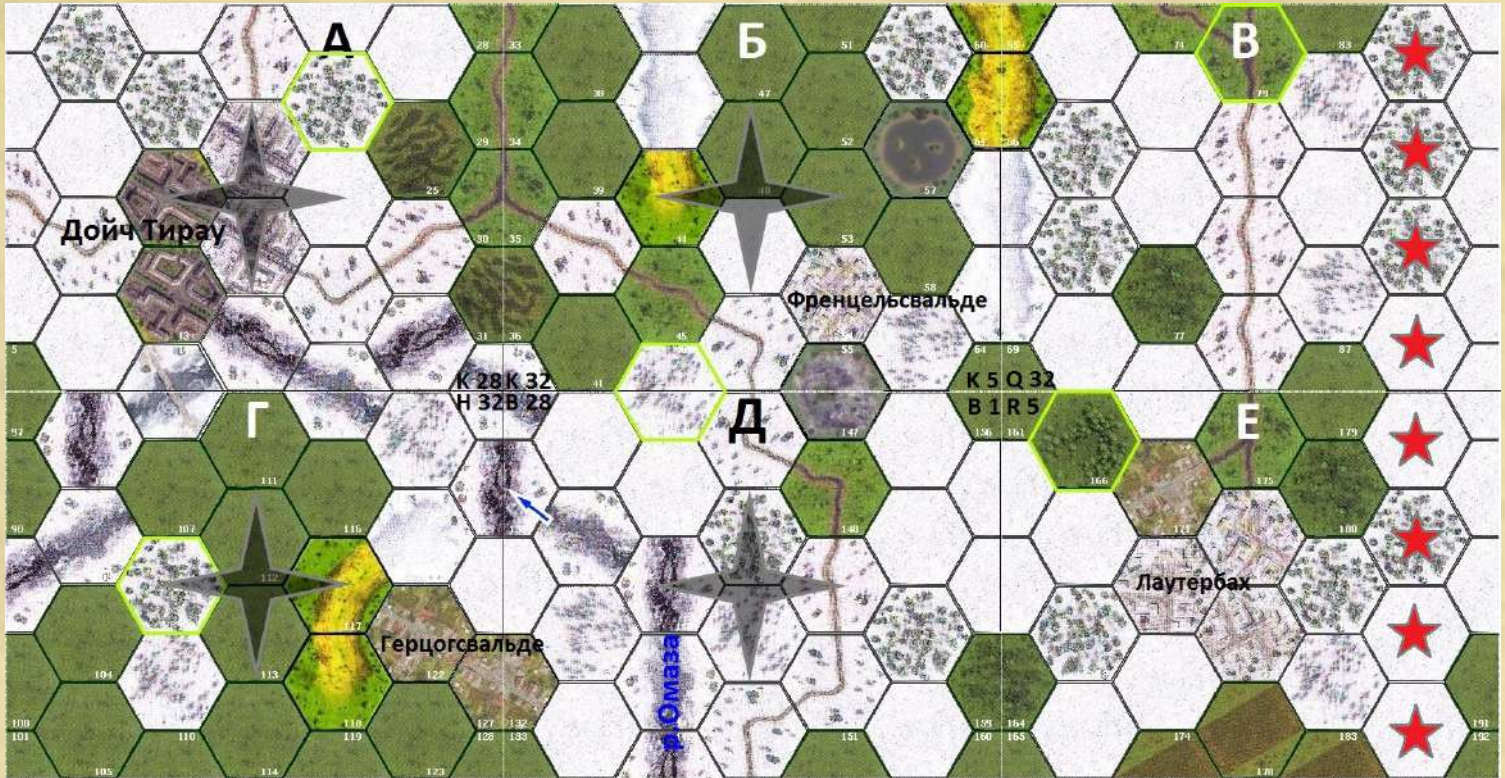


Дойч Тирау. Ладушки.

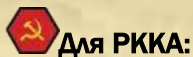
...Подразделения 14-й моторизованной дивизии Вермахта (командир – генерал-лейтенант Эрих Шнайдер), отходя под ударами частей 331-й стрелковой дивизии (командир – генерал-майор Пётр Филиппович Берестов) и 2-й гвардейской танковой бригады РККА (командир – гвардии полковник Пётр Алексеевич Белик), оказывали упорное сопротивление. 16 марта 1945 года в 5 часов утра пользуясь темнотой и пасмурной погодой рота танков Т-34 лейтенанта Ивана Мартыновича Ладушкина перешла в наступление Дойч Тирау...

Карта*



А K10-27; K11-708; K12-703; K13-29; K15-48; K19-17; K22-8+1; K24-51; K26-705; K28-18; K29-718; K30-683; K31-684 К 28	Б K2-693; K3-44; K4-45; K5-670; K6-30; K7-704; K9-43; K13-5; K14-709; K17-34; K18-32; K20-39; KK21-690; K22-687; K23-12+1; K26-42 К 32	В Q14-722; Q15-682+1; Q22-707 К 5 Q 32
Г Н 32 H8-21; H9-54; H11-11; H12-9+1; H20-689; H21-692; H25-691; H26-36; H27-28; H29-699; H30-31; H31-52	Д B4-702; B11-680; B12-33; B21-33; B22-20; B25-25	Е R9-706+1; R13-716; R15-700; R18-681; R22-713

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартового набора «Битва за Москву», «Сталинградская битва», «Блицкриг. 1940».



Для РККА:

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



Вермахт:

- 1) Отбить у противника населенные пункты Дойч Тирау (K16, K17,703,708) – 25 очков за гекс; Герцогсвальде (691,699) – 20 очков за гекс; Френцельсвальде (5) – 10 очков
- 1) Удержать контроль над населенными пунктами Дойч Тирау (K16, K17,703,708) – 20 очков за гекс; Герцогсвальде (691,699) – 25 очков за гекс; Френцельсвальде (5) – 30 очков.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 20 ходов.

Направление ветра: по броску кубика

СИЛЫ СТОРОН

(Силы сторон набираются по штатам

ООО «Звезда»):



РККА:



Вермахт:

силы 2-й гвардейской танковой бригады и приданных подразделений:

1-й отдельный танковый батальон 2 гвТБр (средние танки Т-34/85 -2шт.);

2-й отдельный танковый батальон 2 гвТБр (средние танки Т-34/85 -2шт.);

345-й гвардейский тяжёлый самоходный артиллерийский полк (самоходные установки ИСУ-122 – 2 шт.);

959-й лёгкий самоходный артиллерийский полк (самоходные установки СУ-76М – 2 шт.);

силы 331-й стрелковой дивизии:

1104-й стрелковый полк (зимняя пехота – 4 шт., зимний пулемёт – 2 шт., зимний штаб -1 шт.);

1106-й стрелковый полк (зимняя пехота – 4 шт., зимний пулемёт – 2 шт., зимний штаб -1 шт.);

1-я саперная рота 509-го отдельного сапёрного батальона;

1-й артиллерийский дивизион 896-го артиллерийского полка (гаубицы – 2 шт.);

1-я транспортная колонна 397-й автотранспортной роты.

силы 14-й моторизованной дивизии и приданных ей подразделений:

101-й гренадерский (моторизованный) полк (зимняя пехота – 4 шт., зимний пулемёт – 4 шт., бронетранспортёр Sd.kfz 251 – 3 шт., мотоцикл – 2 шт., зимний штаб - 1шт.);

14-й противотанковый батальон (75-мм ПТО – 1 шт.);

1-я саперная рота 14-го сапёрного батальона;

14-й артиллерийский полк (88-мм зенитное орудие – 1 шт., гаубица – 1 шт.);

1-я транспортная колонна 14-го отряда снабжения;

1-й дивизион штурмовых орудий 302-й бригады штурмовых орудий (штурмовые орудия StuG-IV – 2шт.).

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



РККА:



Вермахт:

силы 2-й гвардейской танковой бригады и приданных подразделений и 331-й стрелковой дивизии - линия гексов Q6-Q7-Q8-Q9-R27-R26-R25-R24 секторов В, Е.

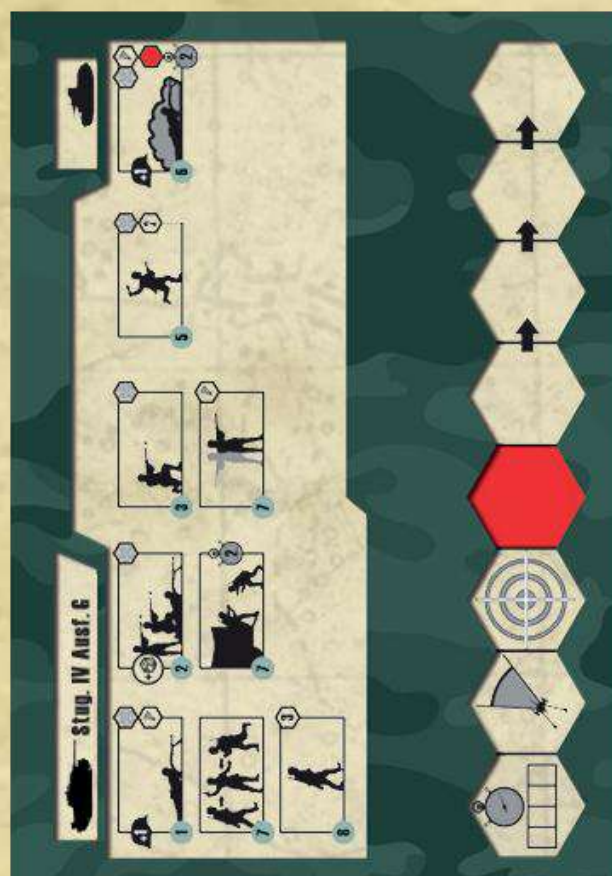
силы 14-й моторизованной дивизии и приданных ей подразделений - любые гексы секторов А, Б, Г, Д.

Склады: РККА – мобильные склады.

Склады: Вермахт – мобильные склады.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свертывание-развертывание на начало игры, находятся в развернутом состоянии.
2. Для всех зимних гексов реки перед началом игры броском кубика необходимо провести тест на «сломанный лёд»: при выпадении значений 1,2,3 – лёд сломан, при выпадении значений 4,5,6 – лёд целый. Движение по льду в соответствии с правилами третьей редакции.
3. Отступающие немецкие части усиленно минировали вероятные пути наступления советских танков. Перед началом игры броском кубика необходимо провести тест на наличие минных полей: при выпадении значений 1,2,3 – количество минных полей равно значению, выпавшему на кубике, при выпадении значений 4,5,6 – минных полей нет. Минные поля устанавливаются игроком за Вермахта скрытно от соперника на любых гексах секторов, подконтрольных Вермахту.
4. В игре участвуют отряды немецких штурмовых орудий StuG-IV и советских самоходных установок СУ-76М, для которых подготовлены специальные карточки:



Гексы K16, K17, 703,708 – Дойч Тирау; Гексы 691,699 – Герцогсвальде; Гекс 5 – Френцельсвальде;
Гексы R12, R16, R17, 716 – Лаутербах.