

Беззаботный. Июнь 1943-го.

... Их журнала боевых действий 168-й стрелковой дивизии РККА (командир – полковник Александр Александрович Егоров): «5.6.43 г. Противник (9-я полевая дивизия Люфтваффе – командир – генерал-майор Ганс Эрман) артминогем обстреливал б/порядки полков, выпустив снарядов: 210 мм-10, 75 мм – 32, 150 мм-12, 105 мм -28, 81 мм – 64 мины... В районе (4362) действовала разведка 260 СП – 20 ч-к. Группа ворвалась в траншеи, перебив до 20 ч. захватив пленного и стала отходить. При отходе убиты пл. и кр-ц. Группа имеет 3.3» ...

Карта*



А		Б		В		Г	
P100-706; P109-719	P15-715;	Q108-704; Q114-701;	Q112-705; Q 117-718	B206-694; B215-716	B211-669;	C201-703; C206-724; C210-720;	C202-691; C207-680; C211-679
P 100		Q 113	Q 117	B 213	B 217	C 204	
Д	А 204	Д 117	Е	Д 113	О 200	Ж	О 204
A207-668; A213-713	A211-698;	D104-677; D112-702		D109-717;	O 211-714		
						Н 100	З
						N107-682;	N111-723

*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартового набора «Танковый бой», «Курская дуга», «Блицкриг. 1940».

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



РККА:



Вермахт:

1) Уничтожить артиллерийские и миномётные отряды противника – количество очков в соответствии с игровой стоимостью уничтоженных отрядов.

1) Уничтожить артиллерийские и миномётные отряды противника – количество очков в соответствии с игровой стоимостью уничтоженных отрядов.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: неограниченное количество ходов, до победы одного из соперников или до окончания боеприпасов.

Направление ветра: по броску кубика

СИЛЫ СТОРОН

(по штатам ООО «Звезда»):



РККА:



Вермахт:

силы 168-й стрелковой дивизии и приданных ей подразделений:

1-й стрелковый батальон 260-го стрелкового полка (обычная пехота – 2 шт., миномёты – 2 шт., штаб – 1 шт.);
1-й артиллерийский дивизион 453-го артиллерийского полка (полковые пушки – 2 шт.);
1-й артиллерийский дивизион 412-го гаубичного артиллерийского полка (гаубицы М-30 – 1 шт., гаубицы МЛ-20 – 1 шт.);
1-я батарея 37-мм зенитных орудий 220-го отдельного зенитно-артиллерийского дивизиона;
1-я батарея 76-мм ПТО 176-го отдельного противотанкового дивизиона;
1-й взвод разведчиков 187-й отдельной разведывательной роты;
1-я саперная рота 215-го отдельного саперного батальона;
1-й аэростат 45-го отдельного воздухоплавательного дивизиона аэростатов артиллерийского наблюдения.

силы 9-й полевой дивизии Люфтваффе:

1-й пехотный батальон 17-го егерского полка Люфтваффе (немецкие авиатехники – 3 шт., миномёты – 2 шт., штаб – 1 шт.);
9-й противотанковый батальон Люфтваффе (75-мм ПТО – 1 шт., 20-мм зенитные орудия – 1 шт.);
9-й артиллерийский полк (105-мм гаубица LeFH 18/18m – 1 шт., 150-мм гаубица sFH 18 – 1 шт.);
1-я, 2-я батареи пехотных орудий 18-го егерского полка Люфтваффе;
1-я саперная рота 9-го саперного батальона Люфтваффе;
1-й взвод разведчиков 9-й воздушной разведывательной роты Люфтваффе;
1-е авиазвено самолётов-разведчиков Hs-126 9-й воздушной разведывательной роты Люфтваффе.



РККА:

РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



Вермахт:

4 силы 168-й стрелковой дивизии и приданных ей подразделений - любые гексы секторов В, Г, Ж, З.

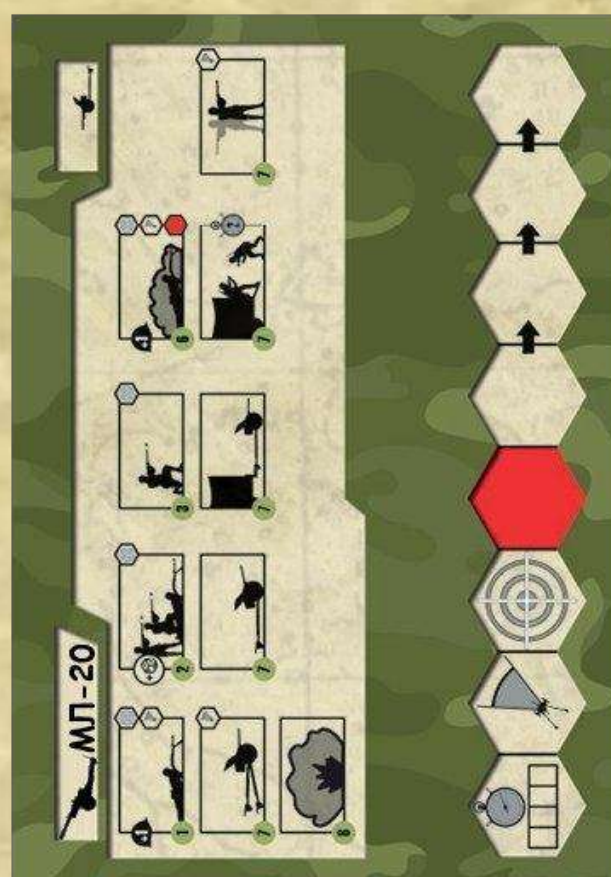
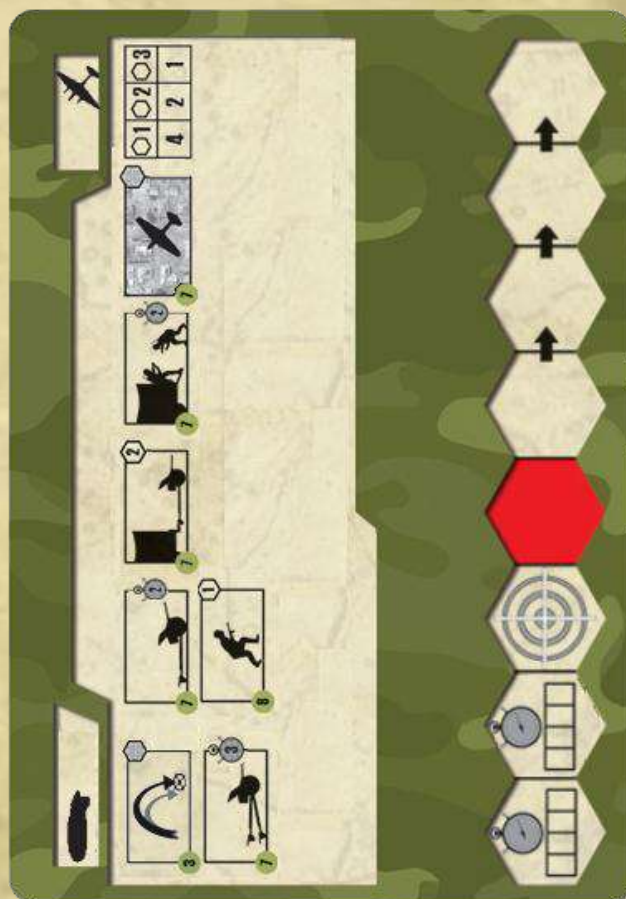
силы 9-й полевой дивизии Люфтваффе – любые гексы секторов А, Б, Д, Е.

Склады: РККА – нет.

Склады: Вермахт – нет.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды на начало игры, за исключением авиационных, находятся в состоянии засады.
2. Особые правила настоящего сценария:
 - А) Приказы в настоящем сценарии отдаются поочерёдно.
 - Б) За один ход приказ может быть отдан одному, любому отряду.
 - В) Первым приказ отдаёт игрок за Вермахт.
 - Г) Отряд, которому отдан приказ выставляется на игровое поле.
 - Д) Если приказом является «огонь» или «огонь на подавление» для отрядов артиллерии или миномётов, то указывается гекс, по которому производится стрельба. Если на гексе, по которому открыт огонь, находится отряд противника, то независимо от успешности теста на стрельбу, такой отряд должен быть выставлен на игровое поле, а игрок производивший стрельбу получает право выполнить следующий ход. Если на гексе, по которому открыт огонь, нет отряда противника (допущен «промах») – ход переходит к сопернику.
 - Е) Если приказом является «разведка» или «авиаразведка» для отрядов разведчиков или разведывательных самолётов и аэростатов, то они выполняются в соответствии с правилами третьей редакции. В случае успешного проведения теста на разведку обнаруженные отряды противника выставляются на игровое поле, а игрок производивший разведку получает право выполнить следующий ход. Если в результате теста на разведку обнаружить отряды противника не удалось – ход переходит к сопернику.
3. В гексах леса с просекой, в настоящем сценарии, возможно выполнение приказа «засада» для артиллерийских и миномётных отрядов и выполнение приказов «огонь» и «огонь на подавление» в любую сторону такого гекса.
4. При корректировке огня артиллерийский батарей на этом участке фронта использовались аэростаты заграждения. Продолжительность полёта аэростата, без дозаправки (приказ «Получение боеприпасов») - 8 ходов. Аэростат не блокирует воздушное движение в гексе, где он находится, однако, если на гекс с аэростатом залетает авиационный отряд, то он должен пройти тест на "попадание на трос" ("таблица стрельбы" на лицевой стороне карточки аэростата). Если авиационный отряд повреждений не получил - он летит дальше к своей цели, в противном случае отряд самолётов-разведчиков Люфтваффе проходит тест на стойкость и если тест не пройден (при потере одного самолета), то игрок за Вермахт обязан прекратить выполнение приказа над гексом, над которым это произошло, а ход переходит к сопернику. Транспортировка аэростата возможна двумя способами - вручную (боевым движением без дополнительной защиты) и автотранспортом не более 2 гексов в ход. В настоящем сценарии у аэростата есть несколько свойств: возможна корректировка стрельбы артиллерии в пределах видимости и "авиаразведка" скрытых отрядов.
5. В игре принимают участие немецкие отряды авиатехников и гаубиц sFH 18 и советские отряды аэростатов заграждения и гаубиц МЛ-20. Для этих отрядов подготовлены специальные карточки:



Гексы R107, R108 – Каменка; Гексы A206, 698 – Мишелово; Гекс D110– Коровино; Гекс 713 – Настолово;
Гекс 694 – Большой Симоногонт; Гекс 716 – Малый Симоногонт; Гекс 703 – Беззаботный