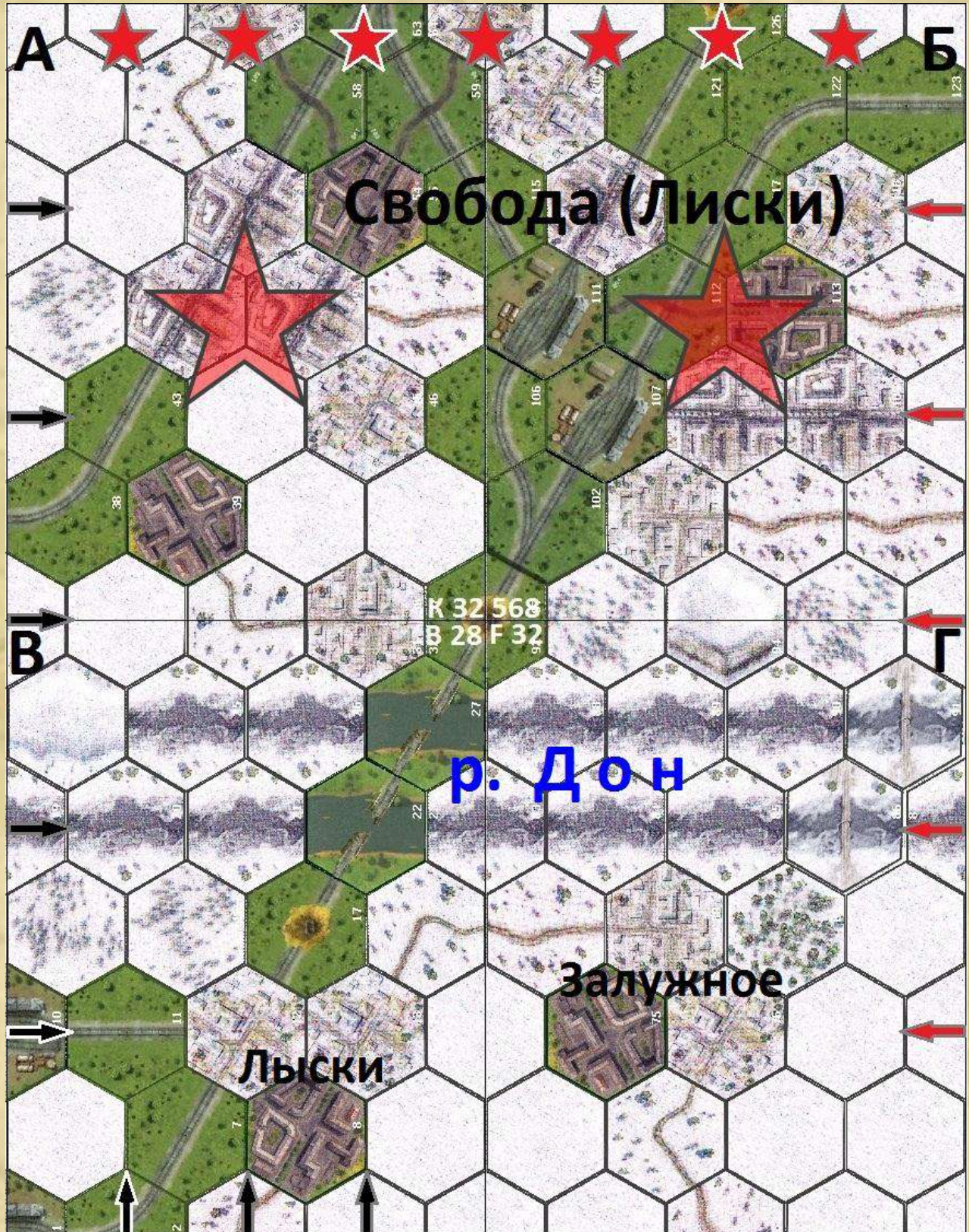


# Лискинский мост. Возрождение.

... Разрушенный летом 1942 года железнодорожный мост у Лисок имел большое значение для обеспечения материального снабжения сразу трёх фронтов – Воронежского, Юго-Западного и Сталинградского. Проект восстановления лискинского моста был разработан в Управлении военно-восстановительных и заградительных работ № 3 (начальник – генерал-майор технических войск Павел Алексеевич Кабанов). 17 января 1943 года 19-я железнодорожная бригада РККА (командир – полковник Александр Николаевич Ткачёв) закончив разминирование моста, в тот же день приступила к его восстановлению. Понимая значение этого мостового перехода через Дон 8-й авиационный корпус Люфтваффе (командир – генерал авиации Мартин Фибиб) предпринял попытку сорвать его восстановление путём воздействия бомбардировочной авиацией...

Карта\*





<p><b>А</b></p> <p>K8-661; K9-660; K13-698; K14-656; K20-655; K22-4; K23-662; K23-662; K24-653; K25-708; K30-38; K31-58; K32-648</p> <p><b>К 32</b></p>	<p><b>Б</b></p> <p>546-11; 547-666; 551-1; 553-5; 555-665; 558-42; 561-2; 562-3; 564-654; 565-6; 566-59; 567-13; 569-28; 570-37; 571-43</p> <p><b>568</b></p>
<p><b>В</b></p> <p>B7-703; B8-667; B13-657; B16-649; B18-12; B19-17; B20-643; B21-23; B22-18; B24-644; B25-20; B26-21; B27-39</p> <p><b>В 28</b></p>	<p><b>Г</b></p> <p>F13-721; F18-14; F20-27; F21-24; F22-22; F24-26; F25-25; F26-16; F27-19</p> <p><b>F 32</b></p>

\*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Битва за Дунай», «Блицкриг 1940», «Битва за Москву».

### УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



**РККА:**

- 1) Восстановить лискинский мост – 200 очков, если мост будет восстановлен до конца 20 хода;
- 2) Восстановить железную дорогу Лиски-Валуйки – 100 очков, если до 20 хода все гексы с железной дорогой будут в исправном состоянии.



**Люфтваффе:**

- 1) Сорвать восстановление лискинского моста – 200 очков, если мост не будет восстановлен до конца 20 хода;
- 2) Сорвать восстановление железной дороги Лиски-Валуйки – 100 очков, если до 20 хода хотя бы 1 гекс с железной дорогой будет в разрушенном состоянии.

**Длительность игры:** 20 ходов

**Направление ветра:** по броску кубика



**РККА:**

### СИЛЫ СТОРОН

(все силы набираются по штатам ООО «Звезда»):



**Люфтваффе:**

**силы Управления военно-восстановительных и заградительных работ № 3:**

4-й отдельный запасный мостовой железнодорожный полк (сапёры – 4 шт.; 20-мм зенитные орудия Flak 38 – 1 шт.; штаб – 1 шт.);

14-й мостовой батальон 19-й железнодорожной бригады (сапёры – 2 шт.; штаб – 1 шт.);

военно-восстановительный мостоотряд № 30 (поезд – 1 шт., сапёры – 2 шт.; штаб – 1 шт.);

мостовая колонна головного ремонтно-восстановительного поезда № 7 (ГОРЕМ-7) (поезд – 1 шт., сапёры – 2 шт.; грузовики ЗиС-5 – 2 шт.; штаб – 1 шт.);

**силы 3-й дивизии ПВО:**

1-й зенитный дивизион 183-го зенитно-артиллерийского полка (37-мм зенитные орудия – 1 шт.; 85-мм зенитные орудия – 1 шт.);

**силы 269-й истребительной авиационной дивизии:**

1-е, 2-е авиазвенья истребителей Ла-5фн 19-го истребительного авиационного полка.

**силы 8-го авиационного корпуса:**

1-е, 2-е авиазвенья бомбардировщиков Ju-88 эскадры I/KG3 “Blitz”;

1-е, 2-е авиазвенья пикирующих бомбардировщиков Ju-87 эскадры I/StG77;

1-е, 2-е авиазвенья истребителей Me-109 эскадры II/JG77 “Herz As”;

1-е, 2-е авиазвенья истребителей Me-110 эскадры NJG6.



**РККА:**

### РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:



**Люфтваффе:**

**силы 3-й дивизии ПВО и 4-й отдельный запасный мостовой железнодорожный полк УВВР-3 – любые гексы секторов А, Б;**

**остальные силы Управления военно-восстановительных и заградительных работ № 3 – линия гексов K1-K2-K3-K4-K5-542-543-544 секторов А, Б;**

**силы 269-й истребительной авиационной дивизии – вылет с любого неполного гекса секторов Б, Г.**

**Склады:** РККА – мобильные

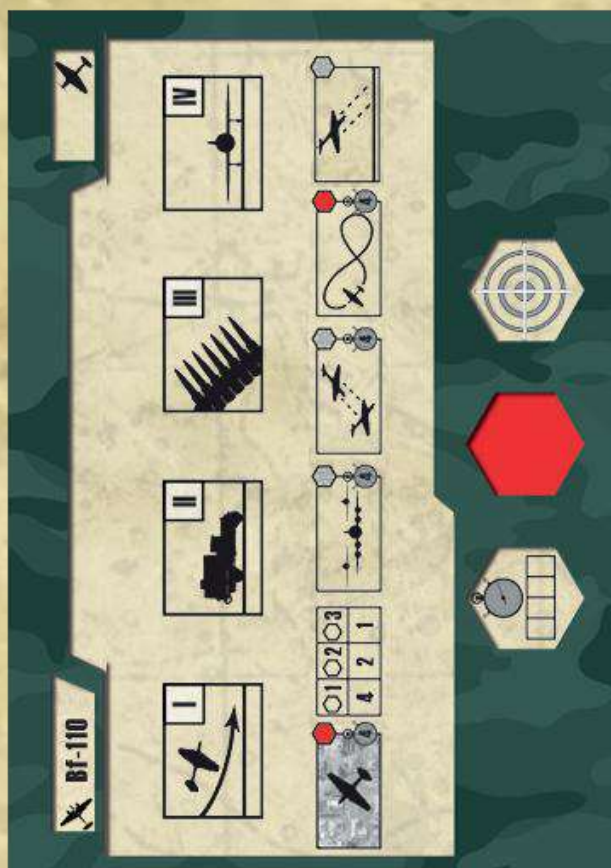
**силы 8-го авиационного корпуса – вылет с любого неполного гекса секторов А, В;**

**Склады:** Люфтваффе – нет



## ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды РККА, имеющие свойство свертывание-развертывание, на начало игры находится в развернутом состоянии.
2. При отступлении войска Вермахта заминировали подходы к мосту на южном берегу Дона. Перед началом игры броском кубика проводится тест на минирование: при выпадении на кубике значения 1,2 – количество минных полей равно значению, выпавшему на кубике; при выпадении значений 3,4,5,6 – минных полей нет. Игрок за Люфтваффе устанавливает минные поля скрытно от соперника на любых гексах, примыкающих к реке на южном берегу реки.
3. В ходе обстрелов и бомбардировок город Лиски был сильно разрушен. Перед началом игры для каждого гекса с городом, деревней необходимо провести тест на разрушение. Для проведения теста используются характеристики точности по инженерным сооружениям авиазвена Ju-88 полного состава. Защита сооружений учитывается в соответствии с 3-й редакцией правил. Полученные результаты записываются на карточку сооружений или населенных пунктов.
4. В связи с особенностью этого сценария, разрешается использовать авиацию без нахождения штаба на карте.
5. Авиационные отряды могут осуществить несколько вылетов за игру. В случае потери половины звена в следующем вылете участвует – половина звена. Это правило действует для всех отрядов авиации Люфтваффе и РККА.
6. Если бомбардировочный отряд Люфтваффе не прошел тест на стойкость (при потере одного самолета или от зенитного огня на подавление), то он производит сброс бомб над гексом, над которым это произошло.
7. До начала восстановления железнодорожного моста силами УВВР-3 РККА необходимо построить рабочий понтонный мост через Дон (в соответствии с правилами 3-й редакции).
8. Железнодорожный мост (1 гекс) в настоящем сценарии восстанавливается в течении 8 ходов одним сапёрным отрядом.
9. В настоящем сценарии ремонт железной дороги могут осуществлять поезда мостоотряда № 30 и Горема №7 РККА. Для этого она должна получить приказ «Ремонт железной дороги». Для данного сценария время восстановления железной дороги – 4 хода одним поездом.
10. На вооружении 4-го отдельного запасного мостового железнодорожного полка имелись немецкие трофейные зенитные орудия Flak38. В игре используется игровая карточка для аналогичного отряда Вермахта.
11. В игре принимают участие отряды немецких истребителей-бомбардировщиков Me-110, для которых подготовлена специальная карточка:
12. Красным цветом на карте выделены гексы высотой 1 гекс, синим – 2 гекса; зеленым – 3 гекса.



Гексы 1, 2, 3, 4, 5, 6, 58, K12, K16, K17, 557, 560, 665, 698, 708 – Лиски (Свобода); Гексы B11, B12, 703 – Лыски;  
Гексы F12, F17, 721 – Залужное.