

«Засада у мызы Мудиста»

... Эстонская ССР, 9 июля 1941 года. После тяжёлого боя у города Вильянди 22-я мотострелковая дивизия НКВД отходит к новому рубежу обороны. Командир 2-го батальона 5-го мотострелкового полка капитан Дуров получил приказание прикрыть отход своих войск и устроить засаду для преследователей. Немецкий разведывательный батальон мчится по дороге, с каждым метром всё больше втягиваясь в ловушку



-	166 – 415, 171 – 412, 172 – 413, 175 – 403, 176 – 439, 177 – 433, 180 – 402, 181 – 410, 182 – 441x1, 185 – 651	71 – 385, 72 – 407x1, 75 – 418, 77 – 432, 79 – 434, 80 – 438, 81 – 416, 82 – 422	109 – 420
---	--	---	-----------

Данный сценарий является историческим и рассказывает о ходе отступления советских войск в направлении Таллина в начале июля 1941 года. События сценария происходят через 10 дней после сценария «Оборона Риги» с участием тех же войск.

Используются игровые поля и дополнительные гексы из стартового набора «ВО. Лето 41» и дополнительного набора «Битва за Дунай». Масштаб игрового поля: в 1 гексе 300 метров, высота холмов – 100 метров над уровнем моря, 20-30 метров относительно дороги.

Длительность игры: без ограничений, до победы одной из сторон . **Ветер** – по броску кубика.



РККА:

Нанести поражение противнику

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



Вермахт:

1. В кратчайшие сроки догнать советские войска (преодолеть карту не медленнее, чем за 6 ходов);
2. Нанести поражение противнику.



РККА:

Советская засада:

Зона расстановки: любой гекс в секторах Б, В, Г.

Склады: нет.

Набор армии: батарея 45-мм орудий, пулемётный взвод, три стрелковые роты.

Дополнительное правило для советских войск: все советские войска на начало игры находятся в засаде, местоположение которой не должно быть известно немецкой стороне.



Вермахт:

СИЛЫ И РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН

Немецкий разведбат:

Зона расстановки: гекс 239 на дороге из Вильянди.

Склады: мобильные. Транспортные отряды.

Набор армии: лёгкие танки или бронетехника на 25 очков, пехота и техника на 60 очков, мотоциклетный взвод.

Дополнительные правила для немецких войск: 1. Вся немецкая пехота до начала боя движется на грузовиках либо бронетранспортёрах; 2. Движение немецкого разведбата до начала боя допускается только по дороге в Таллин и по одному соседнему гексу с каждой стороны от дороги; 3. Немецкий разведбат получил приказ настигнуть советские войска в кратчайшие сроки – необходимо преодолеть всю карту за 6 ходов (4 хода на движение и 2 хода на остановку и разведку местности мотоциклистами); 4. Немецкие разведчики находятся на вражеской территории и готовы поддерживать друг друга огнём в любое мгновение – между немецкими отрядами до начала боя не допускается наличие пустых гексов, они движутся либо в одном гексе, либо в нескольких смежных.

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Обстоятельства данного боя изложены в «Кратком описании боевых действий 5-го мотострелкового полка и 22-й мотострелковой дивизии войск НКВД за период с 22 июня по 13 июля 1941 г.». Фрагмент из документа:

«...V. Разгром разведывательного батальона немцев в районе м. Мудиста.

Ночью противник потерял соприкосновение с 22-й мед. С рассветом разведывательный батальон фашистов, пренебрегая осторожностью, мчался к переправам р. Наваст.

Командир 2-го батальона 5-го мсп капитан Дуров, прикрывавший отход и переправу дивизии в районе м. Мудиста, устроил засаду: две пушки, взвод станковых пулеметов и роту пехоты расположил на шоссе с целью встретить противника в лоб, две стрелковые роты расположил по высотам в стороне от дороги. Таким образом образовал огневой мешок до километра. Разведывательный батальон фашистов мчался по шоссе: впереди группа мотоциклистов, за ними четыре танкетки, за танкетками восемь автомашин с пехотой. Мотоциклисты остановились у разобранного мостика, к ним подъехали танкетки и мотопехота. В это время по сигналу засада открыла огонь с трех сторон. Сразу же были убиты мотоциклисты, подбито две танкетки, зажжено несколько машин, остальные заметались во все стороны. В течение получаса разведывательный отряд противника был уничтожен, и только немногим удалось удрать обратно. Этот удачный отпор врагу задержал его продвижение на пять часов. За это время дивизия переправилась, взорвала мост и вышла в указанный ей район обороны».

2. В начале войны имела место небольшая неразбериха в классификации вражеской техники. Например, под термином «танкетка» советские офицеры могли подразумевать как лёгкие танки, так и гусеничные бронетранспортёры немцев. Поэтому в сценарии игроку за немецкую сторону дана возможность самостоятельно выбрать личный состав и технику для разведывательного батальона.