

# Сурх-Дигора. Два Ивана (Zwei Johannes).

... В районе Сурх-Дигора – Чикола стояли без горючего тысячи немецких автомашин, огромное количество танков и другой техники. 27 декабря 1942 года, пытаясь уничтожить в районе Сурх-Дигоры элитный танковый батальон “Wiking” (командир – штандартенфюрер Йоханнес Мюленкамп), 207-я танковая бригада РККА (командир – полковник Иван Иванович Кульков) начала наступление. Немецкое командование категорически потребовало от своих войск любой ценой удержать рубеж и дать возможность отвести на запад вооружение ...



<b>А</b>	<b>Б</b>
264-411; 266-404; 269-413; 271-429; 274-408; 275-398; 280-410; 283-423; 284-437; 285-400; 287-442	294-444; 295-405; 296-412; 299-403; 301-429; 303-426; 305-415; 307-401; 309-434; 312-406; 313-416
<b>284</b>	<b>289</b>
<b>В</b>	<b>Г</b>
199-409; 200-402+2; 201-389; 204-414; 205-390+2; 209-392; 210-441+1; 214-402; 223-421	248-401
<b>224</b>	<b>252</b>

\*- при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых и дополнительных наборов «Лето 1941», «Сёгун. Битвы самураев».



**РККА:**

## УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ



**Вермахт:**

- 1) Выбить противника из Сурх-Дигоры (401,421,437,444) – 40 очков за гекс;
- 2) Уничтожить или захватить автотранспорт противника – 40 очков за каждый транспортный отряд.
- 1) Удержать оборону и оставить под контролем Сурх-Дигору (401,421,437,444) – 70 очков за гекс.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

### **СИЛЫ СТОРОН**

**(все силы набираются по штатам ООО «Звезда»):**



**РККА:**

**силы 207-й отдельной танковой бригады:**

560-й отдельный танковый батальон (лёгкие танки Т-26 – 2 шт., лёгкие танки Т-60 – 1 шт.);

561-й отдельный танковый батальон (лёгкие танки Т-26 – 2 шт., лёгкие танки Т-60 – 1 шт.);

**силы 10-й гвардейской стрелковой бригады:**

1-й стрелковый батальон 10 гвСБр (десантники – 2 шт., зимний пулемёт – 1 шт., зимний штаб – 1 шт.);

4-й стрелковый батальон 10 гвСБр (десантники – 2 шт., зимний пулемёт – 1 шт., зимний штаб – 1 шт.);

**силы 57-й стрелковой бригады:**

1-й стрелковый батальон 57 СБр (зимняя пехота – 2 шт., зимний пулемёт – 1 шт., штаб – 1 шт.);

4-й стрелковый батальон 57 СБр (зимняя пехота – 2 шт., зимний пулемёт – 1 шт., штаб – 1 шт.).



**Вермахт:**

**силы 5-й элитной панцергренадерской дивизии «Wiking»:**

2-й пехотный батальон элитного панцергренадерского (моторизованного) полка «Nordland» (элитная пехота – 2 шт., зимний пулемёт – 2 шт., бронетранспортёр Sd. Kfz 251 – 1 шт., зимний штаб – 1 шт.);

элитный танковый батальон «Wiking» (средние танки – Pz-III – 4 шт., средние танки – Pz-IV – 1 шт.);

элитный противотанковый батальон «Wiking» (45мм ПТО – 1 шт., противотанковое ружьё – 1 шт.);

1-я, 2-я, 3-я транспортные колонны элитного отряда обеспечения «Wiking».

### **РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН:**



**РККА:**

**силы 207-й отдельной танковой бригады** – линия гексов 315-314-416-230-231-232-233 секторов **Б, Г**;

**силы 10-й гвардейской стрелковой бригады** – линия гексов 230-231-232-233 секторов **Г**;

**силы 57-й стрелковой бригады** – линия гексов 315-314-416 секторов **Б**.

**Склады:** РККА – нет



**Вермахт:**

**силы 5-й элитной панцергренадерской дивизии «Wiking»** – линия гексов 297-412-444-401-249-250-251 секторов **Б, Г** и любые гексы секторов **А, В**.

**Склады:** Вермахт – нет

### **ПРИМЕЧАНИЯ:**

1. Все отряды, имеющие свойство свёртывание-развёртывание, на начало игры находится в развёрнутом или свёрнутом состоянии, по желанию игроков.
2. Войска Вермахта готовились к советскому наступлению и оборудовали свои позиции в инженерном отношении (окопы, минные поля). Перед началом игры на линии гексов 297-412-444-401-249-250-251 секторов **Б, Г** устанавливаются фишки окопов, кроме того игрок за Вермахт броском кубика определяет количество минных полей: при выпадении на кубике значений 1,2,3 – количество минных полей равно значению, выпавшему на кубике; при выпадении 4,5,6 – минных полей нет. Игрок за Вермахта устанавливает минные поля скрытно от соперника.
3. Немецкие транспортные отряды из-за отсутствия топлива не могут выполнять приказы, связанные с передвижением.
4. Немецкие танки и бронетехника также испытывали дефицит в горючем, поэтому перед началом игры для каждого такого отряда броском кубика проводится тест на топливо: при выпадении значений 1,2,3 – топлива нет, и танк или бронетехника не могут выполнять приказы, связанные с передвижением; при выпадении значений 4,5,6 – топливо есть, и танк или бронетехника могут выполнять любые приказы.
5. На карте жёлтым цветом выделены гексы высотой один гекс, красным – высотой два гекса.

Гексы 401,421,437,444 – Сурх-Дигора.