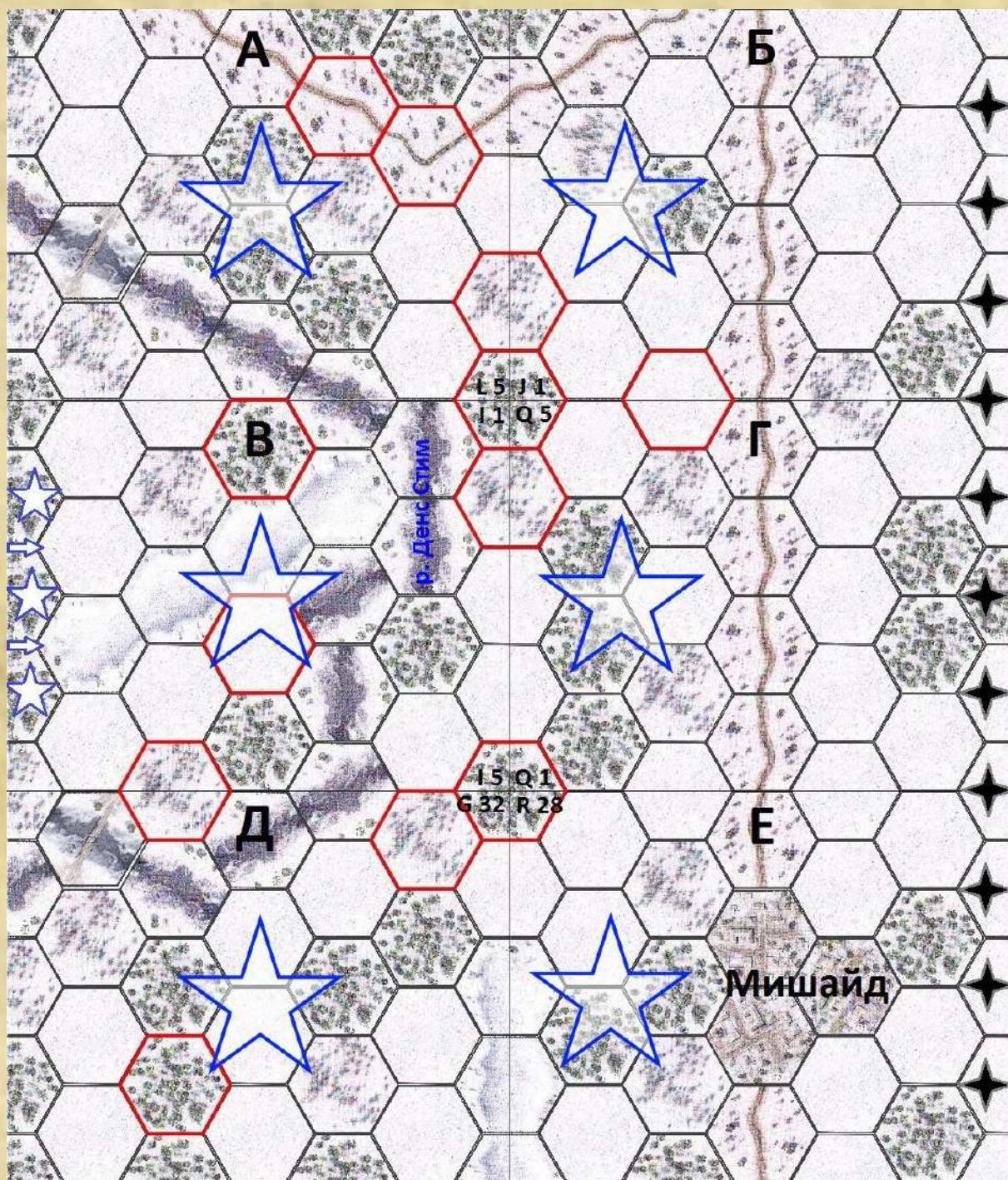


# Мишайд. Вахта в Кринкельском лесу.

...16 декабря 1944 года в 05 часов 30 минут утреннюю тишину в бельгийских Арденнах разорвали залпы немецкой артиллерии – началась операция “Вахта на Рейне”. Первыми под удар, наступавшей при свете прожекторов пехоты 277-й фолькс-гренадерской дивизии Вермахта (командир – полковник Вильгельм Фибих), попали бойцы 99-й пехотной дивизии США (командир – генерал-майор Уолтер Эрнст Лауэр). Немцы рассчитывали быстро пройти лес ...



<b>А</b> L2-33; L4-43+1; L5-8+1; L7-32+1; L11-13+1; L14-25; L15-14; L18-16; L22-22; L26-27	<b>Б</b> J9-42; J10-34+1  <b>L 5    J 1</b>
<b>В</b> I2-12+1; I5-9+1; I6-24; I7-21; I12-18; I13-19; I14-23; I15-30+1; I17-31+1; I23-28+1	<b>Г</b> <b>I 1    Q 5</b> Доп. гексов нет
<b>Д</b> G9-26; G11-29+1; G13-20; G18-17; G27-11+1; G29-39; G30-36	<b>Е</b> <b>I 5    Q 1</b> <b>G 32    R 28</b> Доп. гексов нет

\*- при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Сталинградская битва», «Битва за Москву».

## УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



**Вермахт:**

### Армия США:

- 1) Удержать оборону в Кринкельском лесу – 150 базовых очков минус 10 очков за каждый отряд противника, выполнивший условие победы Вермахта.

**Длительность игры:** 20 ходов.

### Армия США:

#### силы 99-й пехотной дивизии:

- 1-й пехотный батальон 393-го пехотного полка (американская пехота – 3 шт., пулемёт – 1 шт., миномёт – 1 шт., штаб – 1 шт.);  
 3-й пехотный батальон 393-го пехотного полка (американская пехота – 3 шт., пулемёт – 1 шт., миномёт – 1 шт., штаб – 1 шт.);  
 1-й пехотный батальон 394-го пехотного полка (американская пехота – 3 шт., пулемёт – 1 шт., миномёт – 1 шт., штаб – 1 шт.);  
 370-й батальон полевой артиллерии (гаубица – 1 шт.);  
 372-й батальон полевой артиллерии (гаубица – 1 шт.);  
 1-я сапёрная рота 324-го сапёрного батальона.

- 1) Прорвать оборону противника и развернуть наступление в глубь Бельгии – 10 очков за каждый отряд, вышедший за пределы карты через линию неполных гексов L28-L29-L30-L31-L32-I29-I30-I31-I32-G4-G3-G2-G1 секторов А, В, Д.

**Направление ветра:** по броску кубика

### СИЛЫ СТОРОН

(все силы набираются по штатам)

000 «Звезда»:



**Вермахт:**

#### силы 277-й фолькс-гренадерской дивизии и приданых подразделений:

- 1-й пехотный батальон 989-го гренадерского полка (зимняя пехота – 3 шт., зимний пулемёт – 1 шт., зимний миномёт – 1 шт., зимний штаб – 1 шт.);  
 2-й пехотный батальон 989-го гренадерского полка (зимняя пехота – 3 шт., зимний пулемёт – 1 шт., зимний миномёт – 1 шт., зимний штаб – 1 шт.);  
 1-й пехотный батальон 991-го гренадерского полка (зимняя пехота – 3 шт., зимний пулемёт – 1 шт., зимний миномёт – 1 шт., зимний штаб – 1 шт.);  
 1-я гаубичная батарея 277-го артиллерийского полка; 277-й противотанковый батальон (75-мм ПТО – 1 шт.);  
 1-я, 2-я сапёрные роты 277-го сапёрного батальона;  
 1-я батарея реактивных миномётов «Nebelwerfer» 388-го фолькс-артиллерийского корпуса.

### РАСПОЛОЖЕНИЕ

#### СТОРОН:



**Вермахт:**

### Армия США:

силы 1-го пехотного батальона 394-го пехотного полка и 372-го батальона полевой артиллерии 99-й пехотной дивизии – выход на 12 ходу с линии гексов I29-I30-I31 сектора В;

остальные силы 99-й пехотной дивизии – любые гексы западнее дороги в секторах А, Б, В, Г, Д, Е.

силы 1-го пехотного батальона 989-го гренадерского полка 277-й фолькс-гренадерской дивизии – линия гексов J29-J30-J31 сектора Б;

силы 2-го пехотного батальона 989-го гренадерского полка 277-й фолькс-гренадерской дивизии – линия гексов Q29-Q30-Q31 сектора Г;

силы 1-го пехотного батальона 991-го гренадерского полка 277-й фолькс-гренадерской дивизии – линия гексов R2-R3-R4 сектора Е;

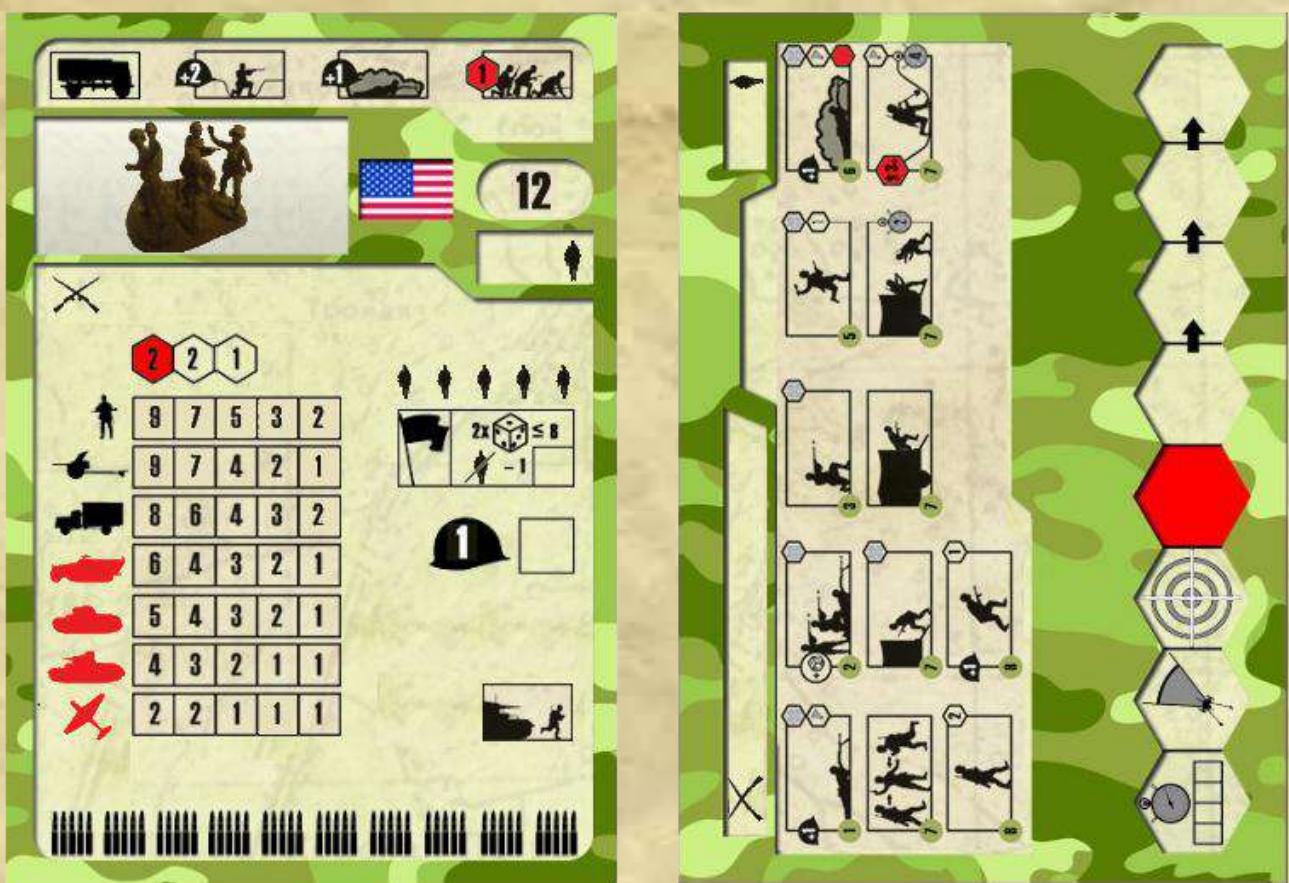
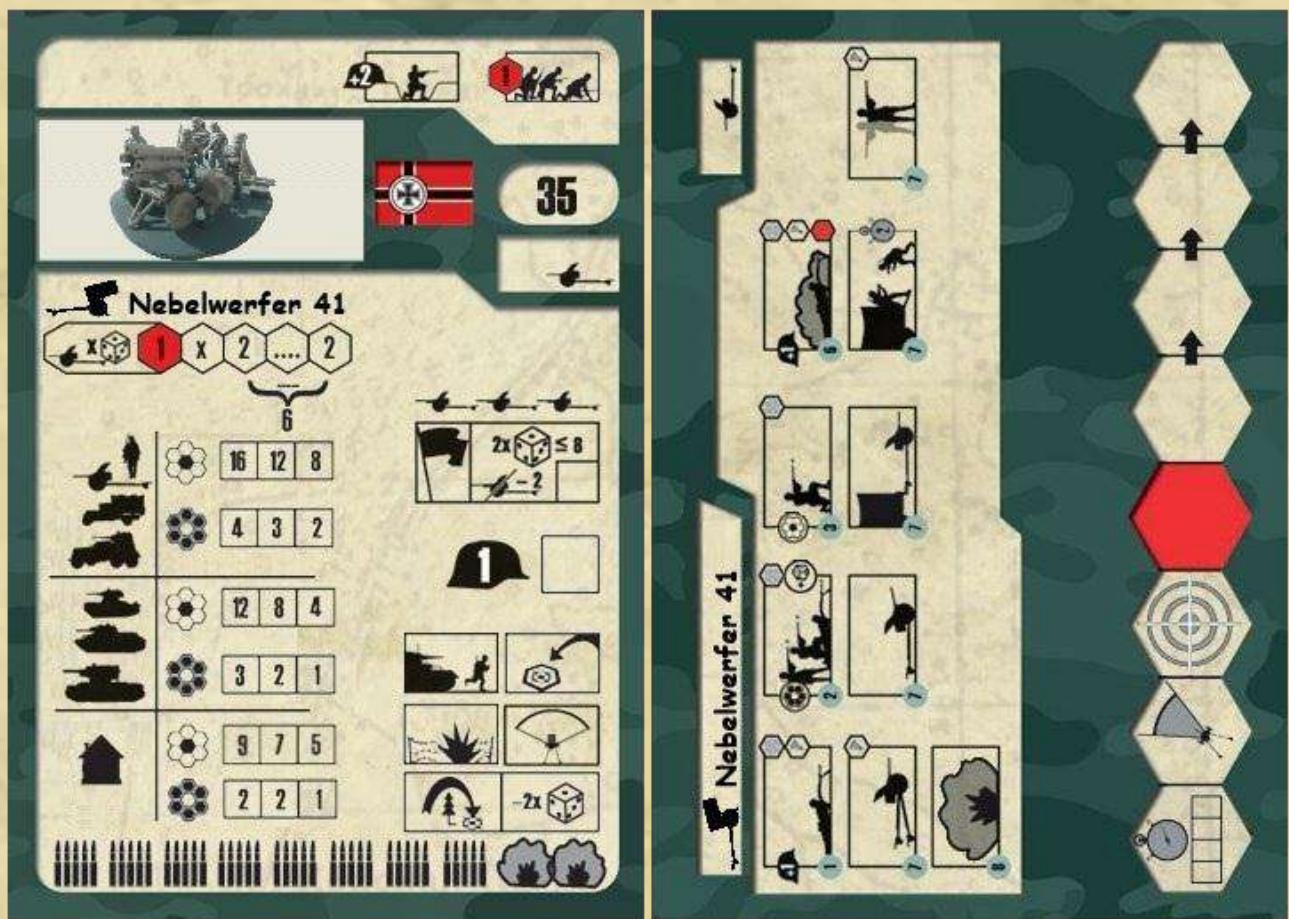
остальные силы 277-й фолькс-гренадерской дивизии и приданых подразделений – линия гексов J29-J30-J31-R2-R3-R4-Q29-Q30-Q31 секторов Б, Г, Е.

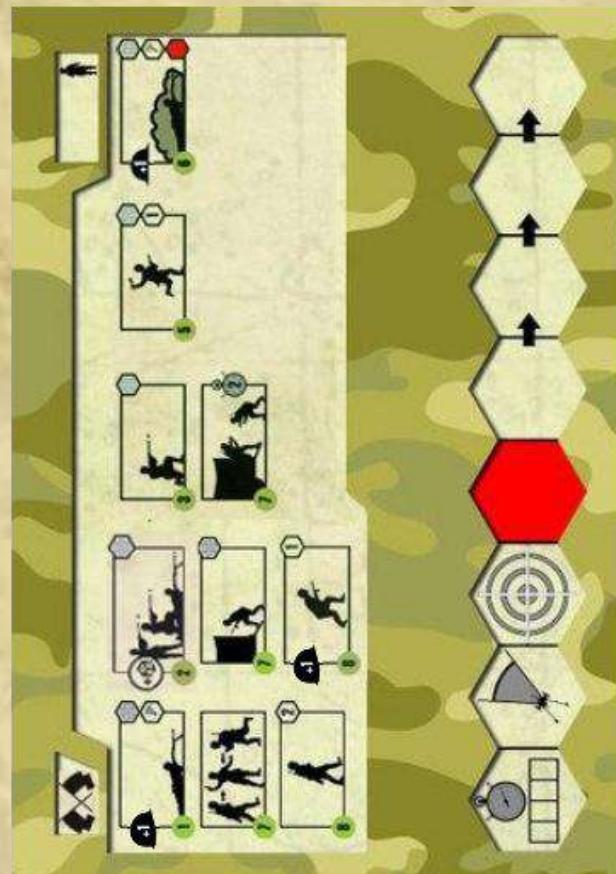
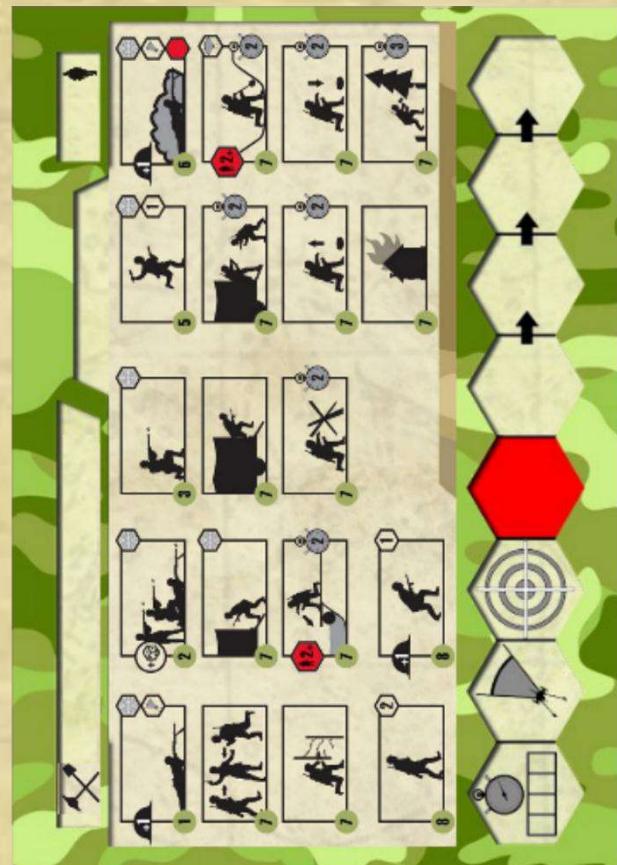
**Склады:** Армия США – нет.

**Склады:** Вермахт – нет.

### ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Все отряды, имеющие свойство свертывание-развертывание на начало игры, находятся в свернутом или развернутом состоянии, по желанию игроков. Кроме того, любые отряды Армии США могут находиться в состоянии засады.
2. До начала немецкого наступления оборонительные позиции американских войск были оборудованы в инженерном отношении (окопы, колючая проволока, минные поля для пехоты). Перед началом игры игрок за Армию США определяет броском кубика количество минных полей: при выпадении на кубике значений 1,2,3 количество минных полей равно значению, выпавшему на кубике, при выпадении значений 4,5,6 – минных полей нет. Минные поля выставляются на любые гексы, подконтрольные Армии США, скрытно от соперника. Количество окопов и колючей проволоки определяется также броском кубика: количество каждого вида инженерных сооружений равно значению, выпавшему на кубике. Окопы и колючая проволока устанавливаются на любых гексах с кустарником и лесом на линии J13-J12-J11-34-Q13-Q12-Q11-Q10-R20-R21-R22- секторов Б, Г, Е.
3. Гексы высотой 1 гекс выделены на карте красным цветом.
4. В игре принимают участие игровые отряды немецких реактивных установок «Nebelwerfer» и американские игровые отряды пехоты, сапёров, штаба, гаубиц, для которых разработаны специальные карточки. Для остальных отрядов американской армии используются характеристики аналогичных отрядов британской армии:







Гексы R12, R16, R17 – Мишайд