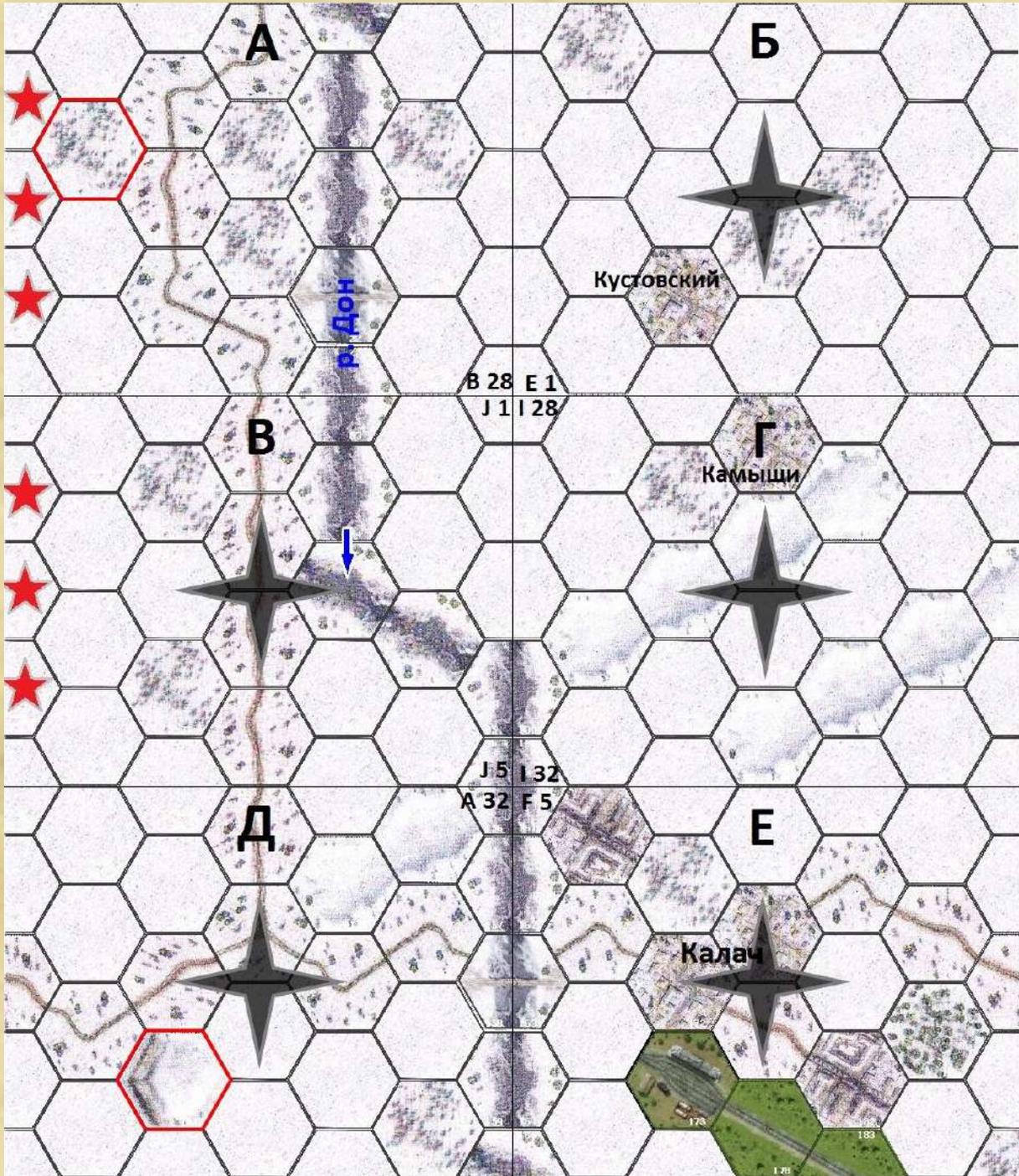


# Битому – плач, а не битому – Калач.

... Немецкие части, входившие в гарнизон Калача (комендант – майор Герман Винклер) не имели конкретного боевого приказа и занимали крайне невыгодные позиции. В 7 часов утра 23 ноября 1942 года части 26-го танкового корпуса РККА (командир – генерал-майор Алексей Григорьевич Родин) перешли в наступление на Калач. Завязались ожесточённые бои...

Карта\*



<p><b>А</b> B8-11+1; B11-38; B12-59; B16-12; B19-23; B20-27</p>	<p><b>Б</b> E11-5; E21-43 <b>В 28</b> <b>Е 1</b></p>
<p><b>В</b> J4-19; J5-17; J8-20; J11-21; J12-18; J25-31</p>	<p><b>Г</b> I8-44; I13-60; I15-58; I18-36 <b>Ж 1</b> <b>И 28</b></p>
<p><b>Д</b> A9-34; A11-37+1; A22-45; A27-39; A29-25; A30-26; A31-24</p>	<p><b>Е</b> F9-1; F11-665; F15-666; F16-42; F20-2 <b>Ж 5</b> <b>И 32</b> <b>А 32</b> <b>В 5</b></p>

\*-при составлении карты использованы поля и дополнительные гексы стартовых наборов «Битва за Москву», «Битва за Дунай».

## УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:



### Для РККА:

- 1) Отбить у противника Калач (1, 2, F12, F17, 665) – 20 очков за гекс;
- 2) Захватить переправу (мост) через р. Дон у Калача – 50 очков.

При подсчете очков необходимо учитывать стоимость уничтоженных отрядов противника.

Длительность игры: 15 ходов.



### Вермахт:

- 1) Удержать Калач (1, 2, F12, F17, 665) – 20 очков за гекс;
- 2) Удержать переправу (мост) через р. Дон у Калача – 50 очков.

Направление ветра: по броску кубика

## СИЛЫ СТОРОН

(Силы сторон набираются по штатам ООО «Звезда»):



### РККА:

силы передового отряда 26-го танкового корпуса:

- 1-й взвод средних танков Т-34/76 346-го отдельного танкового батальона 157-й ТБр;
- 1-й взвод броневых автомобилей БА-64 15-го отдельного разведывательного батальона;
- 1-я, 2-я стрелковые роты 1-го мотострелкового батальона 14 МСБр;
- 1-я, 2-я транспортные колонны роты обеспечения 14 МСБр;

силы 157-й танковой бригады:

- 347-й отдельный танковый батальон (средние танки Т-34/76 – 2 шт., лёгкие танки Т-70 – 1 шт.);
- мотострелково-пулемётный батальон 157 ТБр (зимняя пехота – 2 шт., пулемёты – 1 шт., штаб -1 шт.);

силы 19-й танковой бригады и приданных подразделений:

- 19-й отдельный танковый батальон (средние танки Т-34/76 – 2 шт., лёгкие танки Т-70 – 1 шт.);
- 237-й отдельный танковый батальон (средние танки Т-34/76 – 2 шт., лёгкие танки Т-70 – 1 шт.);
- мотострелково-пулемётный батальон 19 ТБр (зимняя пехота – 2 шт., пулемёты – 1 шт., штаб -1 шт.);
- 1-я, 2-я, 3-я транспортные колонны роты технического обеспечения 19 ТБр;
- 1-я батарея реактивных миномётов БМ-13 85-го гвардейского миномётного полка.



### Вермахт:

силы гарнизона Калача:

- учебный пехотный батальон 71-й пехотной дивизии (зимняя пехота – 3 шт., пулемёты – 1 шт., миномёты – 1 шт., штаб – 1 шт.);
- гаубичная батарея учебного пехотного батальона 71-й пехотной дивизии;
- ремонтная рота 36-го танкового полка 14-й танковой дивизии (ремонтники);
- 1-я транспортная колонна 4-й части снабжения 14-й танковой дивизии;
- 1-я рота полевой жандармерии 541-го батальона полевой жандармерии (элитная пехота);
- 1-я батарея 88-мм зенитных орудий 3-й зенитной школы;
- 2-я батарея 20-мм зенитных орудий 3-й зенитной школы;
- 3-я батарея 20-мм 75 мм ПТО 3-й зенитной школы;
- 1-я сапёрная рота инженерной школы 6-й Армии;
- учебный взвод средних танков Т-34/76 инженерной школы 6-й Армии.

## РАСПОЛОЖЕНИЕ СТОРОН



### РККА:

- силы передового отряда 26-го танкового корпуса – линия гексов J29-J30-J31 сектора В;
- силы 157-й танковой бригады – выход на 3 ходу с линии гексов J29-J30-J31 сектора В;
- силы 19-й танковой бригады и приданных подразделений – выход на 4 ходу с линии гексов D2-D3-D4 сектора А.

Склады: РККА – нет.



### Вермахт:

- силы 1-й роты полевой жандармерии 541-го батальона полевой жандармерии – гекс 26 сектора Д;
- остальные силы гарнизона Калача – любые гексы секторов Б, В, Г, Д, Е.

Склады: Вермахт – нет.

## ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Игровые отряды, имеющие свойство свёртывания-развёртывания, на начало игры находятся в свёрнутом состоянии. Пехотные отряды РККА на начало игры погружены в транспортные отряды.
2. Находившиеся в Калаче подразделения Вермахта были, в основном учебными и часто проводили учения, находясь в поле. Перед началом игры броском кубика, для каждого отряда Вермахта, определяется сектор выставления

отряда: при выпадении 1 – сектор Б, 2-сектор В, 3-сектор Г, 4-сектор Д, 5,6- сектор Е. После определения сектора отряд выставляется на любой его гекс.

3. При наступлении на Сталинград трофеями инженерной школы 6-й Армии Вермахта стали несколько десятков танков Т-34, из которых были сформированы учебные взводы. Подобный отряд участвует в настоящем сценарии.
4. Красным цветом на карте выделены гексы высотой 1 гекс.
5. В игре принимают участие немецкие отряды ремонтников, трофейных танков Т-34, советские отряды танков Т-70, броневедомостей БА-64, для которых разработаны специальные карточки:

**20**

	2	1	1	
Person	5	4	3	2
Machine Gun	5	4	2	1
Truck	4	3	2	1
T-34	3	2	2	1
T-34	3	2	1	1
T-34	2	2	1	1

2x ≤ 8  
 -1  
**1**

© Zvezda

Map fragment showing the placement of the German repair squad (red hexagon) on a terrain map. The squad is positioned on a red hexagon, which is one hexagon high. The map shows various terrain features and unit icons.

**35**

**Pz.Kpfw. T-34 mod. 1940**

	2	2	2	1	1
Person	11	9	7		
Machine Gun	12	10	8		
Truck	14	13	12		
T-34	13	12	11		
T-34	11	10	9		
T-34	10	9	8		
T-34	9	8	7		

2x ≤ 9  
 -1  
**3**

2x

© Zvezda

Map fragment showing the placement of the German T-34 mod. 1940 tank (red hexagon) on a terrain map. The tank is positioned on a red hexagon, which is one hexagon high. The map shows various terrain features and unit icons.

