



# ПРОРЫВ НЕМЦЕВ

**ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ:** 15 ходов.

**ВЕТЕР:** по броску кубика.

## УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:

- К концу 15-го хода не дать прорваться немецкой группировке из деревни на ж.д станцию.  
— Захватить поезд на ж/д станции (гекс 560).
- К 15-му ходу перебросить на ж/д станцию транспортный отряд Opel Blitz.
- Если выполнены оба условия, либо не выполнено ни одного, побеждает игрок, уничтоживший отрядов противника на большую стоимость.

## РАССТАНОВКА ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ГЕКСОВ

A	-	B	-	C	132-425; 137-428; 141-417
D	608-650; 610-441; 611-407; 612-440; 613-387	E	591-430; 585-435	F	546-444

## СОВЕТСКАЯ АРМИЯ

	Зона расстановки: любой гекс в секторе В и Е
	Штаб
	Рота пограничников
	Четыре стрелковые роты
	Советские бронейщики
	Пулеметный взвод
	Батарея 82 мм минометов

## НЕМЕЦКАЯ АРМИЯ

	Зона расстановки: на гексе с поездом и/или на соседних с ним.
	Штаб
	Поезд (на гексе 560)
	Два отряда румынской пехоты
	Зона расстановки: на гексах 264 и 268, а также соседних с ними
	Стрелковая рота
	Пулеметный взвод
	Немецкие мотоциклисты
	Взвод легких бронев автомобилей Sd.Kfz. 222 1
	Грузовик Opel Blitz